# Manual de instrucciones

## Aplicativo para la gestión del sistema By-me con Microsoft Media Center®

## Manual del instalador

by-me
sistema domotico

VIMAR

# Contrato de licencia Vimar con el usuario final

VIMAR SpA, con domicilio en Marostica VI, Viale Vicenza nº 14, única propietaria del software denominado “Aplicativo para la gestión del sistema By-me con Microsoft Media Center®”, mediante el presente contrato concede la licencia de uso del programa arriba indicado.

VIMAR SpA declina toda responsabilidad por posibles daños derivados del uso impropio de los programas contenidos en el cd, concretamente por daños directos o indirectos a personas, animales y/o cosas relativos a pérdidas económicas que se produzcan en relación al software.

VIMAR SpA se reserva la facultad de aportar, en cualquier momento y sin previo aviso, modificaciones destinadas a mejorar el funcionamiento de dicho software. Se prohíbe toda modificación, traducción, adaptación y creación de aplicaciones basadas en el software “**Aplicativo para la gestión del sistema By-me con Microsoft Media Center®**”, sin la autorización previa y por escrito de VIMAR SpA.

Se prohíbe realizar copias no autorizadas del programa.

Microsoft, Windows, Vista y Media Center son marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países.

# Índice de secciones

**Sección 1:** Instalación del aplicativo Vimar para Media Center ..... 1
**Sección 2:** El aplicativo Vimar para Media Center y la gestión del sistema By-me ..... 47

# Sección 1

Instalación del aplicativo Vimar para Media Center

# Índice

1. Requisitos mínimos ..... 4

2. Instalación del software Vimar para Media Center ..... 5

3. Instalación de Conexión remota ..... 32

4. Instalación del Servidor de Red ..... 34

5. Configuración de la conexión (clientes) ..... 37

# Instalación del software

El aplicativo para la gestión del sistema By-me con Microsoft Media Center solo puede utilizarse en PCs dotados del sistema operativo Windows Windows Vista® ó Windows 7® con función Media Center; se recuerda que esta función ya está incluida en las versiones Windows Vista Home Premium y Windows Vista Ultimate.

## 1. Requisitos mínimos.

Para la instalación y la activación del aplicativo, es necesario disponer de lo siguiente:

- Art. 01997.2 - Software para la interconexión del sistema By-me con Microsoft Media Center® con interfaz 01847 para la conexión del bus.
- Art. 01998.U - Interfaz de gestión/programación por PC de dispositivos preparados; incluye CD con software EasyTool.
- Art. 20329 (o bien 16339 o 14329) - Toma RJ11 especial para el BUS.
- PC dotado de sistema operativo Windows Vista® con función Media Center® y puerto USB; si se desea utilizar las funciones ofrecidas por los sistemas de videoportero Sound System, DigiBus y 2 Fili es necesario que el PC esté dotado de tarjeta de captura de vídeo con entrada RCA.
- Central By-me empotrable (art. 21509 ó art. 20550 + art. 01960) o con montaje sobre pared (arts. 01950 ó 01951 ó 01952 ó 01956 ó 01958) con versión de firmware 2.0 o posteriores; si se dispone de una central con versiones anteriores a la 1.11, efectúe la actualización mediante el software EasyTool (véase el manual del art. 01998.U).
  La versión del aplicativo Vimar para Media Center 1.0 non gestiona instalaciones cuya central de control esté actualizada a la versión de firmware 2.0.
- Termostatos (arts. 20513, 20514, 16953, 16954, 14513, 14514) con versión de firmware 3.0 o posteriores.
- Código Package, que se encuentra dentro del embalaje del art. 01997.2, necesario para obtener el Código de activación tras el registro de los datos personales del instalador y del usuario final (para más detalles, véase la pág. 113 de este manual).

**ATENCIÓN: no se pueden instalar simultáneamente en un mismo PC la versión Media Center 1.0 y la Media Center 2.0.**

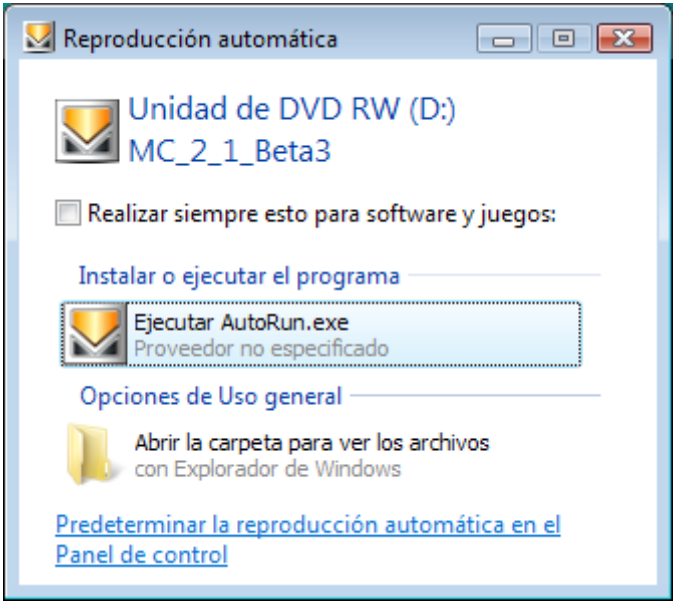
**IMPORTANTE:** I aplicativo para la gestión del sistema By-me con Microsoft Media Center solo puede utilizarse en PCs dotados del sistema operativo Windows Windows Vista® ó Windows 7® con función Media Center; se recuerda que esta función ya está incluida en las versiones Windows Vista Home Premium y Windows Vista Ultimatey Enterprise.

## 2. Instalación del software Vimar para Media Center.

Una vez comprobados los requisitos para instalar correctamente el aplicativo, introduzca el CD Vimar Media Center y siga las instrucciones indicadas.

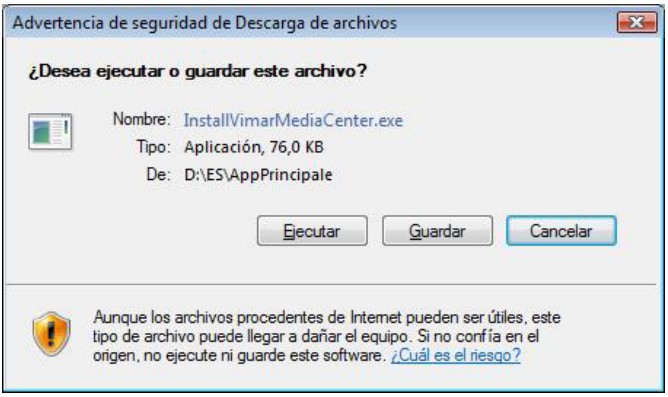
Las siguientes figuras muestran la secuencia de las ventanas que aparecerán y mediante las que se efectúa la instalación del aplicativo para la gestión del sistema By-me con Microsoft Media Center.

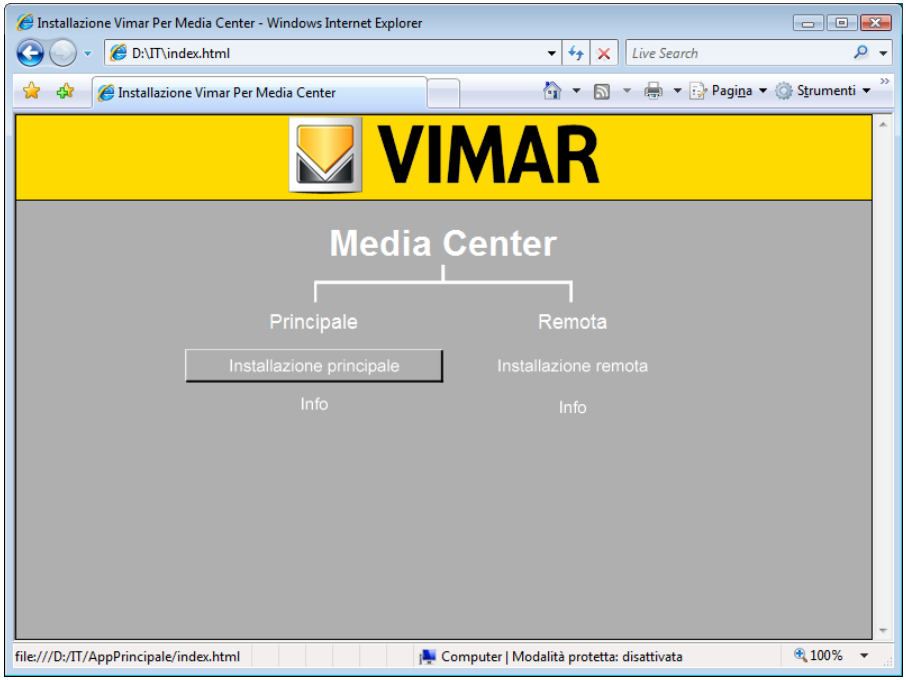
La instalación está guiada automáticamente y cada ventana muestra detalladamente las operaciones que se están efectuando (las siguientes pantallas son las de referencia, pero pueden variar según la versión del software utilizado).

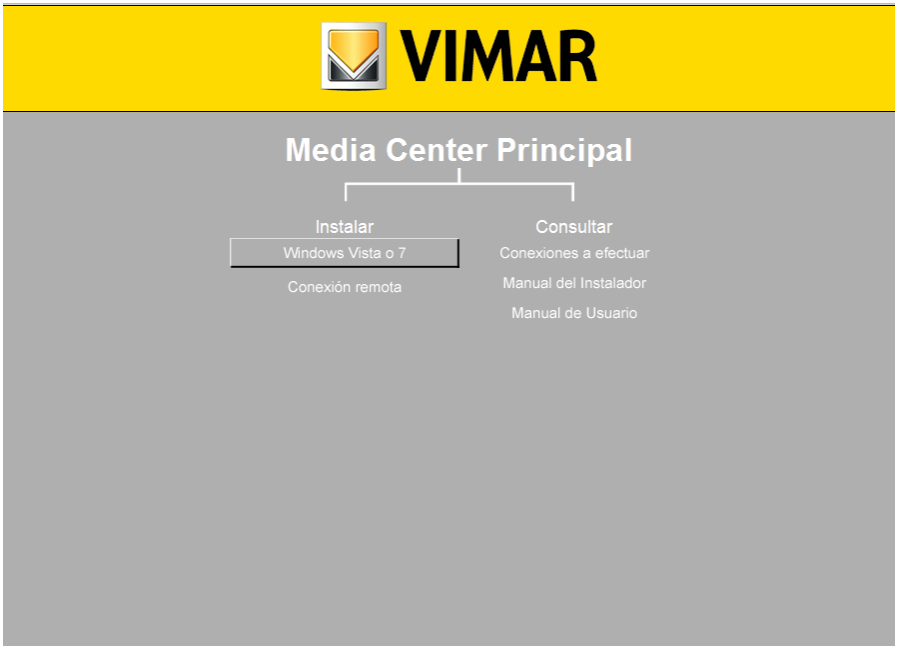

Reproducción automática
Unidad de DVD RW (D:)
MC_2_1_Beta3
Realizar siempre esto para software y juegos:
Instalar o ejecutar el programa
Ejecutar AutoRun.exe
Proveedor no especificado
Opciones de Uso general
Abrir la carpeta para ver los archivos
con Explorador de Windows
Predeterminar la reproducción automática en el Panel de control

Si el proceso automático no comienza en unos segundos, explore el contenido del CD y ejecute la aplicación "**AutoRun.exe**".

# Instalación del software

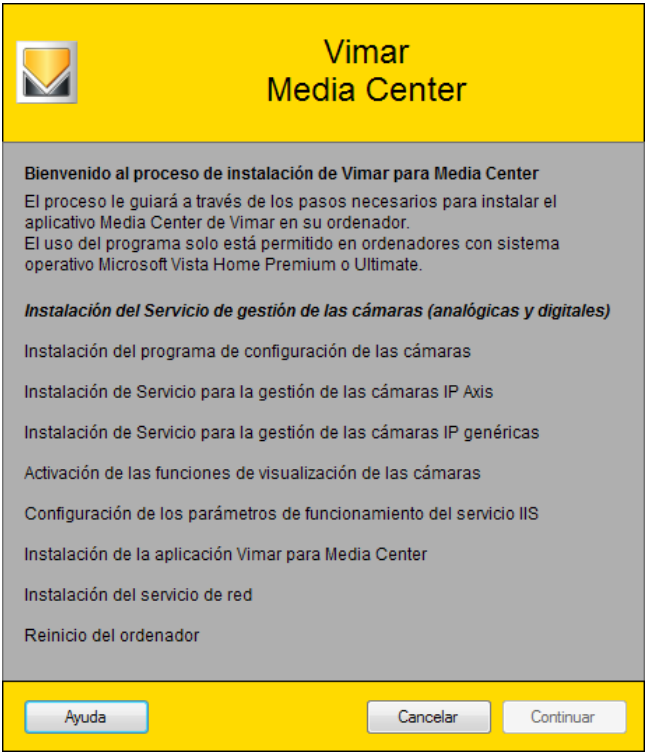

Advertencia de seguridad de Descarga de archivos
¿Desea ejecutar o guardar este archivo?
Nombre: InstallVimarMediaCenter.exe
Tipo: Aplicación, 76,0 KB
De: D:\ES\AppPrincipale
Ejecutar
Guardar
Cancelar
Aunque los archivos procedentes de Internet pueden ser útiles, este tipo de archivo puede llegar a dañar el equipo. Si no confía en el origen, no ejecute ni guarde este software. ¿Cuál es el riesgo?

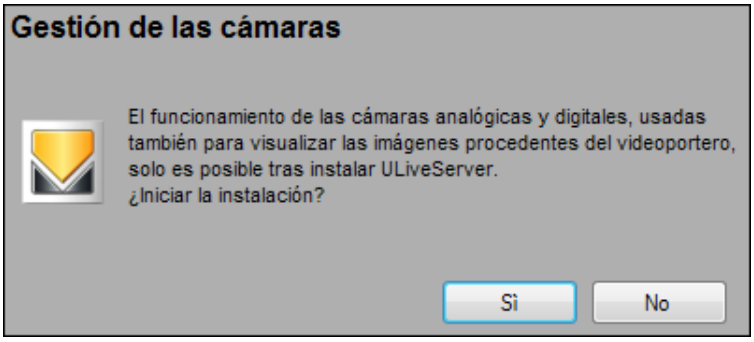



VIMAR
Media Center Principal
Instalar
Windows Vista o 7
Conexión remota
Consultar
Conexiones a efectuar
Manual del Instalador
Manual de Usuario

# Instalación del software

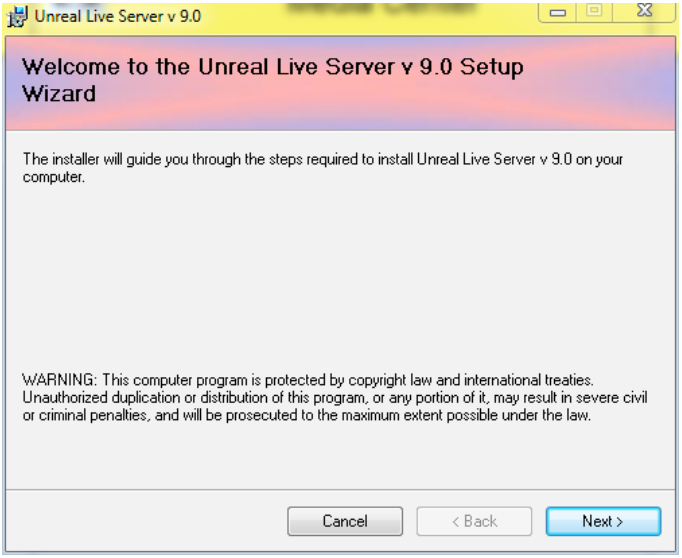
Vimar
Media Center
Bienvenido al proceso de instalación de Vimar para Media Center
El proceso le guiará a través de los pasos necesarios para instalar el aplicativo Media Center de Vimar en su ordenador.
El uso del programa solo está permitido en ordenadores con sistema operativo Microsoft Vista Home Premium o Ultimate.
Instalación del Servicio de gestión de las cámaras (analógicas y digitales)
Instalación del programa de configuración de las cámaras
Instalación de Servicio para la gestión de las cámaras IP Axis
Instalación de Servicio para la gestión de las cámaras IP genéricas
Activación de las funciones de visualización de las cámaras
Configuración de los parámetros de funcionamiento del servicio IIS
Instalación de la aplicación Vimar para Media Center
Instalación del servicio de red
Reinicio del ordenador
Ayuda
Cancelar
Continuar


Vimar
Media Center
Bienvenido al proceso de instalación de Vimar para Media Center
El proceso le guiará a través de los pasos necesarios para instalar el aplicativo Media Center de Vimar en su ordenador.
El uso del programa solo está permitido en ordenadores con sistema operativo Microsoft Vista Home Premium o Ultimate.
Instalación del Servicio de gestión de las cámaras (analógicas y digitales)
Instalación del programa de configuración de las cámaras
Instalación de Servicio para la gestión de las cámaras IP Axis
Instalación de Servicio para la gestión de las cámaras IP genéricas
Activación de las funciones de visualización de las cámaras
Configuración de los parámetros de funcionamiento del servicio IIS
Instalación de la aplicación Vimar para Media Center
Instalación del servicio de red
Reinicio del ordenador
Ayuda
Cancelar
Continuar

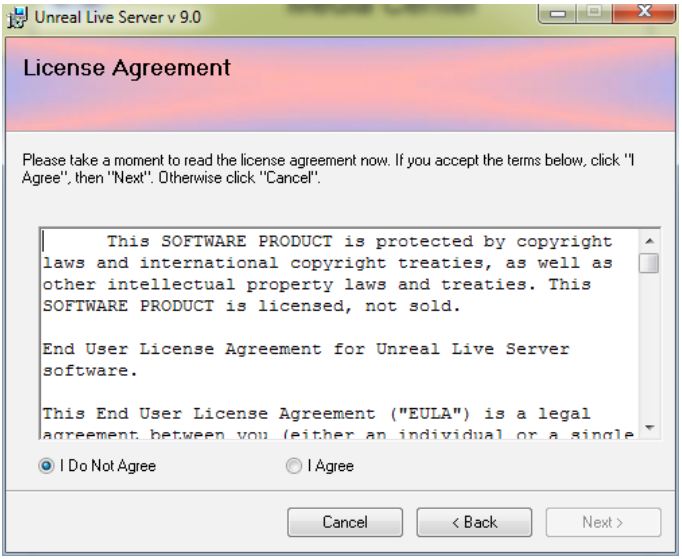

Gestión de las cámaras
El funcionamiento de las cámaras analógicas y digitales, usadas también para visualizar las imágenes procedentes del videoportero, solo es posible tras instalar ULiveServer.
¿Iniciar la instalación?
Sì
No

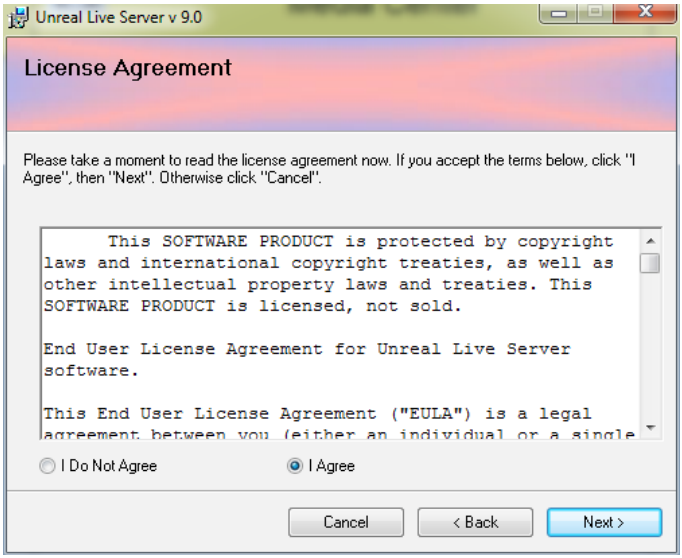
Si el software ULiveServer ya está instalado, pulse **No.**

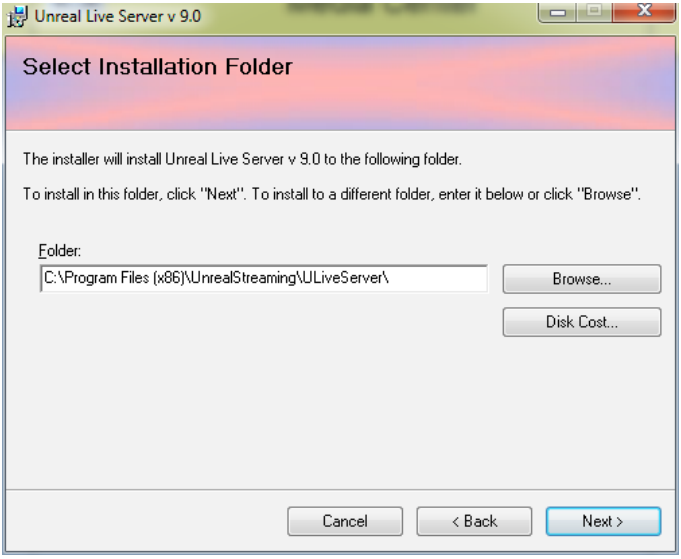
# Instalación del software

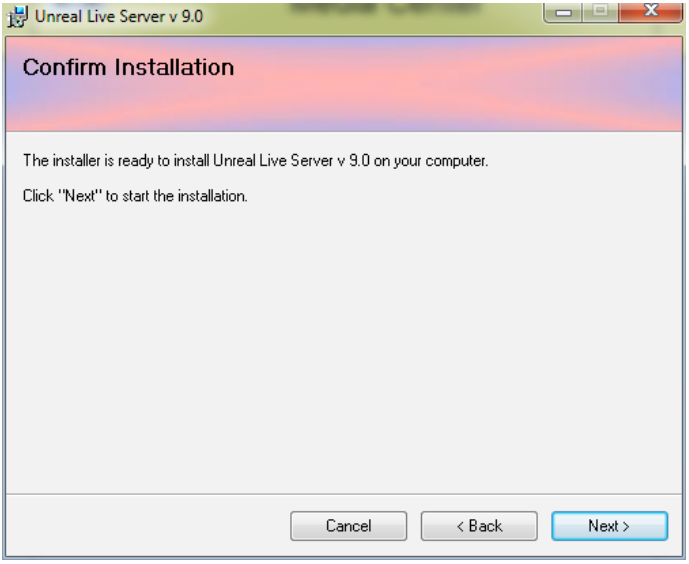

Unreal Live Server v 9.0
Welcome to the Unreal Live Server v 9.0 Setup Wizard
The installer will guide you through the steps required to install Unreal Live Server v 9.0 on your computer.
WARNING: This computer program is protected by copyright law and international treaties. Unauthorized duplication or distribution of this program, or any portion of it, may result in severe civil or criminal penalties, and will be prosecuted to the maximum extent possible under the law.
Cancel
< Back
Next >

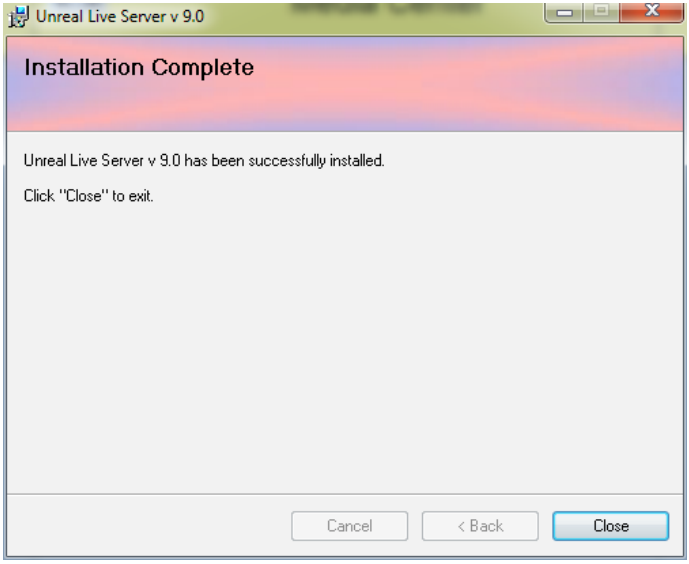
Se recomienda instalar el ULiveServer en su ubicación predefinida.

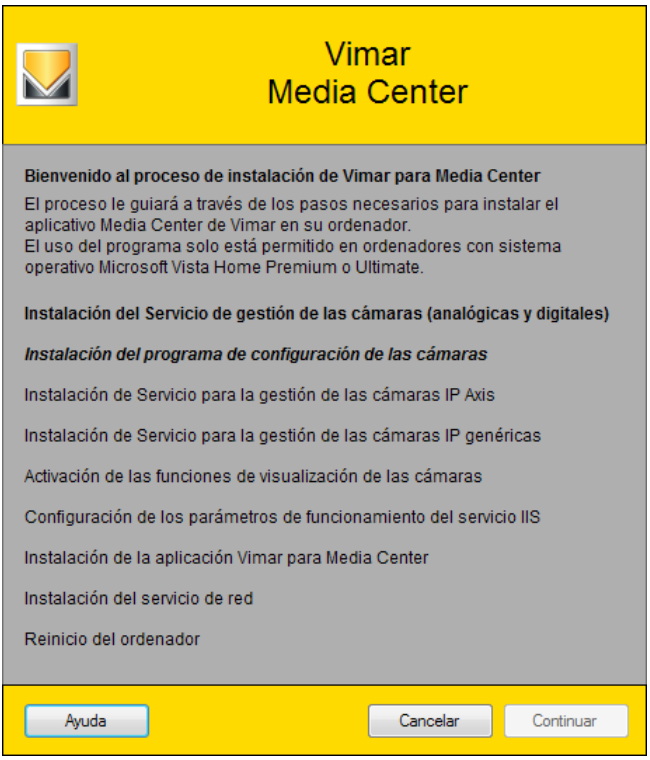

Unreal Live Server v 9.0
License Agreement
Please take a moment to read the license agreement now. If you accept the terms below, click "I Agree", then "Next". Otherwise click "Cancel".
This SOFTWARE PRODUCT is protected by copyright laws and international copyright treaties, as well as other intellectual property laws and treaties. This SOFTWARE PRODUCT is licensed, not sold.
End User License Agreement for Unreal Live Server software.
This End User License Agreement ("EULA") is a legal
I Do Not Agree
I Agree
Cancel
< Back
Next >

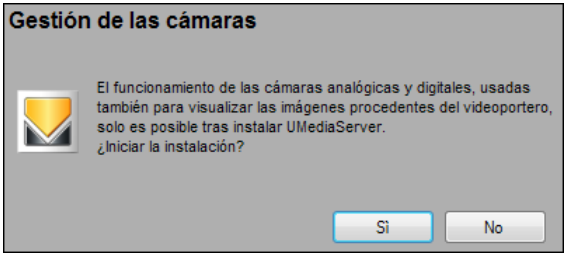

Unreal Live Server v 9.0
License Agreement
Please take a moment to read the license agreement now. If you accept the terms below, click "I Agree", then "Next". Otherwise click "Cancel".
This SOFTWARE PRODUCT is protected by copyright laws and international copyright treaties, as well as other intellectual property laws and treaties. This SOFTWARE PRODUCT is licensed, not sold.
End User License Agreement for Unreal Live Server software.
This End User License Agreement ("EULA") is a legal
I Do Not Agree
I Agree
Cancel
< Back
Next >


Unreal Live Server v 9.0
Select Installation Folder
The installer will install Unreal Live Server v 9.0 to the following folder.
To install in this folder, click "Next". To install to a different folder, enter it below or click "Browse".
Folder:
C:\Program Files (x86)\UnrealStreaming\ULiveServer\
Browse...
Disk Cost...
Cancel
< Back
Next >

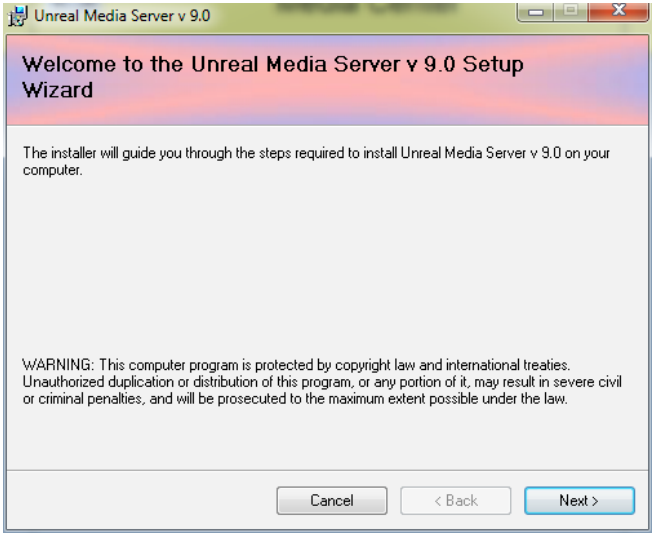

Unreal Live Server v 9.0
Confirm Installation
The installer is ready to install Unreal Live Server v 9.0 on your computer.
Click "Next" to start the installation.
Cancel
< Back
Next >

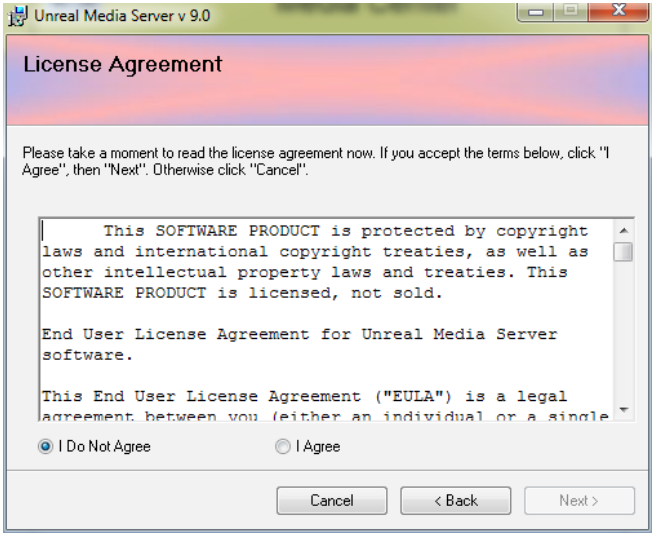

Unreal Live Server v 9.0
Installation Complete
Unreal Live Server v 9.0 has been successfully installed.
Click "Close" to exit.
Cancel
< Back
Close

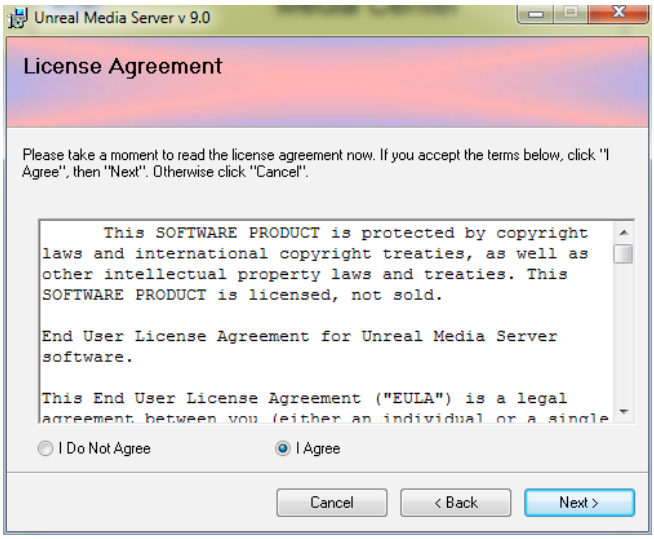

Vimar
Media Center
Bienvenido al proceso de instalación de Vimar para Media Center
El proceso le guiará a través de los pasos necesarios para instalar el aplicativo Media Center de Vimar en su ordenador.
El uso del programa solo está permitido en ordenadores con sistema operativo Microsoft Vista Home Premium o Ultimate.
Instalación del Servicio de gestión de las cámaras (analógicas y digitales)
Instalación del programa de configuración de las cámaras
Instalación de Servicio para la gestión de las cámaras IP Axis
Instalación de Servicio para la gestión de las cámaras IP genéricas
Activación de las funciones de visualización de las cámaras
Configuración de los parámetros de funcionamiento del servicio IIS
Instalación de la aplicación Vimar para Media Center
Instalación del servicio de red
Reinicio del ordenador
Ayuda
Cancelar
Continuar


Gestión de las cámaras
El funcionamiento de las cámaras analógicas y digitales, usadas también para visualizar las imágenes procedentes del videoportero, solo es posible tras instalar UMediaServer.
¿Iniciar la instalación?
Sì
No

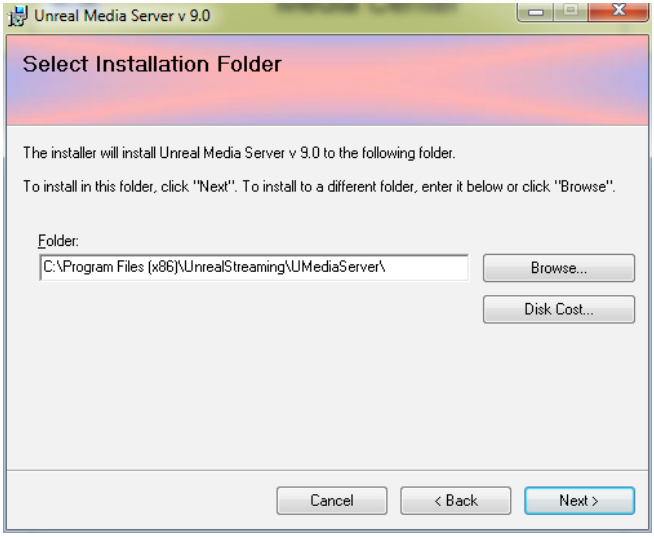
Si el software UMediaServer ya está instalado, pulse **No**.


Unreal Media Server v 9.0
Welcome to the Unreal Media Server v 9.0 Setup Wizard
The installer will guide you through the steps required to install Unreal Media Server v 9.0 on your computer.
WARNING: This computer program is protected by copyright law and international treaties. Unauthorized duplication or distribution of this program, or any portion of it, may result in severe civil or criminal penalties, and will be prosecuted to the maximum extent possible under the law.
Cancel
< Back
Next >

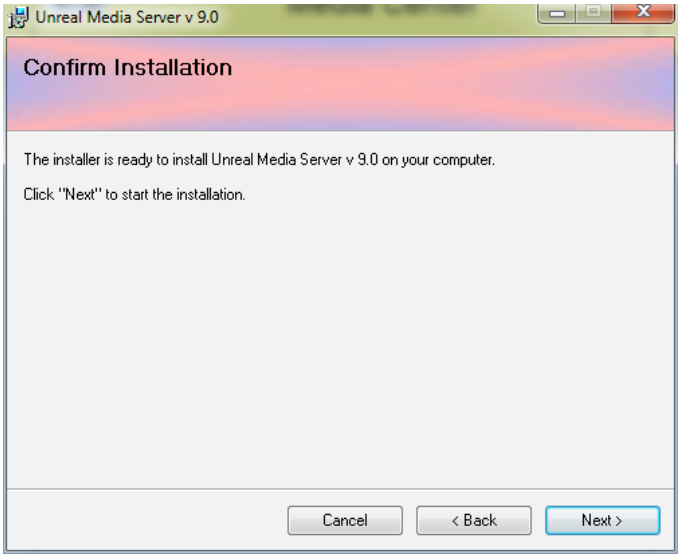

Unreal Media Server v 9.0
License Agreement
Please take a moment to read the license agreement now. If you accept the terms below, click "I Agree", then "Next". Otherwise click "Cancel".
This SOFTWARE PRODUCT is protected by copyright laws and international copyright treaties, as well as other intellectual property laws and treaties. This SOFTWARE PRODUCT is licensed, not sold.
End User License Agreement for Unreal Media Server software.
This End User License Agreement ("EULA") is a legal
I Do Not Agree
I Agree
Cancel
< Back
Next >

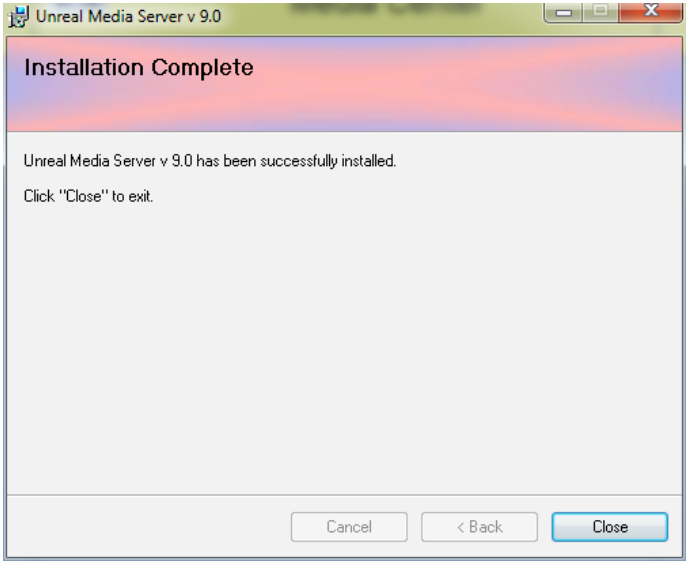

Unreal Media Server v 9.0
License Agreement
Please take a moment to read the license agreement now. If you accept the terms below, click "I Agree", then "Next". Otherwise click "Cancel".
This SOFTWARE PRODUCT is protected by copyright laws and international copyright treaties, as well as other intellectual property laws and treaties. This SOFTWARE PRODUCT is licensed, not sold.
End User License Agreement for Unreal Media Server software.
This End User License Agreement ("EULA") is a legal
I Do Not Agree
I Agree
Cancel
< Back
Next >

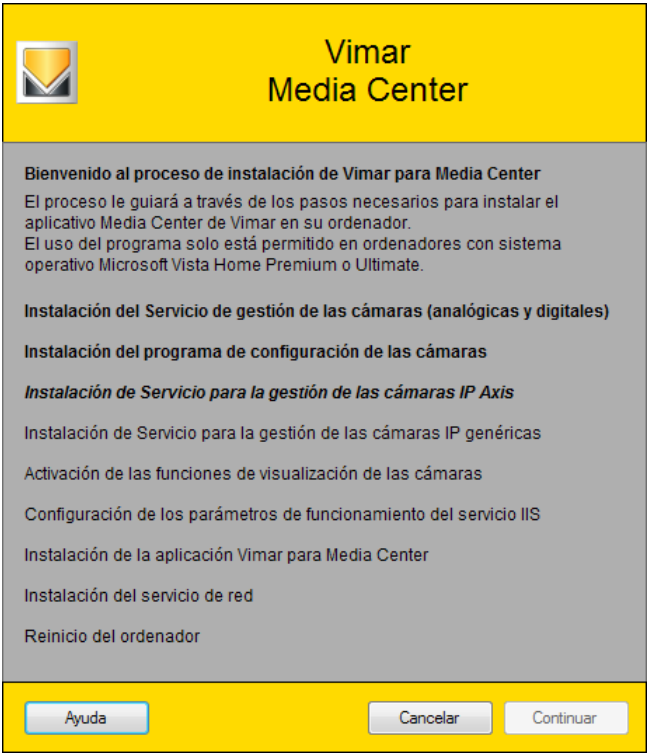
Se recomienda instalar el UMediaServer en su ubicación predefinida.


Unreal Media Server v 9.0
Select Installation Folder
The installer will install Unreal Media Server v 9.0 to the following folder.
To install in this folder, click "Next". To install to a different folder, enter it below or click "Browse".
Folder:
C:\Program Files (x86)\UnrealStreaming\UMediaServer\
Browse...
Disk Cost...
Cancel
< Back
Next >

# Instalación del software


Unreal Media Server v 9.0
Confirm Installation
The installer is ready to install Unreal Media Server v 9.0 on your computer.
Click "Next" to start the installation.
Cancel
< Back
Next >

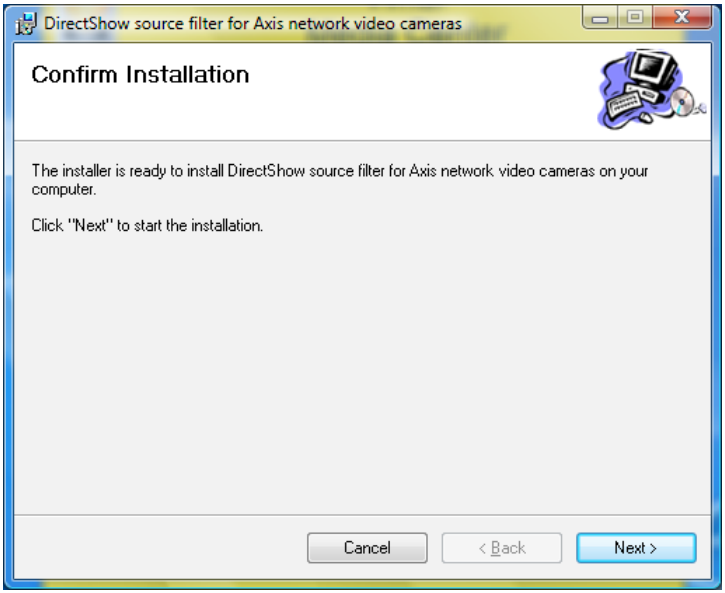


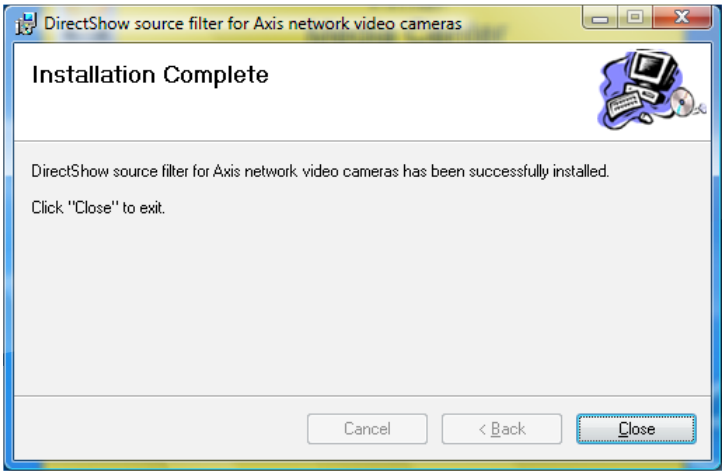

Vimar
Media Center
Bienvenido al proceso de instalación de Vimar para Media Center
El proceso le guiará a través de los pasos necesarios para instalar el aplicativo Media Center de Vimar en su ordenador.
El uso del programa solo está permitido en ordenadores con sistema operativo Microsoft Vista Home Premium o Ultimate.
Instalación del Servicio de gestión de las cámaras (analógicas y digitales)
Instalación del programa de configuración de las cámaras
Instalación de Servicio para la gestión de las cámaras IP Axis
Instalación de Servicio para la gestión de las cámaras IP genéricas
Activación de las funciones de visualización de las cámaras
Configuración de los parámetros de funcionamiento del servicio IIS
Instalación de la aplicación Vimar para Media Center
Instalación del servicio de red
Reinicio del ordenador
Ayuda
Cancelar
Continuar

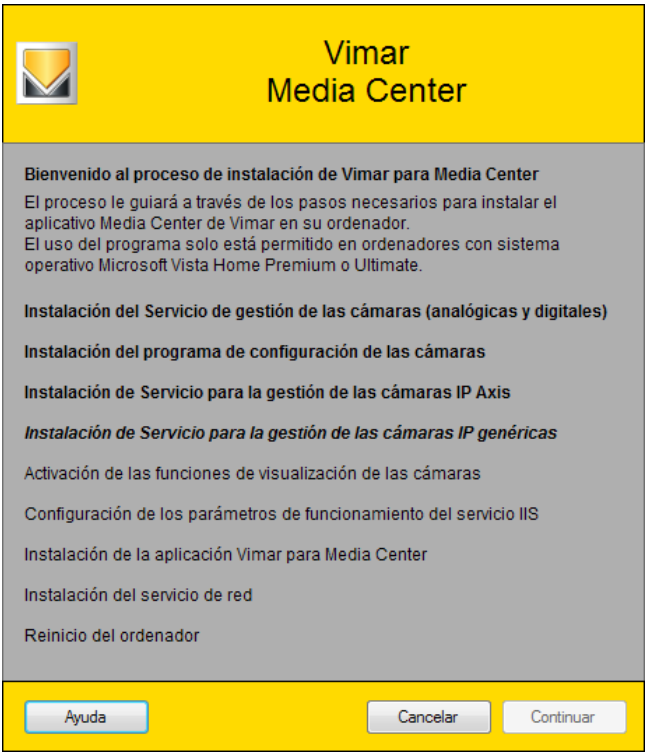
Gestión de las cámaras IP
El funcionamiento de las cámaras IP Asix solo es posible tras instalar UAxisVideo.
¿Iniciar la instalación?
Sì
No

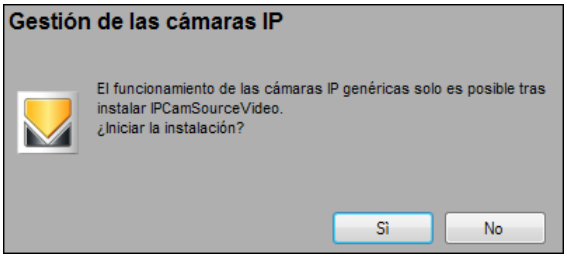
Si el software UAxisVideo ya está instalado, pulse **No**.

# Instalación del software


DirectShow source filter for Axis network video cameras
Confirm Installation
The installer is ready to install DirectShow source filter for Axis network video cameras on your computer.
Click "Next" to start the installation.
Cancel
< Back
Next >

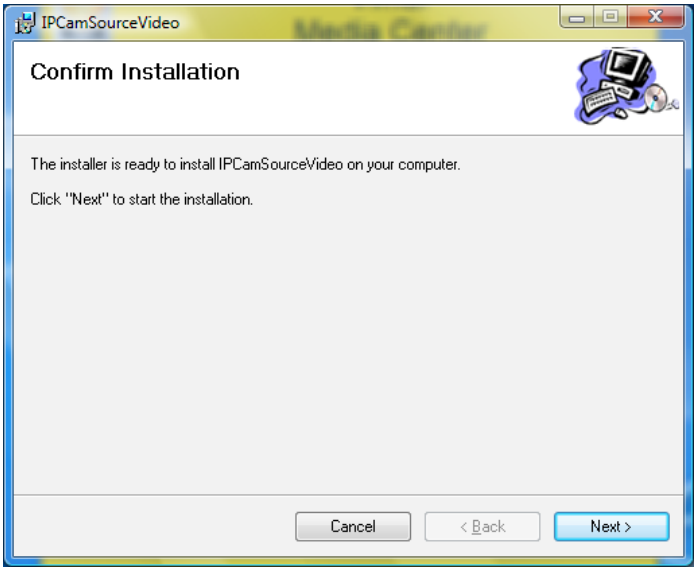

DirectShow source filter for Axis network video cameras
Installation Complete
DirectShow source filter for Axis network video cameras has been successfully installed.
Click "Close" to exit.
Cancel
< Back
Close

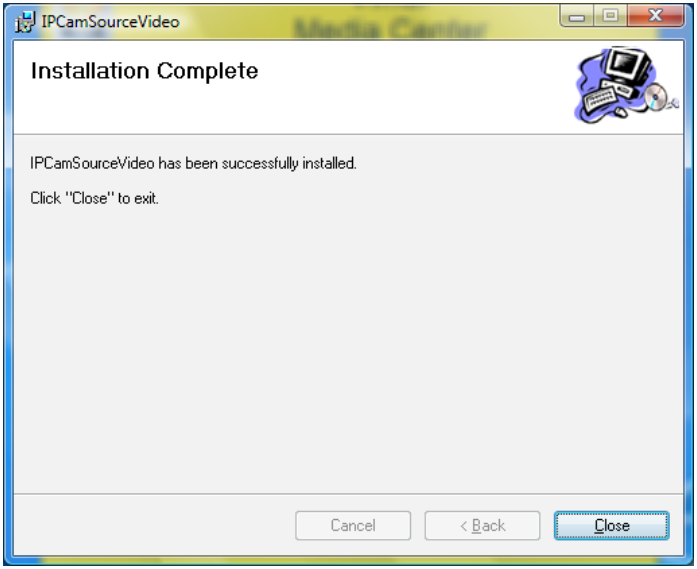

Vimar
Media Center
Bienvenido al proceso de instalación de Vimar para Media Center
El proceso le guiará a través de los pasos necesarios para instalar el aplicativo Media Center de Vimar en su ordenador.
El uso del programa solo está permitido en ordenadores con sistema operativo Microsoft Vista Home Premium o Ultimate.
Instalación del Servicio de gestión de las cámaras (analógicas y digitales)
Instalación del programa de configuración de las cámaras
Instalación de Servicio para la gestión de las cámaras IP Axis
Instalación de Servicio para la gestión de las cámaras IP genéricas
Activación de las funciones de visualización de las cámaras
Configuración de los parámetros de funcionamiento del servicio IIS
Instalación de la aplicación Vimar para Media Center
Instalación del servicio de red
Reinicio del ordenador
Ayuda
Cancelar
Continuar

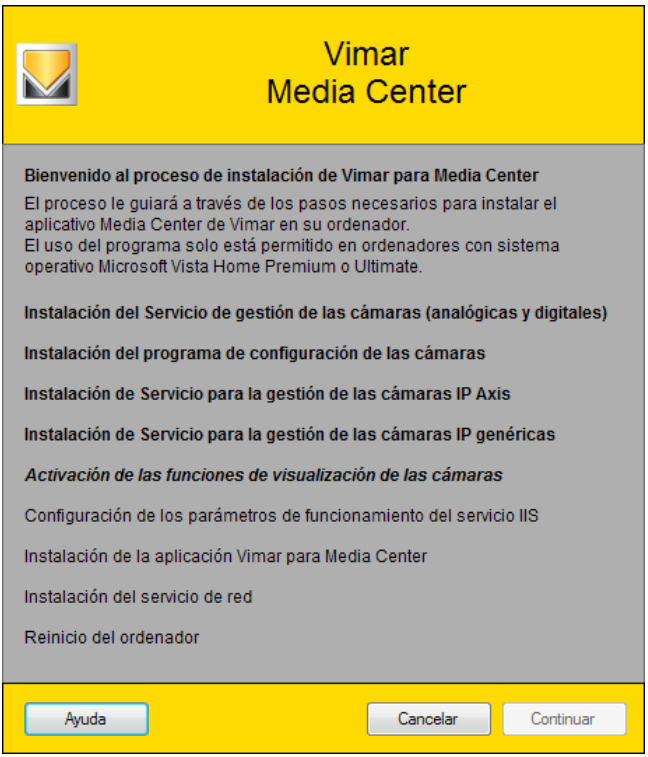

Gestión de las cámaras IP
El funcionamiento de las cámaras IP genéricas solo es posible tras instalar IPCamSourceVideo.
¿Iniciar la instalación?
Sì
No

Si el software IPCamSourceVideo ya está instalado, pulse **No**.

# Instalación del software


IPCamSourceVideo
Confirm Installation
The installer is ready to install IPCamSourceVideo on your computer.
Click "Next" to start the installation.
Cancel
< Back
Next >



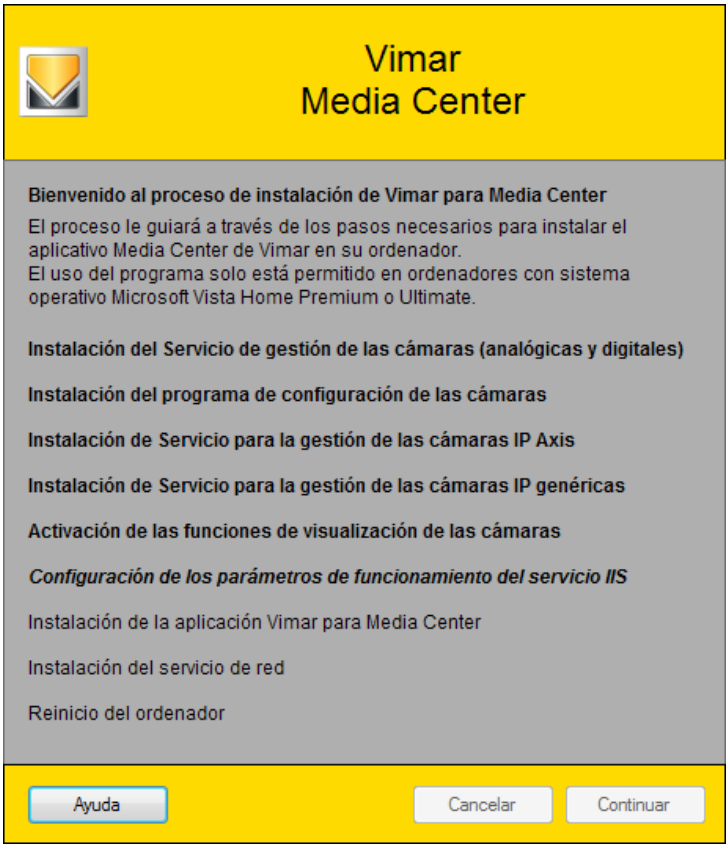

Vimar
Media Center
Bienvenido al proceso de instalación de Vimar para Media Center
El proceso le guiará a través de los pasos necesarios para instalar el aplicativo Media Center de Vimar en su ordenador.
El uso del programa solo está permitido en ordenadores con sistema operativo Microsoft Vista Home Premium o Ultimate.
Instalación del Servicio de gestión de las cámaras (analógicas y digitales)
Instalación del programa de configuración de las cámaras
Instalación de Servicio para la gestión de las cámaras IP Axis
Instalación de Servicio para la gestión de las cámaras IP genéricas
Activación de las funciones de visualización de las cámaras
Configuración de los parámetros de funcionamiento del servicio IIS
Instalación de la aplicación Vimar para Media Center
Instalación del servicio de red
Reinicio del ordenador
Ayuda
Cancelar
Continuar

A continuación se abre la ventana “Activación de las cámaras” y una página en Internet Explorer, mostrada en la página siguiente. Responda a la pregunta que aparece en la ventana según las siguientes instrucciones.

Activación de las cámaras
La activación de las funciones de visualización de las cámaras ha concluido correctamente si la página de Internet Explorer de abajo reproduce el vídeo de prueba.
¿Se ha reproducido correctamente el vídeo?
Sì
No

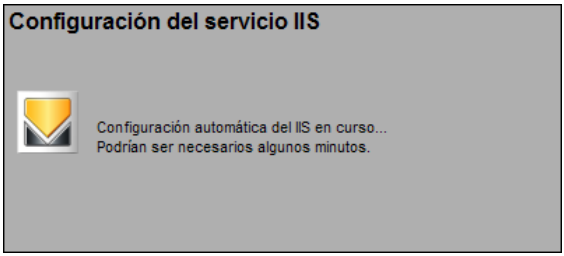
# Instalación del software

Si la reproducción del vídeo de prueba no funciona, compruebe que el inicio del Plug-In no esté bloqueado por los controles de seguridad de Internet Explorer. En este caso aparece una franja amarilla en la parte superior de la página; para desbloquear el Plug-In, haga click con el botón derecho sobre esa franja y luego sobre la opción “Permitir contenido bloqueado”.
Si se reproduce el vídeo, seleccione el botón “SÍ” en la ventana “Activación de las cámaras”; si el vídeo no se inicia y el problema no está relacionado con el bloqueo del inicio del plug-in, significa algo ha ido mal en la fase de instalación del software de gestión de las cámaras; seleccione “NO” en la ventana “Activación de las cámaras” e interrumpa la instalación. Vuelva a empezar el proceso de instalación, reinstalando las aplicaciones de gestión de las cámaras.


Vimar
Media Center
Bienvenido al proceso de instalación de Vimar para Media Center
El proceso le guiará a través de los pasos necesarios para instalar el aplicativo Media Center de Vimar en su ordenador.
El uso del programa solo está permitido en ordenadores con sistema operativo Microsoft Vista Home Premium o Ultimate.
Instalación del Servicio de gestión de las cámaras (analógicas y digitales)
Instalación del programa de configuración de las cámaras
Instalación de Servicio para la gestión de las cámaras IP Axis
Instalación de Servicio para la gestión de las cámaras IP genéricas
Activación de las funciones de visualización de las cámaras
Configuración de los parámetros de funcionamiento del servicio IIS
Instalación de la aplicación Vimar para Media Center
Instalación del servicio de red
Reinicio del ordenador
Ayuda
Cancelar
Continuar

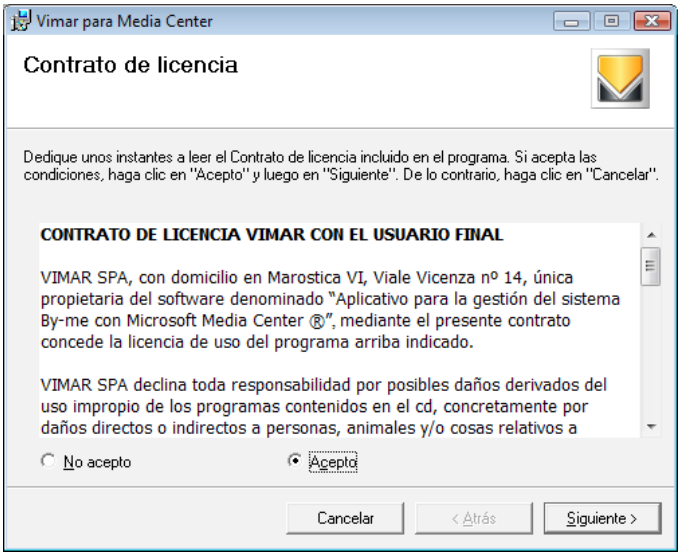
# Instalación del software

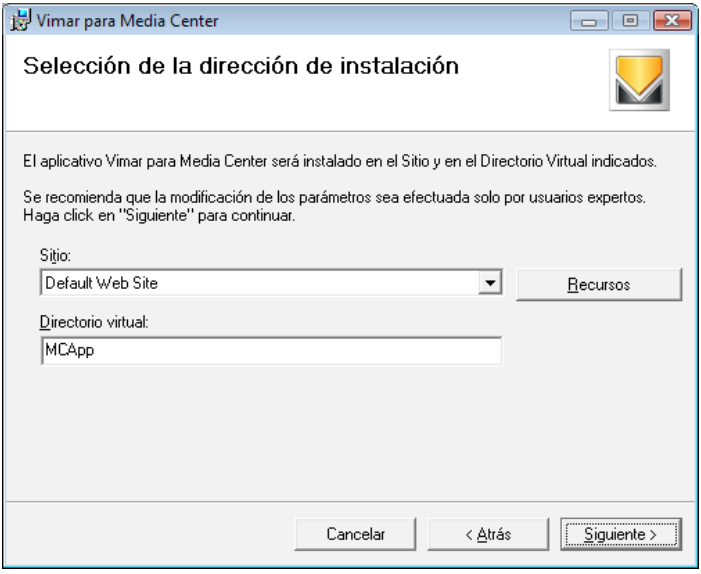
A continuación, el sistema inicia automáticamente la configuración del servicio IIS.

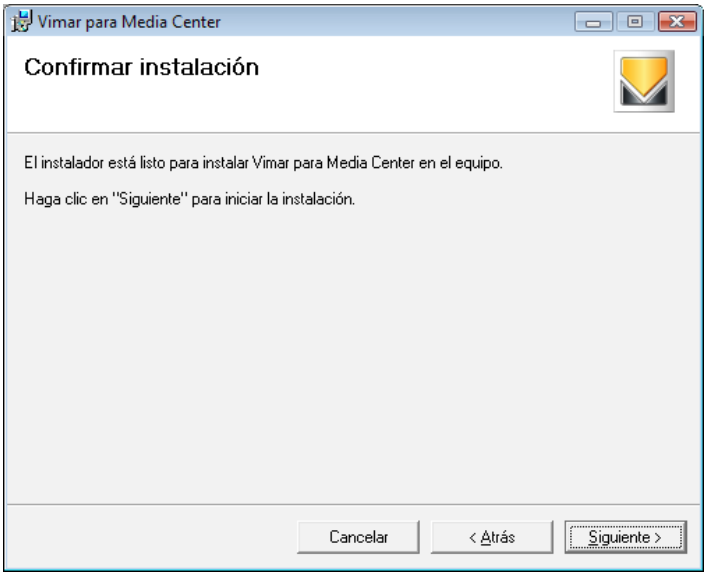


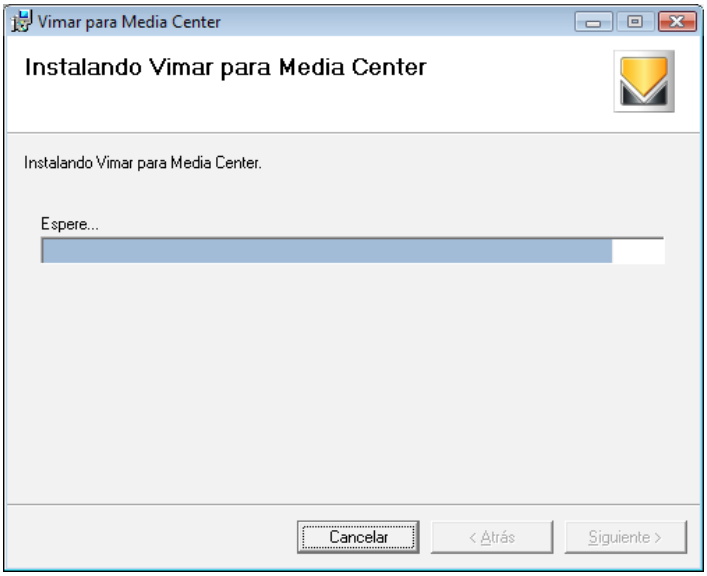

Esta operación podría requerir algunos minutos. Espere hasta que se complete.

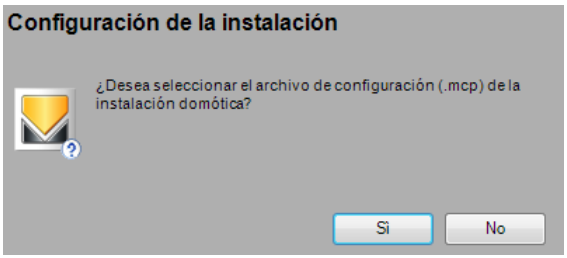
Vimar
Media Center
Bienvenido al proceso de instalación de Vimar para Media Center
El proceso le guiará a través de los pasos necesarios para instalar el aplicativo Media Center de Vimar en su ordenador.
El uso del programa solo está permitido en ordenadores con sistema operativo Microsoft Vista Home Premium o Ultimate.
Instalación del Servicio de gestión de las cámaras (analógicas y digitales)
Instalación del programa de configuración de las cámaras
Instalación de Servicio para la gestión de las cámaras IP Axis
Instalación de Servicio para la gestión de las cámaras IP genéricas
Activación de las funciones de visualización de las cámaras
Configuración de los parámetros de funcionamiento del servicio IIS
Instalación de la aplicación Vimar para Media Center
Instalación del servicio de red
Reinicio del ordenador
Ayuda
Cancelar
Continuar


Vimar para Media Center
Contrato de licencia
Dedique unos instantes a leer el Contrato de licencia incluido en el programa. Si acepta las condiciones, haga clic en "Acepto" y luego en "Siguiente". De lo contrario, haga clic en "Cancelar".
CONTRATO DE LICENCIA VIMAR CON EL USUARIO FINAL
VIMAR SPA, con domicilio en Marostica VI, Viale Vicenza nº 14, única propietaria del software denominado "Aplicativo para la gestión del sistema By-me con Microsoft Media Center ®", mediante el presente contrato concede la licencia de uso del programa arriba indicado.
VIMAR SPA declina toda responsabilidad por posibles daños derivados del uso impropio de los programas contenidos en el cd, concretamente por daños directos o indirectos a personas, animales y/o cosas relativos a
No acepto
Acepto
Cancelar
< Atrás
Siguiente >

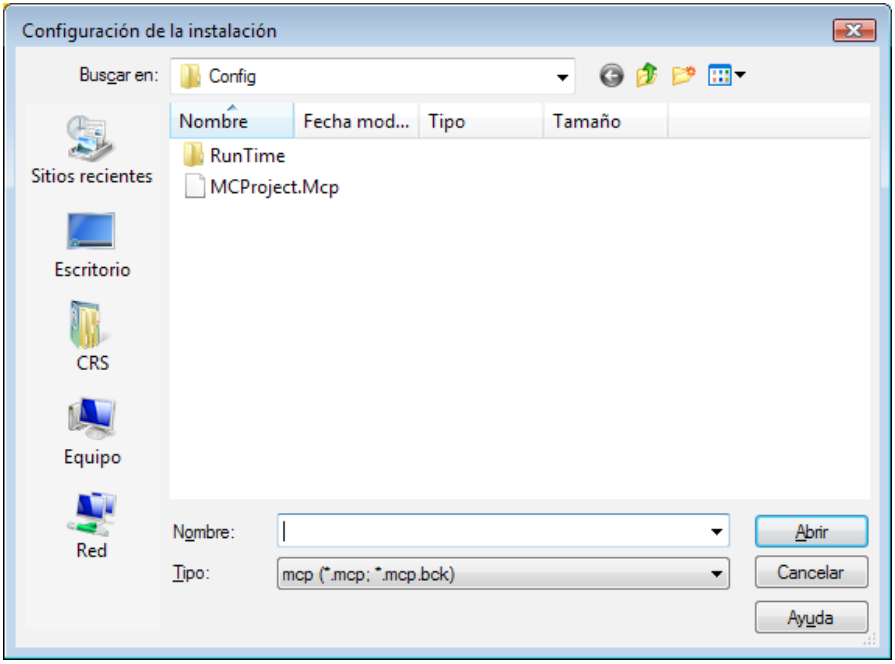

Vimar para Media Center
Selección de la dirección de instalación
El aplicativo Vimar para Media Center será instalado en el Sitio y en el Directorio Virtual indicados.
Se recomienda que la modificación de los parámetros sea efectuada solo por usuarios expertos. Haga click en "Siguiente" para continuar.
Sitio:
Default Web Site
Recursos
Directorio virtual:
MCApp
Cancelar
< Atrás
Siguiente >


Vimar para Media Center
Confirmar instalación
El instalador está listo para instalar Vimar para Media Center en el equipo.
Haga clic en "Siguiente" para iniciar la instalación.
Cancelar
< Atrás
Siguiente >


Vimar para Media Center
Instalando Vimar para Media Center
Instalando Vimar para Media Center.
Espere...
Cancelar
< Atrás
Siguiente >



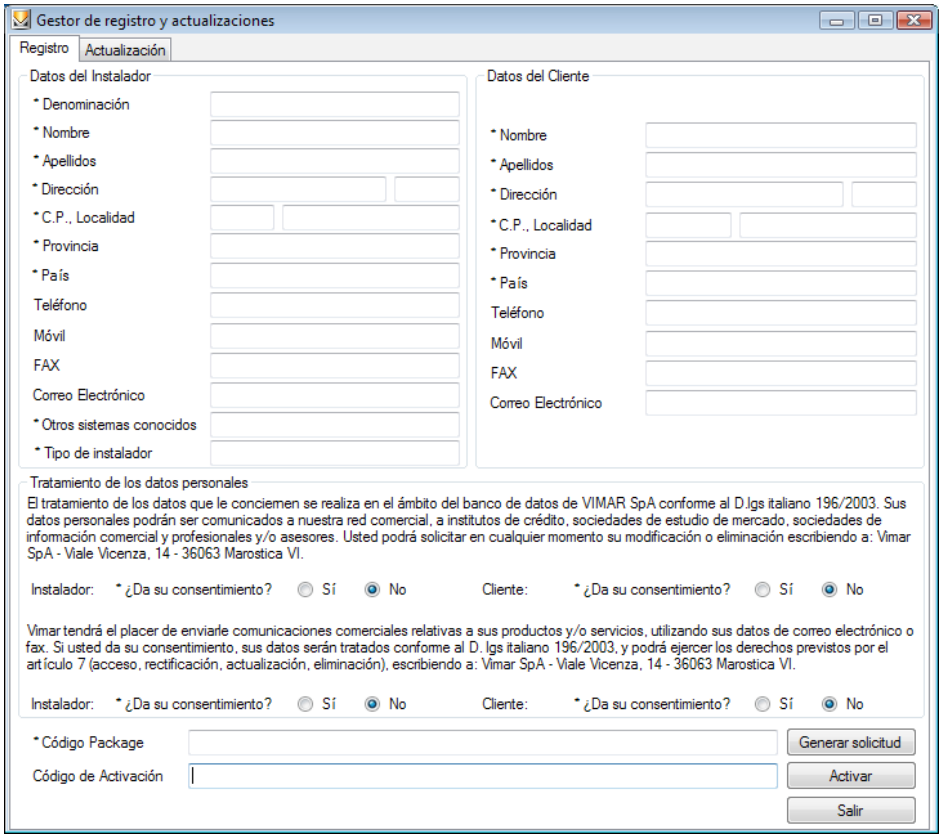

Si es primera vez que se instala, pulse "No".



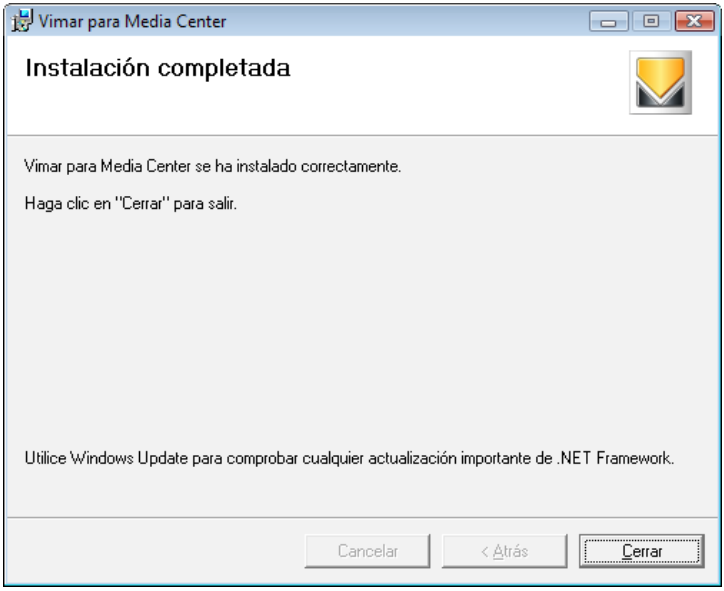

Mediante la ventana de arriba se puede seleccionar un archivo de proyecto "MCProject.mcp" si ya se ha creado uno.

**IMPORTANTE: cuando se crea un proyecto es necesario que sea salvado con el nombre "MCProject.mcp" en la directory propuesta automáticamente por el aplicativo.**
**El nombre del fichero, de la directory y de su ubicación no deben nunca ser modificados.**

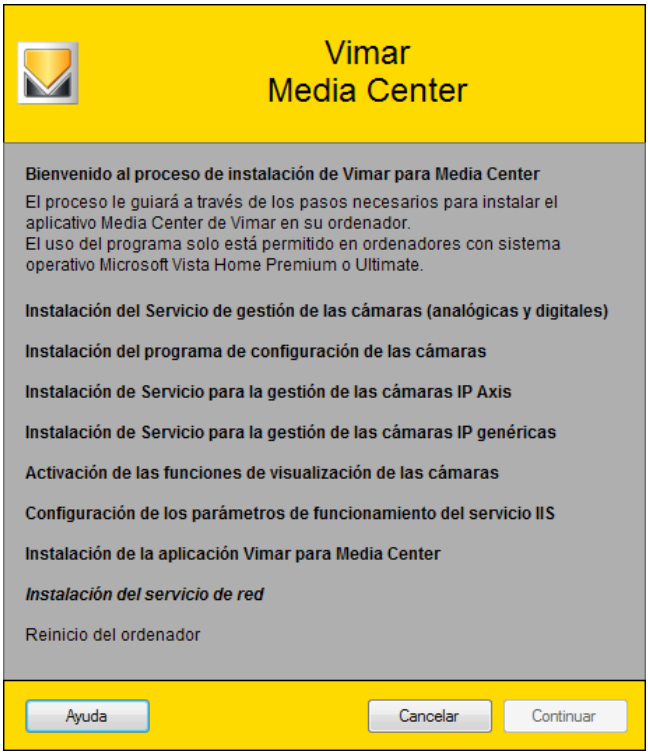
# Instalación del software

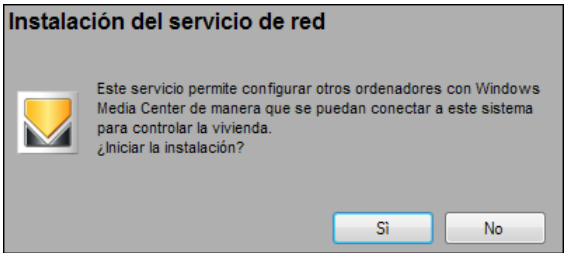

Gestor de registro y actualizaciones
Registro
Actualización
Datos del Instalador
* Denominación
* Nombre
* Apellidos
* Dirección
* C.P., Localidad
* Provincia
* País
Teléfono
Móvil
FAX
Correo Electrónico
* Otros sistemas conocidos
* Tipo de instalador
Datos del Cliente
* Nombre
* Apellidos
* Dirección
* C.P., Localidad
* Provincia
* País
Teléfono
Móvil
FAX
Correo Electrónico
Tratamiento de los datos personales
El tratamiento de los datos que le conciernen se realiza en el ámbito del banco de datos de VIMAR SpA conforme al D.lgs italiano 196/2003. Sus datos personales podrán ser comunicados a nuestra red comercial, a institutos de crédito, sociedades de estudio de mercado, sociedades de información comercial y profesionales y/o asesores. Usted podrá solicitar en cualquier momento su modificación o eliminación escribiendo a: Vimar SpA - Viale Vicenza, 14 - 36063 Marostica VI.
Instalador: * ¿Da su consentimiento? Sí No Cliente: * ¿Da su consentimiento? Sí No
Vimar tendrá el placer de enviarle comunicaciones comerciales relativas a sus productos y/o servicios, utilizando sus datos de correo electrónico o fax. Si usted da su consentimiento, sus datos serán tratados conforme al D. lgs italiano 196/2003, y podrá ejercer los derechos previstos por el artículo 7 (acceso, rectificación, actualización, eliminación), escribiendo a: Vimar SpA - Viale Vicenza, 14 - 36063 Marostica VI.
Instalador: * ¿Da su consentimiento? Sí No Cliente: * ¿Da su consentimiento? Sí No
* Código Package
Código de Activación
Generar solicitud
Activar
Salir

El registro de los datos personales del instalador y del usuario es necesario, ya que permite obtener el código de activación para el uso del software; los procesos necesarios para efectuar el registro se detallan en el punto 7.2.1 de la pág. 113.

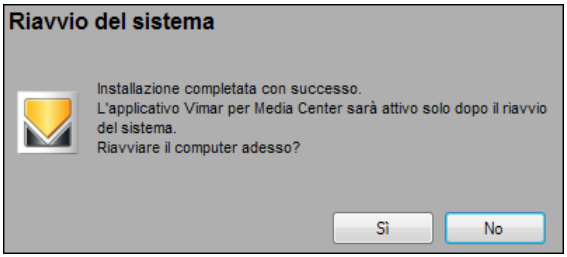

Vimar para Media Center
Instalación completada
Vimar para Media Center se ha instalado correctamente.
Haga clic en "Cerrar" para salir.
Utilice Windows Update para comprobar cualquier actualización importante de .NET Framework.
Cancelar
< Atrás
Cerrar

# Instalación del software


Vimar
Media Center
Bienvenido al proceso de instalación de Vimar para Media Center
El proceso le guiará a través de los pasos necesarios para instalar el aplicativo Media Center de Vimar en su ordenador.
El uso del programa solo está permitido en ordenadores con sistema operativo Microsoft Vista Home Premium o Ultimate.
Instalación del Servicio de gestión de las cámaras (analógicas y digitales)
Instalación del programa de configuración de las cámaras
Instalación de Servicio para la gestión de las cámaras IP Axis
Instalación de Servicio para la gestión de las cámaras IP genéricas
Activación de las funciones de visualización de las cámaras
Configuración de los parámetros de funcionamiento del servicio IIS
Instalación de la aplicación Vimar para Media Center
Instalación del servicio de red
Reinicio del ordenador
Ayuda
Cancelar
Continuar


Instalación del servicio de red
Este servicio permite configurar otros ordenadores con Windows Media Center de manera que se puedan conectar a este sistema para controlar la vivienda.
¿Iniciar la instalación?
Sì
No

Si se desea usar el software dentro de una red LAN para utilizarlo desde otro PC Media Center, pulse “SÍ” y prosiga con el capítulo “Instalación del Servidor de Red” en la página 34. De otro modo pulse “NO” para concluir la instalación y reiniciar el ordenador.

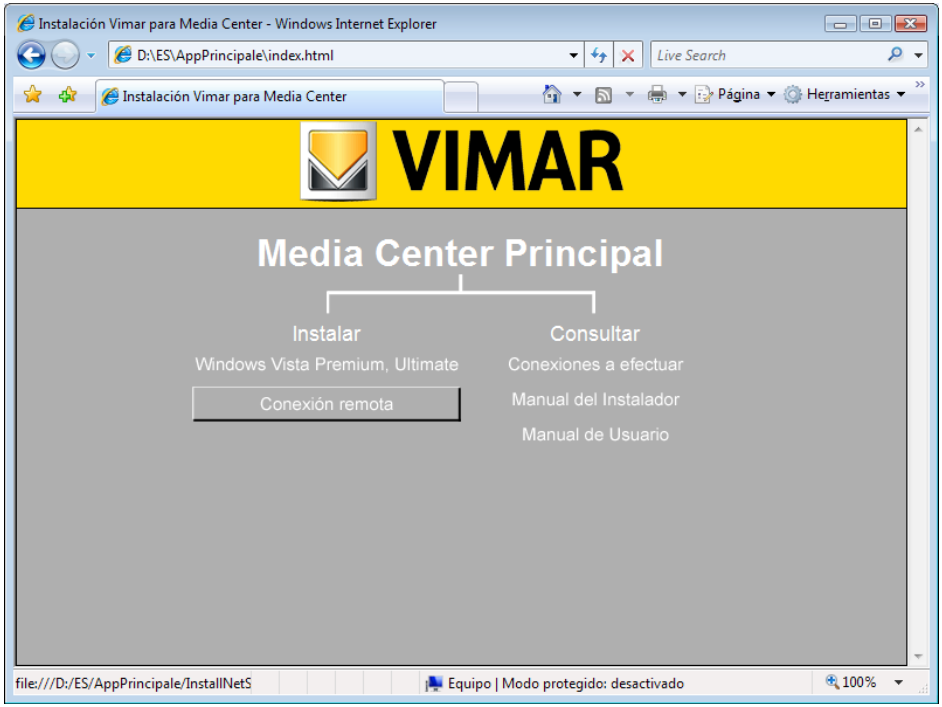

Riavvio del sistema
Installazione completata con successo.
L'applicativo Vimar per Media Center sarà attivo solo dopo il riavvio del sistema.
Riavviare il computer adesso?
Sì
No

Pulse el botón **Sí.**

## 3. Instalación de Conexión remota.

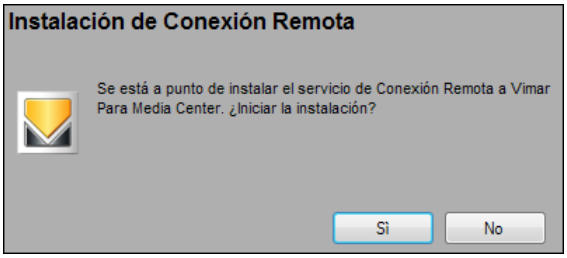
Para utilizar el sistema Vimar Media Center desde un ordenador diferente incluido en la red LAN, se debe elegir antes la opción Conexión remota para instalar el servidor de red.

Al finalizar el proceso se podrá configurar en todos los ordenadores de la red la conexión al programa Vimar MediaCenter server, conectado efectivamente al bus mediante la interfaz 01847.



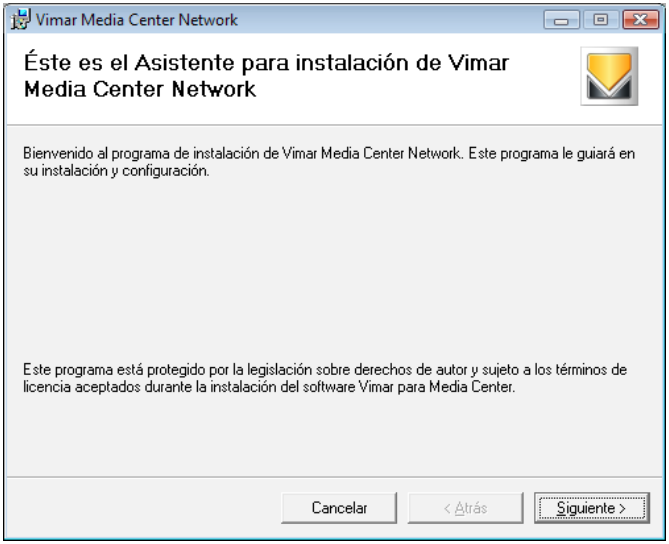

Si el proceso automático no comienza en unos segundos, explore el contenido del CD y ejecute la aplicación "**AutoRun.exe**.

Vimar
Media Center
Bienvenido a la instalación del servicio de Conexión Remota
El proceso le guiará a través de los pasos necesarios para instalar el servicio de Conexión Remota en su ordenador. Este servicio permite establecer una conexión remota para el control de Vimar Media Center desde otros sistemas Windows Media Center. El uso del programa solo está permitido en ordenadores con sistema operativo Microsoft Vista Home Premium o Ultimate.
Instalación del servicio de Conexión Remota
Reinicio del ordenador (solo en caso necesario)
Ayuda
Cancelar
Continuar


Instalación de Conexión Remota
Se está a punto de instalar el servicio de Conexión Remota a Vimar Para Media Center. ¿Iniciar la instalación?
Sì
No

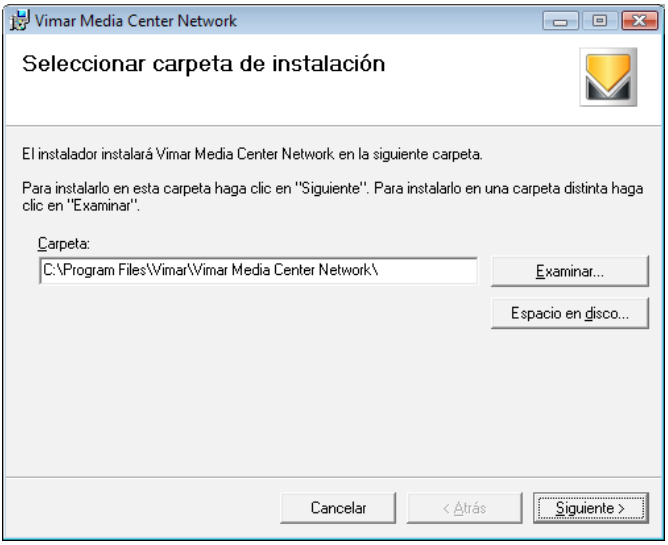
Si se responde “SÍ”, el proceso continúa desde el próximo capítulo: Instalación del Servidor de Red

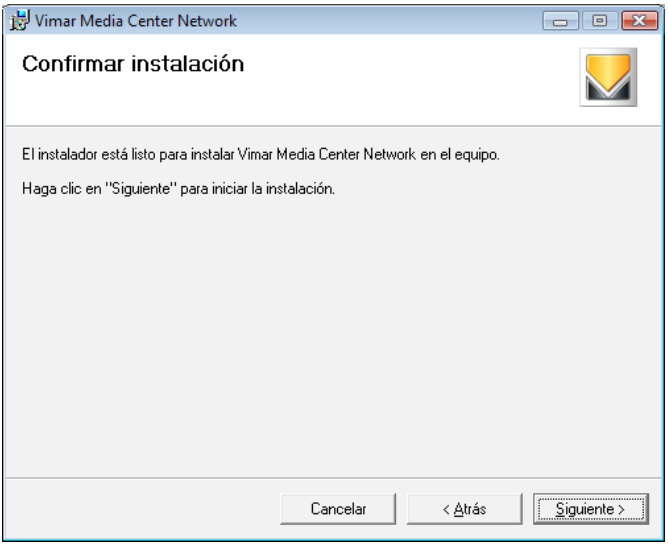
## 4. Instalación del Servidor de Red


Vimar Media Center Network
Éste es el Asistente para instalación de Vimar Media Center Network
Bienvenido al programa de instalación de Vimar Media Center Network. Este programa le guiará en su instalación y configuración.
Este programa está protegido por la legislación sobre derechos de autor y sujeto a los términos de licencia aceptados durante la instalación del software Vimar para Media Center.
Cancelar
< Atrás
Siguiente >

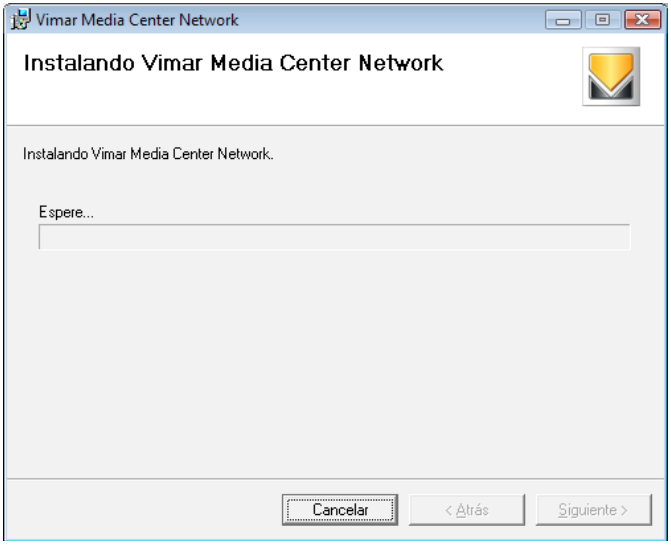
Vimar Media Center Network
Descripción del sistema Media Center
Introduzca la descripción de este sistema Vimar para Media Center. Por ejemplo: "Salón" o "Cocina", etc.
Descripción
Sistema Vimar para Media Center
Cancelar
< Atrás
Siguiente >

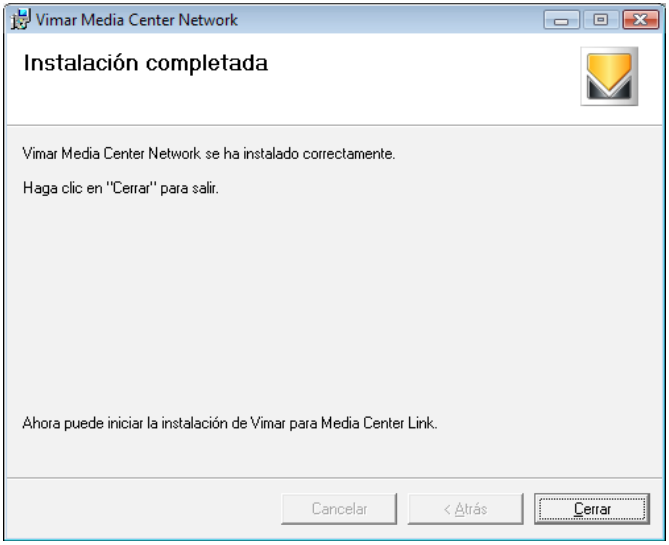
Introduzca la descripción del ordenador que será utilizado por el software de configuración de los clientes para identificar el programa Vimar Media Center Server.


Vimar Media Center Network
Seleccionar carpeta de instalación
El instalador instalará Vimar Media Center Network en la siguiente carpeta.
Para instalarlo en esta carpeta haga clic en "Siguiente". Para instalarlo en una carpeta distinta haga clic en "Examinar".
Carpeta:
C:\Program Files\Vimar\Vimar Media Center Network\
Examinar...
Espacio en disco...
Cancelar
< Atrás
Siguiente >

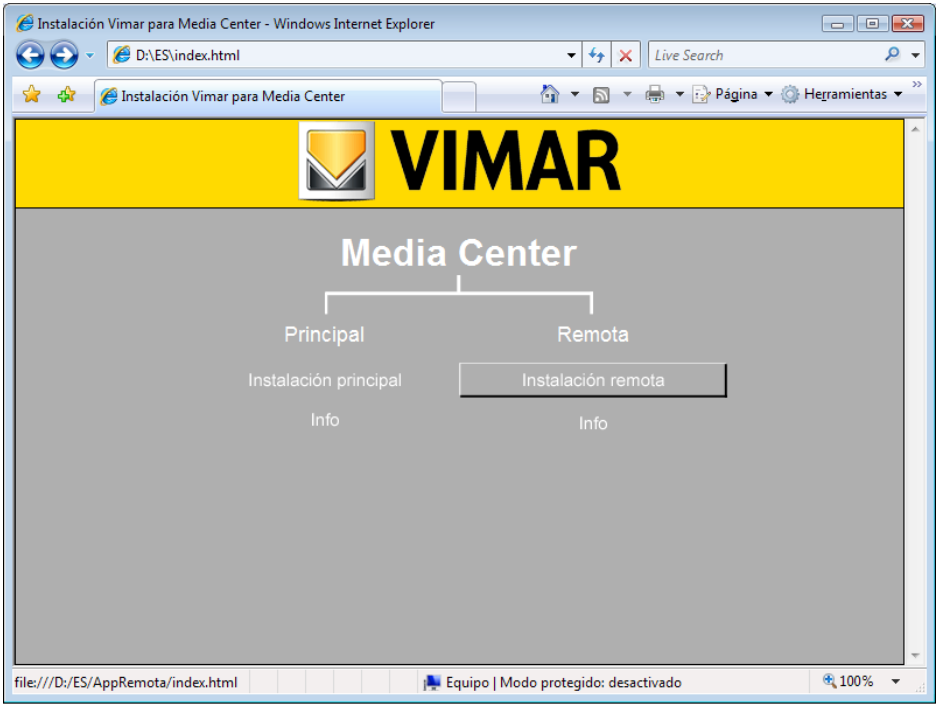

Vimar Media Center Network
Confirmar instalación
El instalador está listo para instalar Vimar Media Center Network en el equipo.
Haga clic en "Siguiente" para iniciar la instalación.
Cancelar
< Atrás
Siguiente >

# Instalación del Servidor de Red

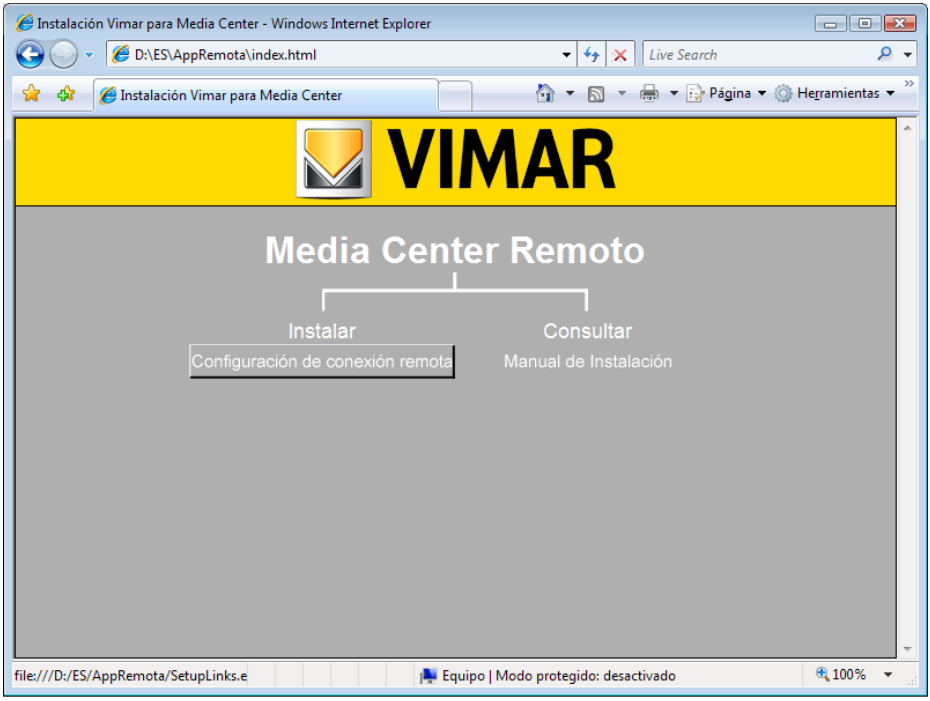


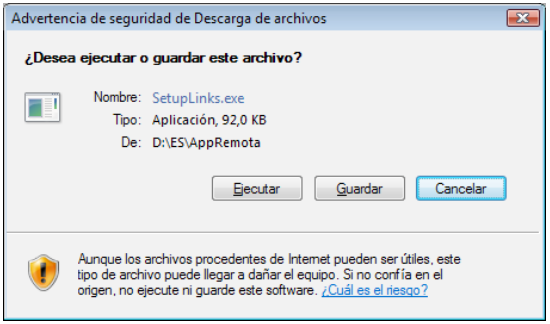


Vimar Media Center Network
Instalación completada
Vimar Media Center Network se ha instalado correctamente.
Haga clic en "Cerrar" para salir.
Ahora puede iniciar la instalación de Vimar para Media Center Link.
Cancelar
< Atrás
Cerrar

## 5. Configuración de la conexión (clientes).

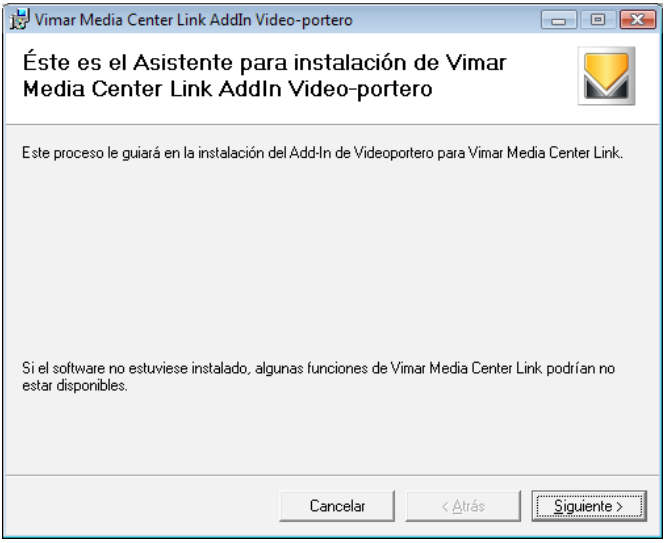


# Configuración de la conexión (clientes)

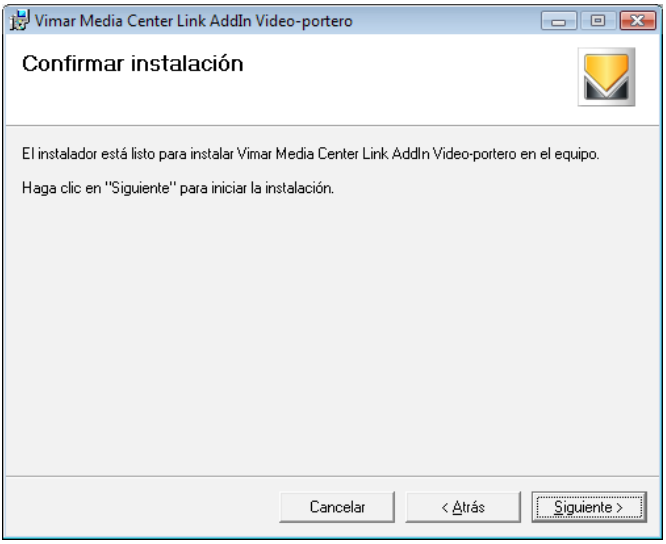




Advertencia de seguridad de Descarga de archivos
¿Desea ejecutar o guardar este archivo?
Nombre: SetupLinks.exe
Tipo: Aplicación, 92,0 KB
De: D:\ES\AppRemota
Ejecutar
Guardar
Cancelar
Aunque los archivos procedentes de Internet pueden ser útiles, este tipo de archivo puede llegar a dañar el equipo. Si no confía en el origen, no ejecute ni guarde este software. ¿Cuál es el riesgo?

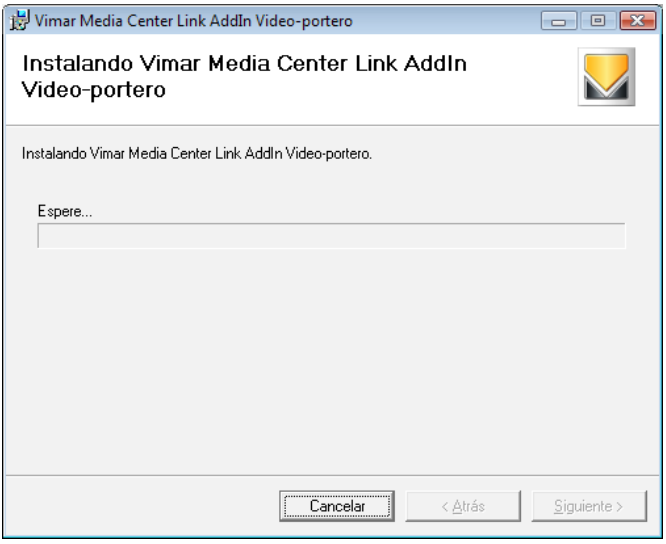
Autorice la ejecución por parte del programa.

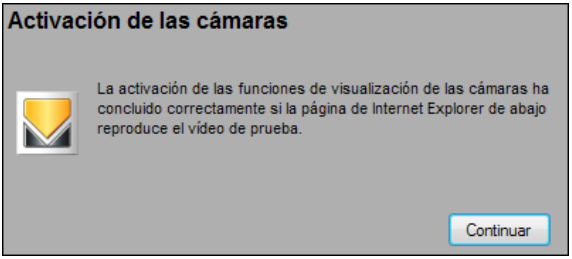

Vimar Media Center Link AddIn Video-portero
Éste es el Asistente para instalación de Vimar Media Center Link AddIn Video-portero
Este proceso le guiará en la instalación del Add-In de Videoportero para Vimar Media Center Link.
Si el software no estuviese instalado, algunas funciones de Vimar Media Center Link podrían no estar disponibles.
Cancelar
< Atrás
Siguiente >

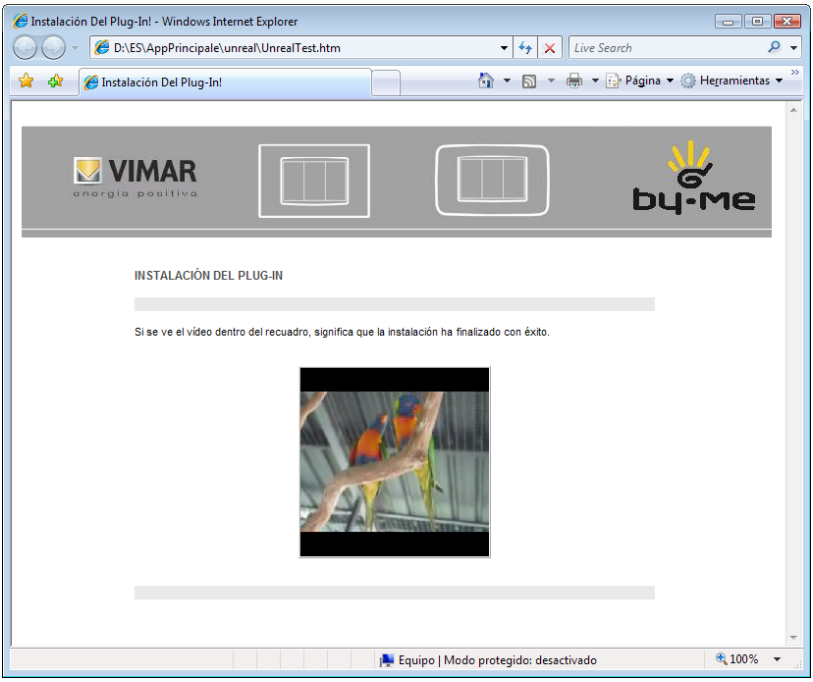
Para poder recibir un aviso de las llamadas procedentes del videoportero, es necesario instalar el programa de monitorización dedicado.


Vimar Media Center Link AddIn Video-portero
Confirmar instalación
El instalador está listo para instalar Vimar Media Center Link AddIn Video-portero en el equipo.
Haga clic en "Siguiente" para iniciar la instalación.
Cancelar
< Atrás
Siguiente >

# Configuración de la conexión (clientes)


Vimar Media Center Link AddIn Video-portero
Instalando Vimar Media Center Link AddIn Video-portero
Instalando Vimar Media Center Link AddIn Video-portero.
Espere...
Cancelar
< Atrás
Siguiente >


Activación de las cámaras
La activación de las funciones de visualización de las cámaras ha concluido correctamente si la página de Internet Explorer de abajo reproduce el vídeo de prueba.
Continuar

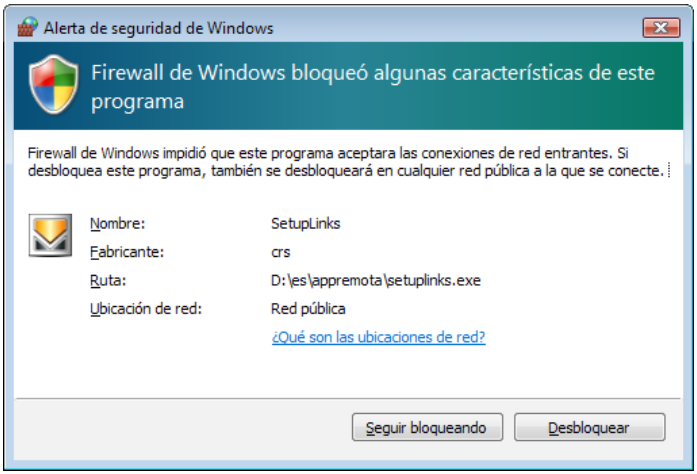



Si la reproducción del vídeo de prueba no funciona, compruebe que el inicio del Plug-In no esté bloqueado por los controles de seguridad de Internet Explorer. En este caso aparece una franja amarilla en la parte superior de la página; para desbloquear el Plug-In, haga click con el botón derecho sobre esa franja y luego sobre la opción “Permitir contenido bloqueado”.

# Configuración de la conexión (clientes)

Una vez instalado el plugin de videoportero, se debe configurar el propio sistema Media Center para conectarse y utilizar la aplicación ya instalada en otro ordenador.

Con los botones “Crear” y “Modificar” se pueden añadir o modificar los enlaces. Una vez configurados los enlaces que se desea utilizar, pulse fin.

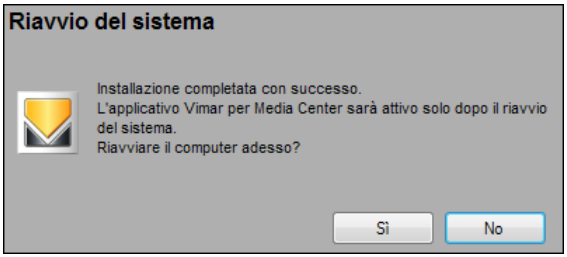

Alerta de seguridad de Windows
Firewall de Windows bloqueó algunas características de este programa
Firewall de Windows impidió que este programa aceptara las conexiones de red entrantes. Si desbloquea este programa, también se desbloqueará en cualquier red pública a la que se conecte.
Nombre: SetupLinks
Fabricante: crs
Ruta: D:\es\appremota\setuplinks.exe
Ubicación de red: Red pública
¿Qué son las ubicaciones de red?
Seguir bloqueando
Desbloquear

La primera vez que se pulsa el botón “Crear” se podría abrir una ventana de Windows Vista que requiere la autorización para modificar los ajustes del Firewall. Es necesario dar esta autorización para permitir la configuración.

# Configuración de la conexión (clientes)

La ventana de Introducción o modificación de un Link Media Center permite crear el enlace a un servidor. La selección del servidor puede hacerse tanto en modo automático como manual. También se puede elegir el nombre que aparecerá en el Media Center e introducir una descripción.

En modo automático se ofrecerá al usuario una lista de servidores Vimar Media Center, a los que podrá conectarse el usuario. Para el modo manual es necesario conocer la dirección en la que se ha instalado el servidor Vimar Media Center.


Riavvio del sistema
Installazione completata con successo.
L'applicativo Vimar per Media Center sarà attivo solo dopo il riavvio del sistema.
Riavviare il computer adesso?
Sì
No

Reinicie el ordenador antes de utilizar el software.

# Sección 2

El aplicativo Vimar para Media Center y la gestión del sistema By-me

# Índice


**1. Introducción** ..... **50**
1.1 Funciones ..... 50

**2. Organización del aplicativo** ..... **50**
2.1 Layout ..... 51
2.2 Menú general ..... 52
2.3 Barra de herramientas ..... 53

**3. Ambientes** ..... **54**
3.1 Añadir un ambiente ..... 54
3.2 Modificar el nombre de un ambiente ..... 54
3.3 Eliminar un ambiente ..... 54
3.4 Ordenar los ambientes ..... 54

**4. Elementos de Sistema** ..... **55**

**5. Elementos de Ambiente** ..... **58**
5.1 Añadir un ambiente ..... 58
5.2 Modificar las propiedades de un elemento de ambiente ..... 59
5.3 Eliminar un elemento de ambiente ..... 60
5.4 Ordenar los elementos de ambiente ..... 60

**6. Sistemas** ..... **61**
6.1 Luces y persianas ..... 61
6.4 Escenarios ..... 64
6.3 Termostatos ..... 65
6.4 SAI ..... 66
6.5 Sensores domésticos y alarmas técnicas ..... 69
6.6 Cámaras ..... 71
6.7 Control de cargas ..... 74
6.8 Videoportero ..... 74
6.9 2 Fili ..... 78
6.10 Eventos ..... 79

**7. Apéndice** ..... **98**

# Introducción

## 1. Introducción

Para la gestión domótica de los sistemas Vimar mediante aplicativo Media Center es necesario efectuar las operaciones contenidas en la siguiente tabla:

| N. | Software | Descripción |
|---|---|---|
| 1 | EasyTool | Cree el archivo xml con los datos de la instalación |
| 2 | Configurador Vimar Media Center | Partiendo del archivo obtenido en el punto 1, cree el proyecto para Media Center en el que ajustar la información acerca de la topología y la personalización de la instalación |
| 3 | Aplicación Vimar Sistema Domótico | Partiendo del archivo obtenido en el punto 2, es posible efectuar la gestión domótica de la instalación |

La aplicación Configurador Vimar para Media Center es un instrumento indispensable para el trabajo del instalador, que proyecta e instala un sistema compuesto por dispositivos By-me, conectados en un bus Konnex que contenga una central destinada a la automatización doméstica y al acceso remoto a la instalación desde un ordenador personal dotado de Media Center.
Mediante el software EasyTool (contenido en el cd del art. 01998.U), a través de las funciones que gestionan la central By-me, se pueden exportar todos los datos en un archivo de formato .xml con el fin utilizarlo en aplicaciones para ordenador personal; MCConfig es el aplicativo que sirve de puente entre la configuración de la instalación definida en la central By-me y el programa realizado dentro del ambiente multimedia Media Center del sistema operativo Microsoft Windows Vista.

### 1.1 Funciones

Las funciones principales del Configurador Vimar para Media Center son:

- gestión de la topología de la instalación: es posible definir los ambientes que componen la instalación, dentro de los cuales se pueden asociar las funciones eléctricas gestionadas;
- gestión de los elementos de funcionamiento de la instalación (índices de grupo) dentro de los ambientes (control de relés, dimmers y persianas, termostatos y escenarios);
- gestión de varias centrales;
- definición, configuración y gestión de los eventos de la instalación;
- configuración de las cámaras digitales y analógicas instaladas en red, que se pueden utilizar para obtener los streams de vídeo;
- ajuste de la gestión del videoportero;
- monitorización de las alarmas técnicas;
- definición del sistema SAI: se pueden definir los favoritos ajustando las parcializaciones que los componen.

## 2. Organización del aplicativo

El aplicativo consta de una única ventana dividida de la siguiente manera:
1. menú general (menú Archivo, Ver y Ayuda),
2. una barra de herramientas
3. una zona operativa subdividida en las siguientes cuatro áreas:

1. Ambientes, dividida a su vez en dos áreas;
   1. Ambientes (definición de la Topología de la instalación);
   2. Elementos de ambiente (situación de los elementos del sistema en la organización topológica definida);
2. Elementos de sistema (elementos obtenidos de la central By-me o creados durante la fase de configuración);
3. Sistemas y Eventos.

## 2.1 Layout

Layout de las áreas Ambientes, Elementos de Ambiente, Elementos de Sistema y Sistemas.

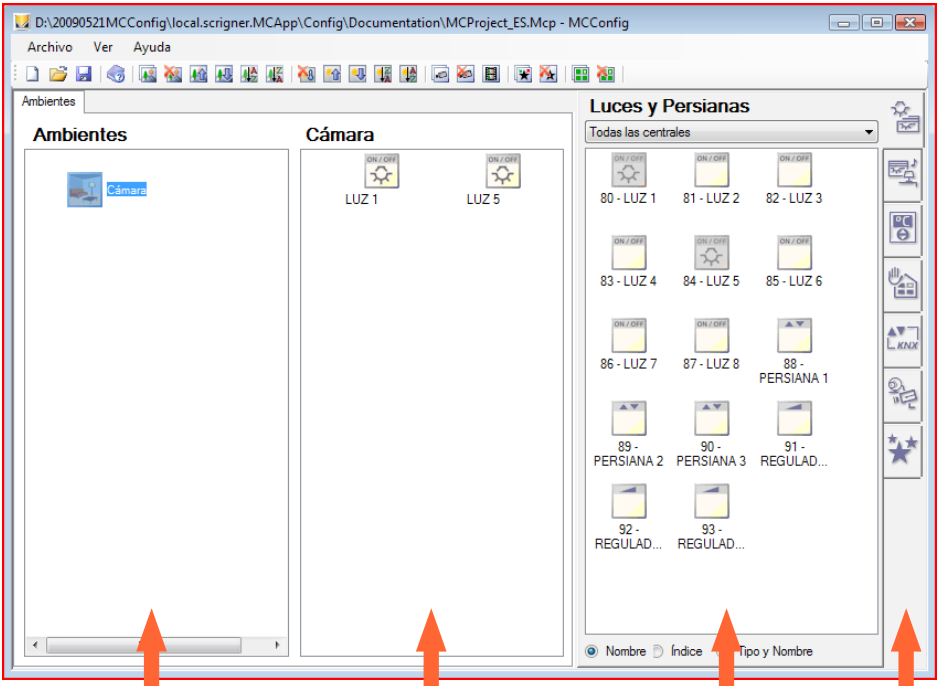



Figura 2.1

# Organización del aplicativo

## 2.2 Menú general

### 2.2.1 Archivo

**Nuevo proyecto...**
Abre el archivo xml que contiene los datos de la instalación, preparados previamente con EasyTool, para crear el nuevo proyecto.

**Abrir proyecto...**
Abre el archivo mcp (MCProject) que contiene los datos definidos en el proyecto que gestiona la instalación.

**Guardar**
Guarda todos los cambios.

**Guardar como...**
Guarda todos los cambios en un archivo mcp, cuyo nombre se debe especificar.

**Tool de apoyo**
Inicia el tool que permite registrar, activar y actualizar el sistema. Para más información, véase el punto correspondiente del Apéndice 7.2 en la pág. 113 de este manual.

**Salir**
Sale del aplicativo

### 2.2.2 Ver

**Iconos grandes**
Muestra los iconos en tamaño grande

**Iconos pequeños**
Muestra los iconos en tamaño pequeño

### 2.2.3 Ayuda

**Ayuda...**
Muestra la documentación del aplicativo

**Acerca de...**
Muestra la página de información del aplicativo

### 2.3 Barra de herramientasr

La barra de herramientas del aplicativo se compone de los siguientes botones:

Nuevo Proyecto...

Abrir proyecto...

Guardar

Ayuda...

Nuevo Ambiente

Eliminar Ambiente

Mover adelante

Mover atrás

Ordenar ambiente A..Z

Ordenar ambiente  Z..A

Eliminar elemento del ambiente

Mover adelante

Mover atrás

Ordenar los elementos  A..Z

Ordenar los elementos  Z..A

Nueva Cámara Eliminar

Cámara Sincronizar

Fuentes de Vídeo

Nuevo Evento

Eliminar Evento

Nuevo Favorito SAI

Eliminar Favorito SAI

# Organización del aplicativo

## 3. Ambientes

En el área de los Ambientes se muestran los ambientes definidos por el instalador que definen la topología de la instalación, en el orden en que aparecerán durante la ejecución de la aplicación Media Center.

### 3.1 Añadir un ambiente

Haga click en el botón **Nuevo Ambiente** de la barra de herramientas para añadir el ambiente con nombre predeterminado.

Ambiente en el área correspondiente.

### 3.2 Modificar el nombre de un ambiente

Siga estos pasos.

1. Seleccione el ambiente.
2. Haga click con el botón izquierdo del ratón sobre la etiqueta y espere algunos segundos, o bien pulse la **tecla F2** del teclado.
3. Modifique el texto asociado a la imagen.

### 3.3 Eliminar un ambiente

Siga estos pasos.

1. Seleccione un ambiente.
2. Haga click en el botón **Eliminar Ambiente** de la barra de herramientas o pulse la tecla **Supr** del teclado.
3. Confirme la operación

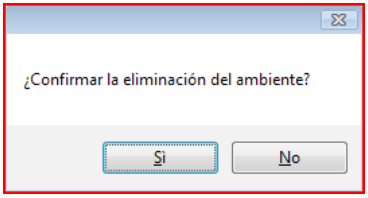



Figura 3.1

### 3.4 Ordenar los ambientes

En la barra de herramientas están disponibles las siguientes operaciones, que permiten personalizar el orden en el que aparecen los ambientes dentro de la Aplicación Vimar Sistema Domótico.

1. **Mover atrás:** mueve, si es posible, el ambiente seleccionado a una posición anterior respecto a la ocupada actualmente.
2. **Mover adelante:** mueve, si es posible, el ambiente seleccionado a una posición siguiente respecto a la ocupada actualmente.
3. **Ordenar los ambientes A..Z:** ordena con criterio alfabético los ambientes en sentido ascendente respecto al nombre.
4. **Ordenar los ambientes Z..A:** ordena con criterio alfabético los ambientes en sentido descendente respecto al nombre.

El efecto de la ordenación es inmediatamente visible y se utilizará en la presentación de los ambientes dentro de la aplicación para Media Center.

## 4. Elementos de Sistema

En esta área se muestran los elementos definidos para el sistema seleccionado (obtenidos de la central By-me para Termostatos, Luces y persianas, Escenarios, Alarmas técnicas) y los definidos por el instalador (Videoportero, Cámaras, S.A.I. y Eventos).

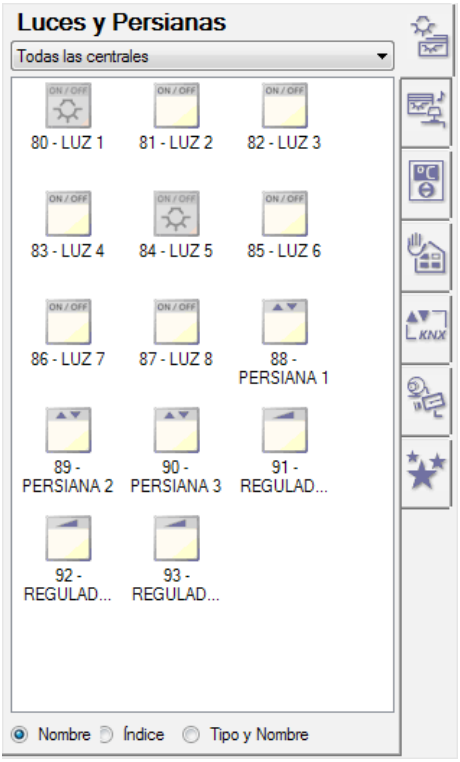



Figura 4.1

Por defecto, los elementos de sistema no poseen un estilo propio, sino que aparecen representados con un icono genérico para indicar su tipo. Será el usuario, durante la fase de configuración, quien elija el estilo (icono) para cada elemento de sistema. Consulte el **punto 5.2, Modificar las propiedades de un elemento de ambiente.**

La imagen muestra cómo los elementos 80, 81, 86, 87, 88, 89, 90, 84, 92, 93, 82, 83 tienen un estilo, mientras que para los demás todavía no se ha definido un estilo.

# Elementos de Sistemaa

Los elementos de sistema puede agruparse por central, seleccionando la central deseada en el menú de selección rápida situado sobre el área Elementos de Sistema. Si se elige una central, solo se mostrarán los elementos incluidos en ella. Si se eligen “todas las centrales”, se mostrarán todos los elementos del sistema.

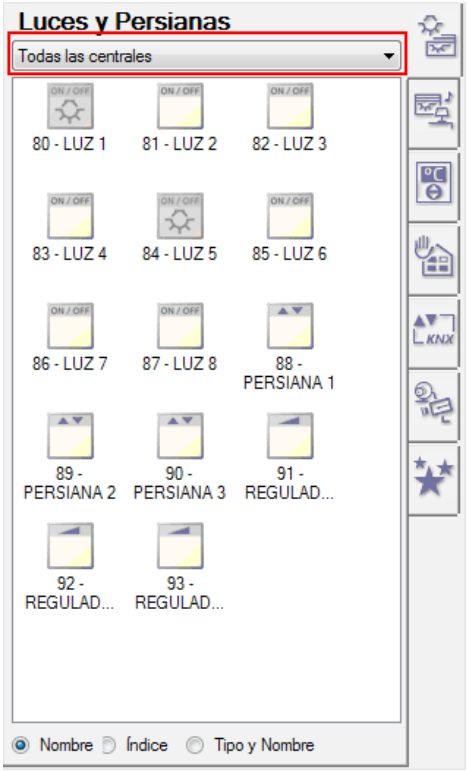



Figura 4.2

Después se podrán reordenar los elementos de sistema donde sea oportuno, con 3 modalidades distintas como máximo (Nombre, Índice, Tipo y Nombre) usando el menú de botones situado bajo el área Elementos de Sistema.

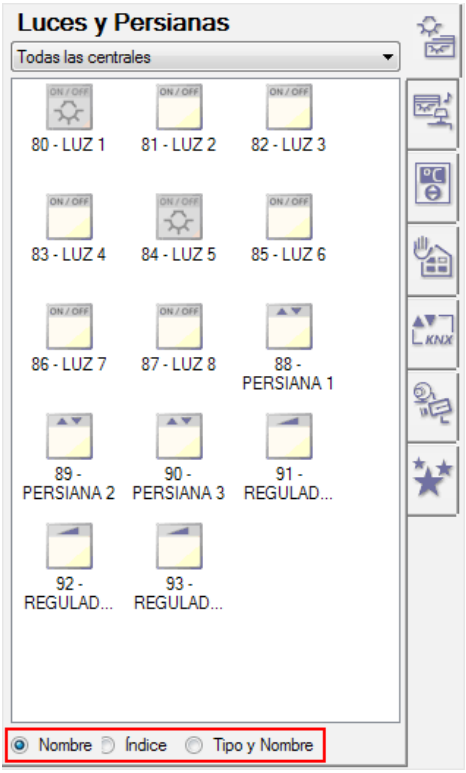



Figura 4.3

## 5. Elementos de Ambiente

En el área Elementos de Ambiente se muestran los elementos que el usuario ha introducido en el ambiente.

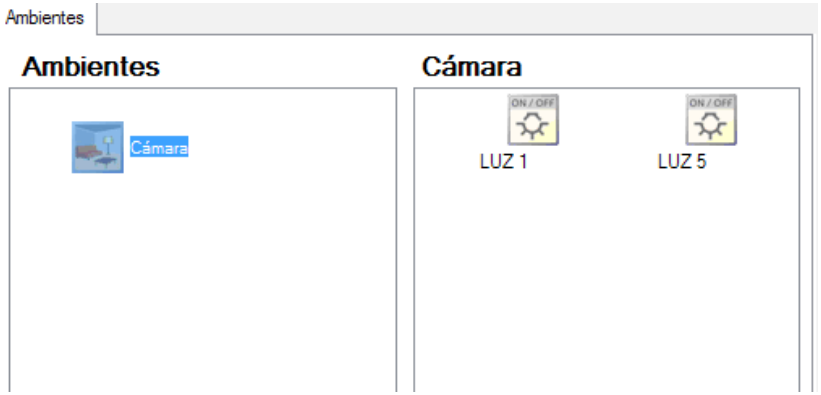



Figura 5.1

### 5.1 Añadir un elemento del ambiente

En el área Elementos de sistema se muestran los elementos disponibles. Cuando un elemento ha sido asociado a un ambiente, el icono que lo representa se vuelve gris. Para asociar un elemento a un ambiente, arrastre el elemento desde el área **Elementos de Sistema** hasta el área **Elementos de Ambiente**.

Si el elemento seleccionado ya ha sido colocado dentro de un ambiente (el icono aparece gris) aunque sea distinto del actual, no se podrá efectuar la operación y aparecerá el siguiente mensaje de error, con la indicación del ambiente que contiene el elemento:

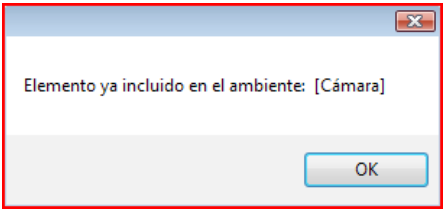



Figura 5.2

Si el elemento seleccionado es válido (es decir, si aún no se ha usado), aparece una ventana que contiene la siguiente información:

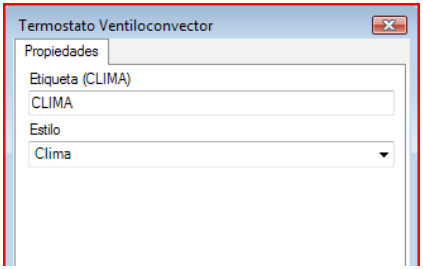



Figura 5.3

**Propiedades**

**Etiqueta (texto estático):** contenido en el recuadro rojo, es el nombre asignado por la central; el usuario no puede modificarlo.

**Etiqueta (texto dinámico de usuario):** contenido en el recuadro verde, es el nombre asignado por el usuario. Este nombre será utilizado en el aplicativo Media Center para identificar el elemento. Si el usuario no define ningún nombre, se usará por defecto el valor del nombre estático para el nombre de usuario.

**Estilo:** imagen a utilizar en el aplicativo para Media Center.

En el manual, la propiedad Etiqueta se referirá siempre a la Etiqueta modificable por el usuario y no al texto estático (no modificable por el usuario).

**Ajustes**

Introduzca el nombre que se desea usar en el aplicativo Media Center para el elemento seleccionado. Elija el estilo (icono).

**Operaciones.**

**OK:** Guarda la información.
**Cancelar:** Cierra sin guardar.

Las propiedades **Etiqueta** y **Estilo** son comunes a todos los elementos de ambiente, mientras que otras propiedades estarán disponibles dependiendo de los elementos de ambiente seleccionados. Consulte el capítulo 6, Sistemas, para la descripción de las propiedades de los elementos de la instalación..

## 5.2 Modificar las propiedades de un elemento de ambiente

Seleccione el elemento en el área **Elementos de Ambiente** y haga doble click con el ratón para abrir la ventana que contiene los ajustes definidos previamente.

Siga las indicaciones descritas en **Añadir un elemento de ambiente** para hacer los cambios deseados.

### 5.3 Eliminar un elemento de ambiente

Siga estos pasos.

1. Seleccione un elemento de ambiente.
2. Haga click en el botón **Eliminar** elemento del ambiente en la barra de herramientas o pulse la tecla **Supr** del teclado.
3. Confirme la operación.

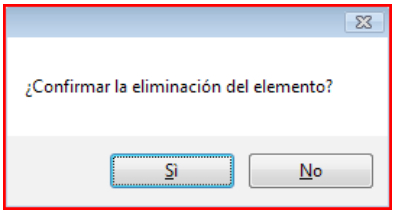



Figura 5.4

### 5.4 Ordenar los elementos de ambiente

En la barra de herramientas están disponibles las siguientes operaciones, que permiten personalizar el orden en el que aparecen los elementos dentro del área Elementos de Ambiente.

1. **Mover atrás:** mueve, si es posible, el elemento seleccionado a una posición anterior respecto a la ocupada actualmente.
2. **Mover adelante:** mueve, si es posible, el elemento seleccionado a una posición siguiente respecto a la ocupada actualmente.
3. **Ordenar los elementos A..Z:**
   Ordena con criterio alfabético los elementos en sentido ascendente respecto al nombre.
4. **Ordenar los elementos Z..A:**
   Ordena con criterio alfabético los elementos en sentido descendente respecto al nombre.

# 6. Sistemas

En el área de los sistemas hay un botón para cada sistema personalizable por el instalador. Consulte la Figura 2.1.

Los sistemas gestionados son:
- Luces y persianas
- Escenarios
- Clima
- SAI
- Sensores domésticos y alarmas técnicas
- Cámaras
- Control de cargas
- Videoportero
- 2 Fili
- Eventos

Mientras que los botones SAI, Cámaras y Eventos aparecen siempre, la presencia de los demás está vinculada a la existencia de al menos un elemento del sistema correspondiente.

## 6.1 Luces y persianas

El sistema Luces y persianas incluye todos los índices de grupo definidos en la central By-me para la automatización de Relés, Dimmers y Persianas.

***Seleccionar el sistema Luces y persianas.***

El área Elementos de Sistema es actualizada con los índices de grupo definidos en la central By-me para el control de relés, dimmers o para el accionamiento de las persianas; cada índice de grupo consta del índice y de la descripción asignada dentro de la central By-me.

***Seleccionar un ambiente.***

El área Elementos de Ambiente es actualizada con los índices de grupo ya introducidos.

Para añadir un elemento al ambiente deseado, arrastre con el ratón el elemento Sistema.

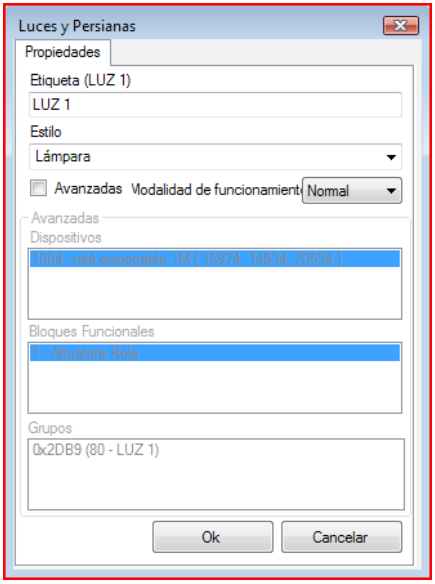



Figura 6.1

Marcando la casilla "**Avanzadas**" la ventana cambia a la siguiente:

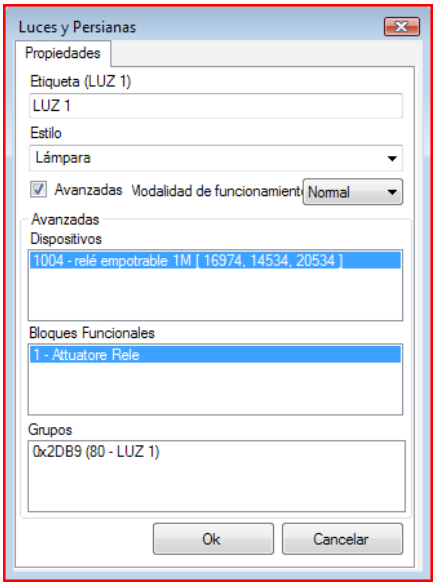



Figura 6.2

Propiedades

**Etiqueta:** nome da utilizzare nell'applicativo per Media Center.

**Estilo:** imagen a utilizar en el aplicativo para Media Center.

**Dispositivos:** lista de los dispositivos que pertenecen al elemento.

**Bloques funcionales:** lista de los bloques funcionales que componen el dispositivo resaltado en la lista de dispositivos.

**Modalidad de Funcionamiento:** Normal, Solo On, Solo Off;

**Grupos:** direcciones de grupo vinculadas al bloque funcional seleccionado.

Ajustes

Introduzca el nombre que se desea usar en el aplicativo Media Center para el elemento seleccionado. Elija el estilo (icono).

Seleccione el dispositivo y el bloque funcional representativos para la monitorización del estado del elemento.

La lista Grupos muestra los grupos asociados al bloque funcional seleccionado.

Para los grupos de tipo relé se puede seleccionar la modalidad de funcionamiento que los caracterizará dentro del sistema para Media Center. Los elementos no aparecerán de manera diferente; dependiendo de la modalidad seleccionada, solo será posible realizar ciertas operaciones siguiendo este esquema:

**Normal**: permite efectuar tanto encendidos como apagados;

**Solo On**: solo permite efectuar encendidos;

**Solo Off**: solo permite efectuar apagados.

Operaciones.

**OK:** Guarda la información.

**Annulla:** Cierra sin guardar.

Para la gestión de los elementos de ambiente, consulte el capítulo 5.

## 6.2 Escenarios

El sistema Escenarios incluye todos los escenarios definidos en la central By-me.

***Seleccionar el sistema Escenarios.***

El área Elementos de Sistema es actualizada con los índices de escenario ya definidos en la central. Cada elemento de escenario consta del índice y de la descripción asignada dentro de la central By-me.

***Seleccionar un ambiente.***

El área Elementos de Ambiente es actualizada con los escenarios ya introducidos.

El efecto de la ordenación es inmediatamente visible y se utilizará en la presentación de los ambientes dentro de la aplicación para Media Center.

Para añadir un elemento al ambiente deseado, arrastre con el ratón el elemento Sistema al interior del área Ambiente seleccionada. Si el elemento de escenario seleccionado es válido (es decir, si aún no se ha usado), aparece una ventana que contiene la siguiente información:

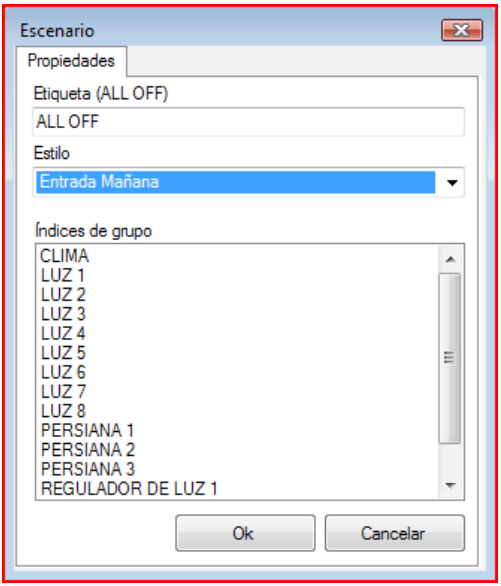



Figura 6.3

Propiedades

**Etiqueta:** nombre a utilizar en el aplicativo para Media Center.

**Estilo:** imagen a utilizar en el aplicativo para Media Center.

**Índices de grupo:** lista de los índices de grupo incluidos en la definición del escenario.

**Ajustes**

Introduzca el nombre que se desea usar en el aplicativo Media Center para el elemento seleccionado. Elija el estilo (icono).

**Operaciones**

**OK**: Guarda la información.

**Annulla:** Cierra sin guardar.

Para la gestión de los elementos de ambiente, consulte el capítulo 5.

## 6.3 Termostatos

El sistema Termostatos incluye todos los índices de grupo definidos en la central By-me para la automatización del clima.

***Seleccionar el sistema Termostatos.***

El área Elementos de Sistema es actualizada con los índices de grupo definidos en la central By-me para el control de los termostatos; cada índice de grupo consta del índice y de la descripción asignada dentro de la central By-me.

***Seleccionar un ambiente.***

El área Elementos de Ambiente es actualizada con los índices de grupo ya introducidos.

Para añadir un elemento al ambiente deseado, arrastre con el ratón el elemento Sistema al interior del área Ambiente seleccionada. Si el elemento de termostato seleccionado es válido (es decir, si aún no se ha usado), aparece una ventana que contiene la siguiente información:

Para añadir un elemento al ambiente deseado, arrastre con el ratón el elemento Sistema al interior del área Ambiente seleccionada. Si el elemento de escenario seleccionado es válido (es decir, si aún no se ha usado), aparece una ventana que contiene la siguiente información:

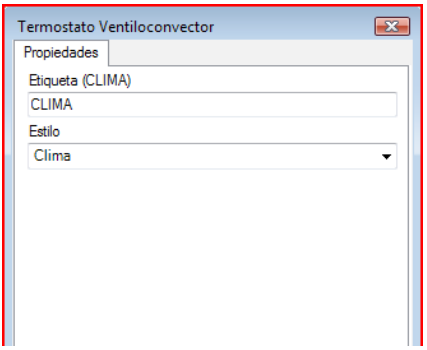



Figura 6.4

Propiedades

**Etiqueta:** nombre a utilizar en el aplicativo para Media Center.

**Estilo:** imagen a utilizar en el aplicativo para Media Center

Ajustes

Introduzca el nombre que se desea usar en el aplicativo Media Center para el elemento seleccionado. Elija el estilo (icono).

Operaciones.

**OK:** Guarda la información.
**Cancelar:** Cierra sin guardar.

Para la gestión de los elementos de ambiente, consulte el capítulo 5.

## 6.4 SAI

Es posible definir en el sistema los favoritos, es decir, el conjunto de parcializaciones que el usuario puede activar o desactivar simultáneamente mediante el aplicativo de Media Center.

**Atención:** las parcializaciones pueden ser diferentes de las configuradas en la central.

***Seleccionar el sistema S.A.I.***

El área Elementos de Sistema está vacía.

***Añadir un favorito S.A.I.***

Haga click en el botón **Nuevo Favorito SAI** de la barra de herramientas. Aparece un nuevo elemento en el área Elementos de Sistema.

Figura 6.5

***Modificar un favorito S.A.I.***

Seleccione el elemento en el área Elementos de Sistema y haga doble click con el ratón para abrir la ventana que contiene los ajustes ya definidos.

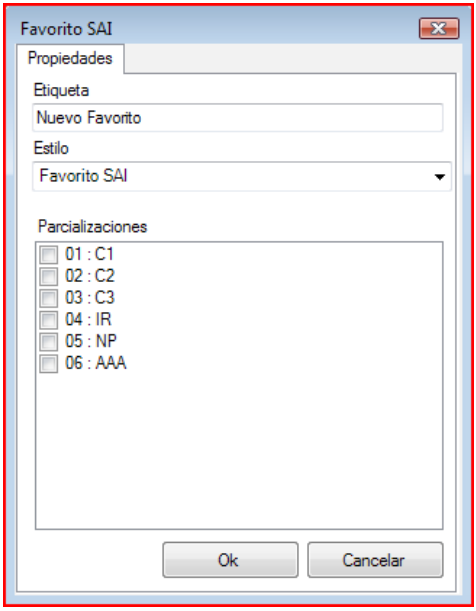



Figura 6.6

Propiedades

**Etiqueta:** nombre a utilizar en el aplicativo para Media Center

**Estilo:** imagen a utilizar en el aplicativo para Media Center

**Parcializaciones:** lista de las zonas incluidas en la parcialización.

Ajustes

Introduzca el nombre que se desea usar en el aplicativo Media Center para el elemento seleccionado. Elija el estilo (icono). Especifique, marcando las casillas, qué parcializaciones se deben incluir en el favorito.

Operaciones.

**OK:** Guarda la información.
**Cancelar:** Cierra sin guardar.

*Eliminar un Favorito S.A.I.*

Siga estos pasos.

1. Seleccione el elemento en el área Elementos de Sistema.
2. Haga click en el botón **Eliminar Favorito SAI** de la barra de herramientas o pulse la tecla **Supr** del teclado.
3. Confirme la operación.

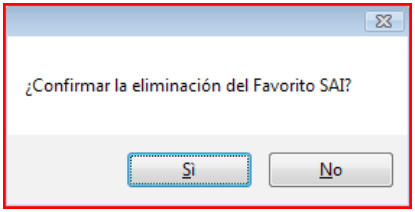



Figura 6.7

## 6.5 Sensores domésticos y alarmas técnicas

Por sensores domésticos se entienden todos los índices de grupo definidos en la central By-me que controlan los relés y los accionados por interfaces para contactos tradicionales no utilizadas para el forced-off de los climatizadores. Por alarmas técnicas se entienden las interfaces para contactos SAI (2 entradas o 12 V) que tienen al menos una entrada configurada en la central como alarma técnica. Cada elemento consta de una descripción (nombre del grupo tal y como está definido en la central, o nombre y código del tipo del dispositivo) y de una casilla que el instalador puede marcar para activar su monitorización (inicialmente todas las casillas están seleccionadas; por tanto, para no monitorizar un "sensor", debe deseleccionarse el elemento que lo describe).

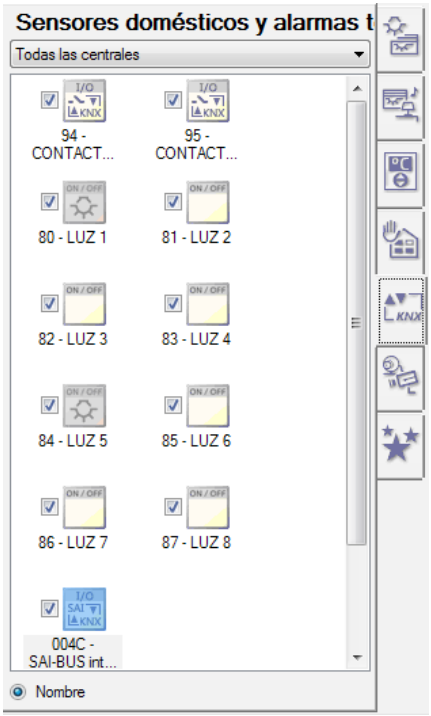



Figura 6.8

Operaciones

**Marcar:** añade el grupo a la lista de grupos monitorizados.

**Desmarcar:** elimina el grupo de la lista de grupos monitorizados.

*Seleccionar el elemento Sistema.*

Seleccione el elemento en el área **Elementos de Sistema** y haga doble click con el ratón para abrir la ventana de las propiedades del elemento.

Sensor doméstico:

**Alarma técnica:** si el dispositivo configurado como alarma técnica es una interfaz para contactos de 2 entradas (20490, 16940, 14490), se podría utilizar cada entrada para detectar una

alarma técnica. Las entradas configuradas como alarma técnica pueden ser etiquetadas, mientras que las no configuradas como alarmas técnicas no son etiquetables.

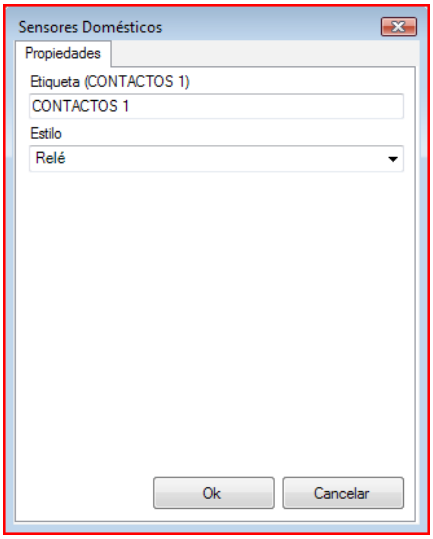



Figura 6.9

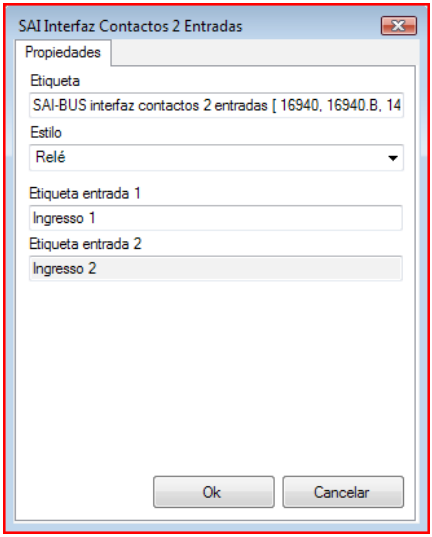



Figura 6.10

**Propiedades**

**Etiqueta:** nombre a utilizar en el aplicativo para Media Center.

**Estilo:** imagen a utilizar en el aplicativo para Media Center.

**Ajustes**

Introduzca el nombre que se desea usar en el aplicativo Media Center para el elemento seleccionado. Elija el estilo (icono).

**Operaciones**

**OK:** Guarda la información

**Cancelar:** Cierra sin guardar

## 6.6 Cámaras

El sistema permite definir las cámaras, digitales o analógicas, presentes en la instalación que se pueden visualizar dentro de la aplicación Media Center.

Para poder ser visualizada dentro de la interfaz para Media Center, cada cámara debe estar asociada a una "fuente de vídeo". Para configurar las fuentes de vídeo, haga click en el botón **Sincronizar Fuentes de Vídeo** de la barra de herramientas. Para más información sobre la configuración de una fuente de vídeo, consulte el punto correspondiente del Apéndice en la pág. 98 de este manual.

***Añadir una cámara.***

Haga click en el botón **Nueva Cámara** de la barra de herramientas para crear un elemento cámara.

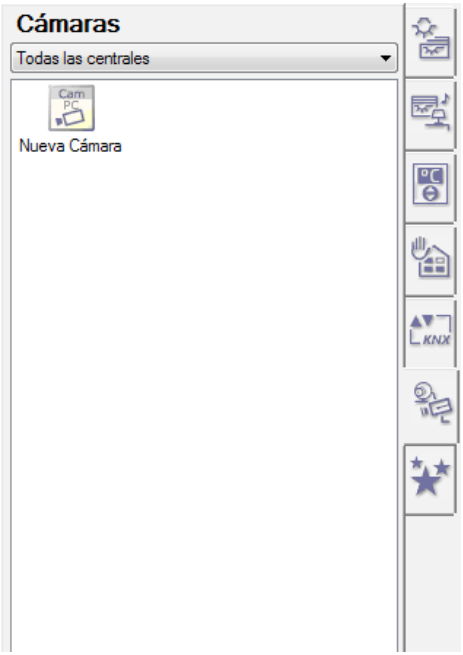



Figura 6.11

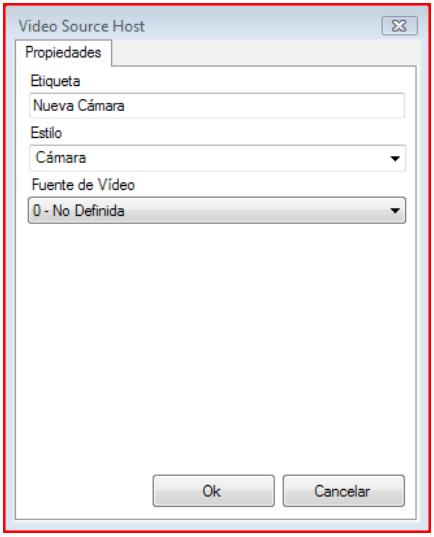



Figura 6.12

*Modificar la información de una cámara.*

Seleccione el elemento en el área Elementos de Sistema y haga doble click con el ratón para abrir la ventana que contiene los ajustes ya definidos. Después modifique los ajustes según se necesite.

Propiedades

**Etiqueta:** nombre a utilizar en el aplicativo para Media Center.

**Estilo:** imagen a utilizar en el aplicativo para Media Center.

**Fuente de vídeo:** fuente de vídeo asociada a la cámara (Atención: antes es necesario definir las fuentes de vídeo en "Sincronizar fuentes de vídeo").

Ajustes

Introduzca el nombre que se desea usar en el aplicativo Media Center para el elemento seleccionado. Elija el estilo (icono). Seleccione la fuente de vídeo a la que se desea asociar la cámara.

*Eliminar una cámara*

Siga estos pasos.

1. Seleccione el elemento en el área Elementos de Sistema.
2. Haga click en el botón Eliminar Cámara de la barra de herramientas o pulse la tecla Supr del teclado.
3. Confirme la operación.

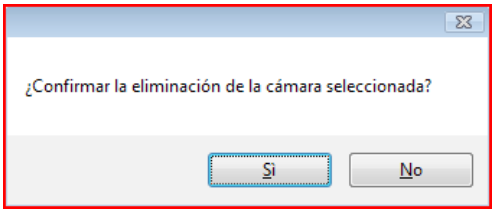



Figura 6.13

## 6.7 Control de cargas

El sistema permite personalizar la información de las cargas presentes en la instalación.

***Seleccionar el elemento Sistema.***
Seleccione el elemento en el área **Elementos de Sistema** y haga doble click con el ratón para abrir la ventana de las propiedades del elemento.

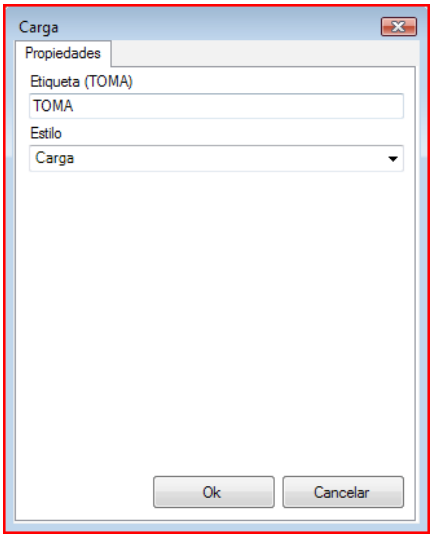



Figura 6.14

**Propiedades**

**Etiqueta:** nombre a utilizar en el aplicativo para Media Center.

**Cámara:** imagen a utilizar en el aplicativo para Media Center.

**Operaciones**

**OK:** Guarda la información.

**Cancelar:** Cierra sin guardar.

## 6.8 Videoportero

El sistema permite personalizar la información utilizada en la gestión de la llamada de videoportero utilizando el aplicativo Media Center.

*Normal.*

Puede configurarse cualquier videoportero gestionable por la central By-me para poder visualizar la llamada en el Media Center y grabarla.

*Seleccionar el elemento Sistema.*

Seleccione el elemento en el área **Elementos de Sistema** y haga doble click con el ratón para abrir la ventana de las propiedades del elemento.

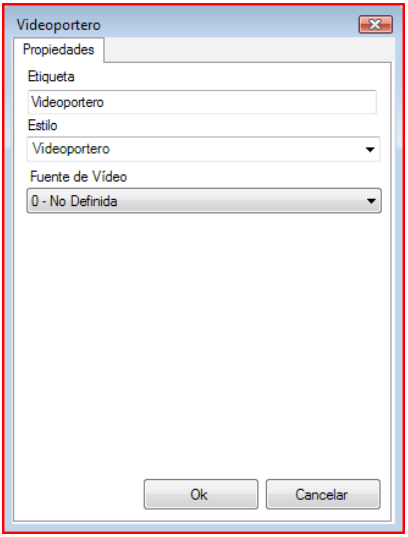



Figura 6.15

Propiedades

**Etiqueta:** nombre a utilizar en el aplicativo para Media Center.

**Estilo:** imagen a utilizar en el aplicativo para Media Center.

**Fuente de vídeo:** fuente de vídeo asociada a la cámara (Atención: antes es necesario definir las fuentes de vídeo en "Sincronizar fuentes de vídeo").

Ajustes

Introduzca el nombre que se desea usar en el aplicativo Media Center para el elemento seleccionado. Elija el estilo (icono) que desea asociar a la fuente de vídeo. Seleccione la fuente de vídeo a la que se desea asociar el videoportero.

Operaciones

**OK:** Guarda la información.

**Cancelar:** Cierra sin guardar.

*2 Fili*

Si el sistema de videoportero presente en la instalación es un 2 fili y se han definido controles externos en la central, la ventana de configuración del videoportero se presenta de la siguiente manera.

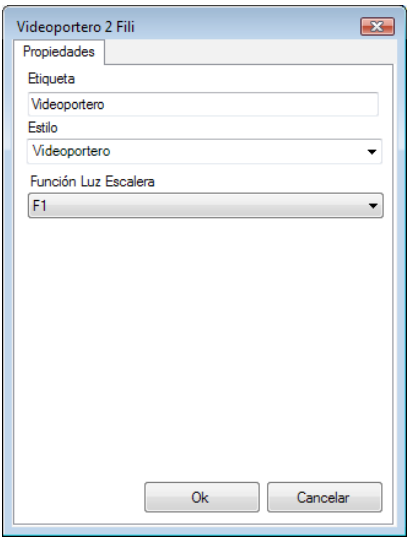



Figura 6.16

No se puede seleccionar la fuente de vídeo, pero sí cuál de las funciones F1, F2 y Aux se debe utilizar para el encendido de la Luz de la Escalera.

**Propiedades**

**Etiqueta:** nombre a utilizar en el aplicativo para Media Center.

**Estilo:** imagen a utilizar en el aplicativo para Media Center.

**Ajustes**

Introduzca el nombre que se desea usar en el aplicativo Media Center para el elemento seleccionado. Elija el estilo (icono) que desea asociar a la fuente de vídeo. Seleccione la función a utilizar para accionar la Luz de la Escalera.

**Operaciones**

**OK:** Guarda la información.

**Cancelar:** Cierra sin guardar.

## 6.9 2 Fili

El 2 Fili consta del **Sistema Video 2 Fili** y de una o varias cámaras interconectadas con el sistema 2 Fili. En el Media Center, dentro de la sección dedicada a las cámaras, se muestra el Sistema Video 2 fili como objeto cámara, con dos funciones adicionales respecto a las demás cámaras que pueda haber,

- Siguiente;
- Lista.

El botón **Lista** permite acceder a la lista de las **Cámaras 2 fili** presentes para seleccionar la que se desea visualizar. El botón **Siguiente** permite pasar a la siguiente de la lista presente en la central.

Seleccione el elemento Sistema Video 2 Fili identificado por la imagen en el área Elementos de Sistema y haga doble click con el ratón para abrir la ventana que contiene los ajustes ya definidos. Después modifique los ajustes según se necesite.

### Propiedades

**Etiqueta:** nombre a utilizar en el aplicativo para Media Center;

**Estilo:** imagen a utilizar en el aplicativo para Media Center;

**Fuente de vídeo:** fuente de vídeo asociada al elemento.

### Ajustes

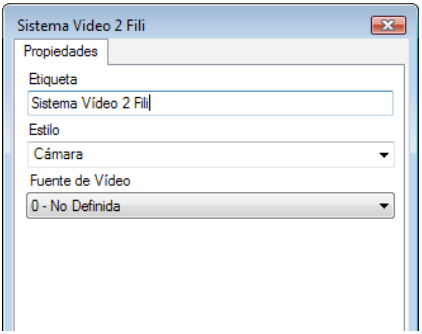



Figura 6.17

Introduzca el nombre que se desea usar en el aplicativo Media Center para el elemento seleccionado. Elija el estilo (icono). Seleccione la fuente de vídeo a la que se desea asociar el elemento.

### Operaciones

**OK:** Guarda la información.

**Cancelar:** Cierra sin guardar.

El nombre que aparece en la sección “Lista“ es el que se ha asociado a las cámaras durante la fase de configuración.

Seleccione el elemento cámara 2 fili en el área Elementos de Sistema y haga doble click con el ratón para abrir la ventana que contiene los ajustes ya definidos. Después modifique los ajustes según se necesite.

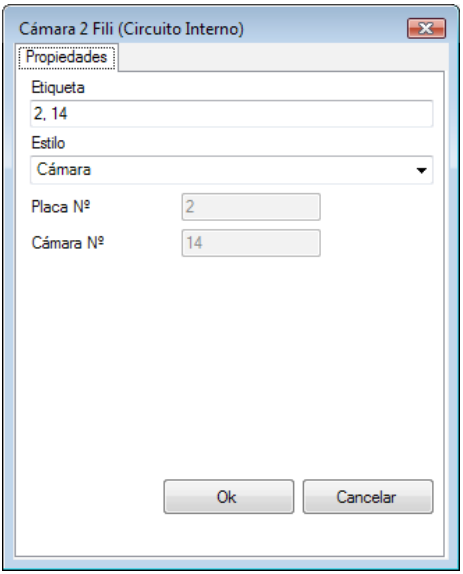



Figura 6.18

### Propiedades

**Etiqueta:** nombre a utilizar en el aplicativo para Media Center.

**Estilo:** imagen a utilizar en el aplicativo para Media Center.

**Placa nº:** (Véanse las instrucciones del Sistema 2 Fili).

**Cámara nº:** (Véanse las instrucciones del Sistema 2 Fili).

### Ajustes

Introduzca el nombre que se desea usar en el aplicativo Media Center para el elemento seleccionado. Elija el estilo (icono). Los parámetros “Placa Nº” y “Cámara Nº”, que identifican la cámara del circuito interno, no se pueden modificar.

### Operaciones

**OK**: Guarda la información.

**Cancelar:** Cierra sin guardar.

## 6.10 Eventos

La definición de los eventos permite al instalador especificar los comportamientos automáticos (acciones) que se activarán en determinadas condiciones de funcionamiento de la instalación.
Para diferenciar bien cada evento dentro del aplicativo, el instalador debe asignarle un nombre mediante una etiqueta que lo identifique.

Las acciones pueden ser:

1. el encendido de una cámara instalada, cuyo flujo de vídeo ya ha sido definido mediante el programa de configuración;
2. el envío de un correo electrónico a un destinatario, en el que es posible escribir un mensaje.
3. la archivación de un mensaje, que se mostrará en la Lista de eventos de Media Center.

**Nota**: las grabaciones automáticas de las imágenes por parte de cámaras activadas por eventos tienen una duración máxima de 5 minutos (300 s); el valor predeterminado ajustado es 1 minuto (si se introduce un valor superior a 300 s, el aplicativo ajusta el tiempo predeterminado).

Las condiciones de funcionamiento de la instalación que influyen en la ejecución de las acciones pueden depender de:

1. tipo de comando;
2. tipo de estado.

### 6.10.1 Añadir un evento

***Barra de herramientas***

La barra de herramientas principal incluye los siguientes botones de acción:

Nuevo Evento

Eliminar Evento

Haga click en el botón **Nuevo Evento** de la barra de herramientas para iniciar el primer paso del proceso guiado.

### 6.10.2 Definición del Tipo de Evento

Tras hacer click en el botón **Nuevo Evento** de la barra de herramientas aparece la siguiente ventana de selección.

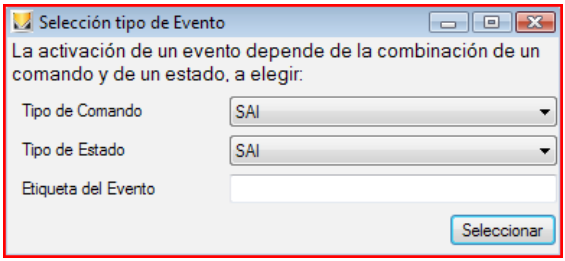

Selección tipo de Evento
La activación de un evento depende de la combinación de un comando y de un estado, a elegir:
Tipo de Comando
SAI
Tipo de Estado
SAI
Etiqueta del Evento
Seleccionar

Figura 6.19

**Tipo de Comando:** Grupo On/Off, Escenario, Alarma técnica;

**Tipo de Estado:** SAI, Grupo;

**Etiqueta del Evento:** identificación del evento.

Botón de comando

Seleccionar

Haga click en el botón Seleccionar cuando se haya decidido el tipo de Eventoo.

### 6.10.3 Evento basado en estado del Grupo y comando de Grupo

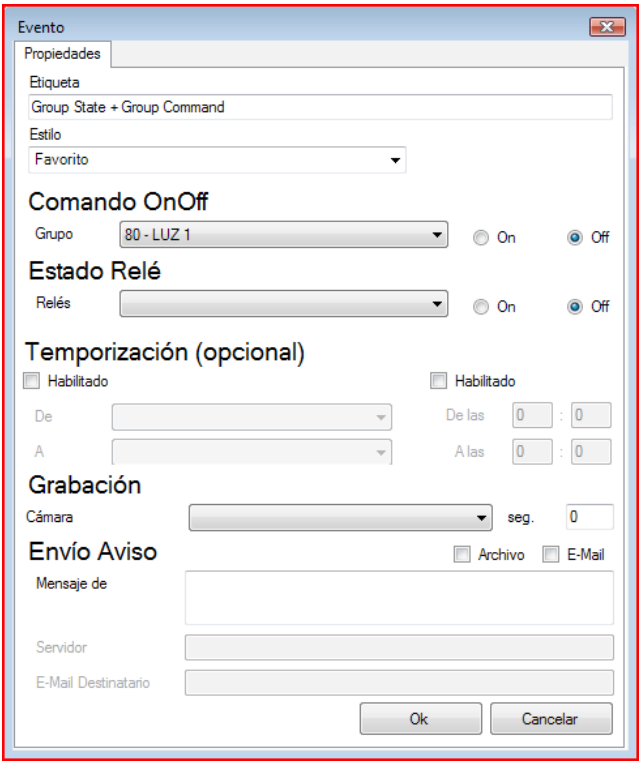



Figura 6.20

**Etiqueta:** identificación del evento;

**Estilo:** aspecto del evento dentro del programa de configuración.

Comando OnOff

**Grupo:** mensaje del grupo en cuestión del evento,

**On:** activación

**Off:** desactivación.

Estado Relé

**Relè:** estado del grupo en cuestión del evento,

**On:** activación

**Off:** desactivación.

Temporización (opcional)

**Habilitado (izquierda):** habilita la definición de la temporización por franja diaria;

**De:** día de la semana de inicio de la validez del evento;

**A:** día de la semana de fin de la validez del evento;

**Habilitado (derecha):** habilita la definición de la temporización por franja horaria;

**De:** hora/minutos del día de inicio de la validez del evento;

**A:** hora/minutos del día de fin de la validez del evento;

Grabación

**Cámara:** flujo de vídeo

**Seg.:** número de segundos de la grabación

Envío de Aviso

**Archivio:** si se habilita marcando la casilla, registra en un archivo log cada activación del evento.

**eMail:** si se habilita marcando la casilla, envía un mensaje cada vez que se activa el evento (solo si el PC está conectado a Internet).

**Mensaje:** texto contenido en el correo electrónico;

**Servidor:** servidor (SMTP) necesario para el envío del mensaje.

**eMail destinatario:** dirección del destinatario del correo electrónico.

### 6.10.4 Evento basado en estado del Grupo y evento SAI

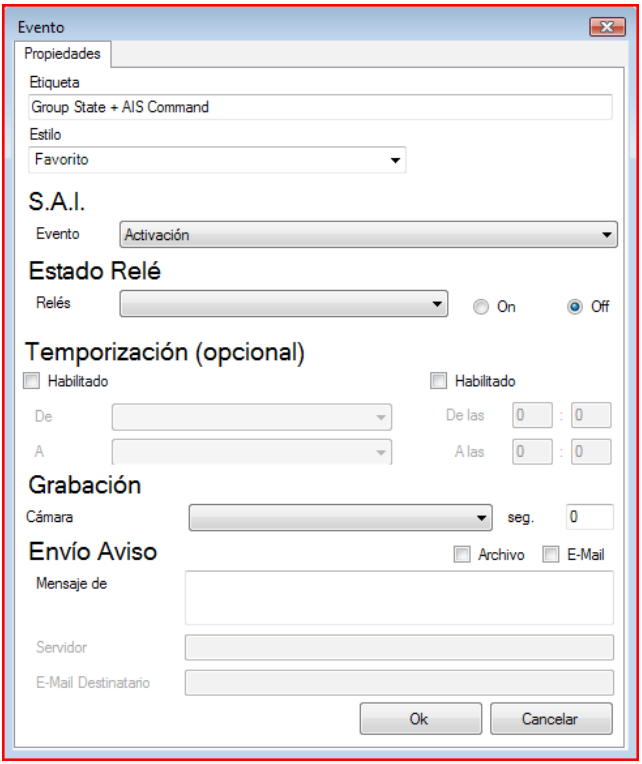



Figura 6.21

**Etiqueta:** identificación del evento;

**Estilo:** aspecto del evento dentro del programa de configuración.

SAI

**Evento:** evento SAI en cuestión (activación, desactivación, alarma).

Estado Relé

**Relè:** estado del grupo en cuestión del evento,

**On:** activado

**Off:** desactivado.

Temporización (opcional)

**Habilitado (izquierda):** habilita la definición de la temporización por franja diaria;

**De:** día de la semana de inicio de la validez del evento;

**A:** día de la semana de fin de la validez del evento;

**Habilitado (derecha):** habilita la definición de la temporización por franja horaria;

**De:** hora/minutos del día de inicio de la validez del evento;

**A:** hora/minutos del día de fin de la validez del evento;

Grabación

**Cámara:** flujo de vídeo

**Seg.:** número de segundos de la grabación

Envío de Aviso

**Archivio:** si se habilita marcando la casilla, registra en un archivo log cada activación del evento.

**eMail:** si se habilita marcando la casilla, envía un mensaje cada vez que se activa el evento (solo si el PC está conectado a Internet).

**Mensaje:** texto contenido en el correo electrónico;

**Servidor:** servidor (SMTP) necesario para el envío del mensaje.

**eMail destinatario:** dirección del destinatario del correo electrónico.

### 6.10.5 Evento basado en estado del Grupo y evento activación de escenario

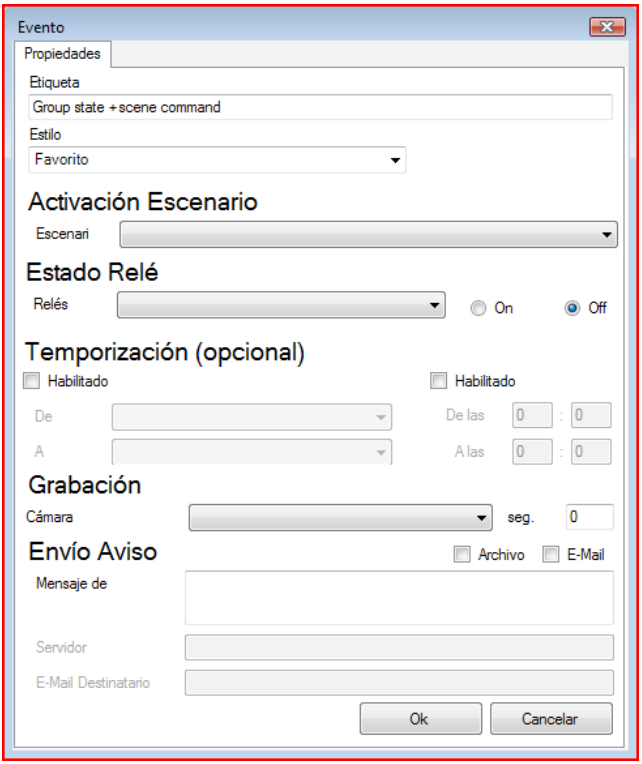



Figura 6.22

**Etiqueta:** identificación del evento;

**Estilo:** aspecto del evento dentro del programa de configuración.

Activación de Escenario

**Escenario:** escenario en cuestión.

Estado Relé

**Relè:** estado del grupo en cuestión del evento,

**On:** activado

**Off:** desactivado.

Temporización (opcional)

**Habilitado (izquierda):** habilita la definición de la temporización por franja diaria;

**De:** día de la semana de inicio de la validez del evento;

**A:** día de la semana de fin de la validez del evento;

**Habilitado (derecha):** habilita la definición de la temporización por franja horaria;

**De:** hora/minutos del día de inicio de la validez del evento;

**A:** hora/minutos del día de fin de la validez del evento;

Grabación

**Cámara:** flujo de vídeo

**Seg.:** número de segundos de la grabación

Envío de Aviso

**Archivio:** si se habilita marcando la casilla, registra en un archivo log cada activación del evento.

**eMail:** si se habilita marcando la casilla, envía un mensaje cada vez que se activa el evento (solo si el PC está conectado a Internet).

**Mensaje:** texto contenido en el correo electrónico;

**Servidor:** servidor (SMTP) necesario para el envío del mensaje.

**eMail destinatario:** dirección del destinatario del correo electrónico.

### 6.10.6 Evento basado en estado del Grupo y evento alarma técnica

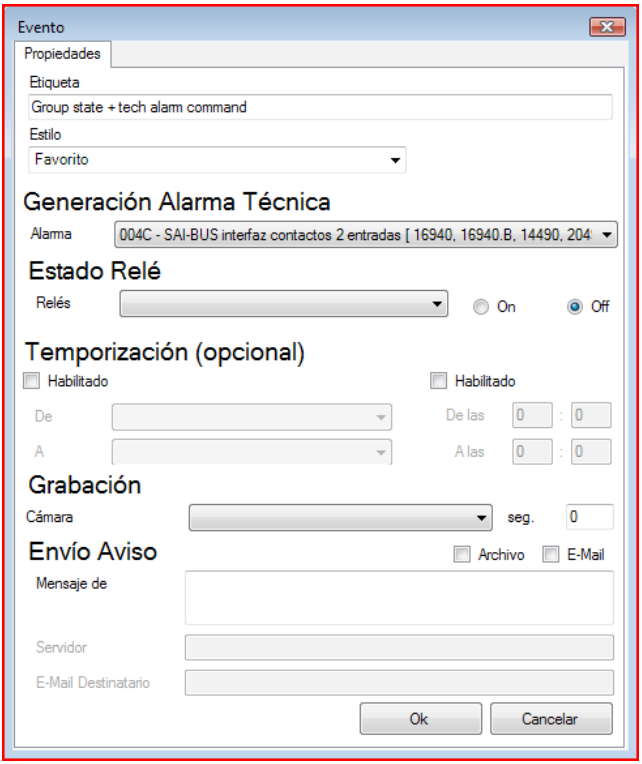



Figura 6.23

**Etiqueta:** identificación del evento;

**Estilo:** aspecto del evento dentro del programa de configuración.

Alarma técnica

**Alarma:** alarma en cuestión.

Estado Rele'

**Relè:** estado del grupo en cuestión del evento,

**On:** activado

**Off:** desactivado.

Temporización (opcional)

**Habilitado (izquierda):** habilita la definición de la temporización por franja diaria;

**De:** día de la semana de inicio de la validez del evento;

**A:** día de la semana de fin de la validez del evento;

**Habilitado (derecha):** habilita la definición de la temporización por franja horaria;

**De:** hora/minutos del día de inicio de la validez del evento;

**A:** hora/minutos del día de fin de la validez del evento;

Grabación

**Cámara:** flujo de vídeo

**Seg.:** número de segundos de la grabación

Envío de Aviso

**Archivio:** si se habilita marcando la casilla, registra en un archivo log cada activación del evento.

**eMail:** si se habilita marcando la casilla, envía un mensaje cada vez que se activa el evento (solo si el PC está conectado a Internet).

**Mensaje:** testo contenuto nell'email;

**Servidor:** servidor (SMTP) necesario para el envío del mensaje.

**eMail destinatario:** dirección del destinatario del correo electrónico.

### 6.10.7 Evento basado en estado del SAI y comando de Grupo OnOff

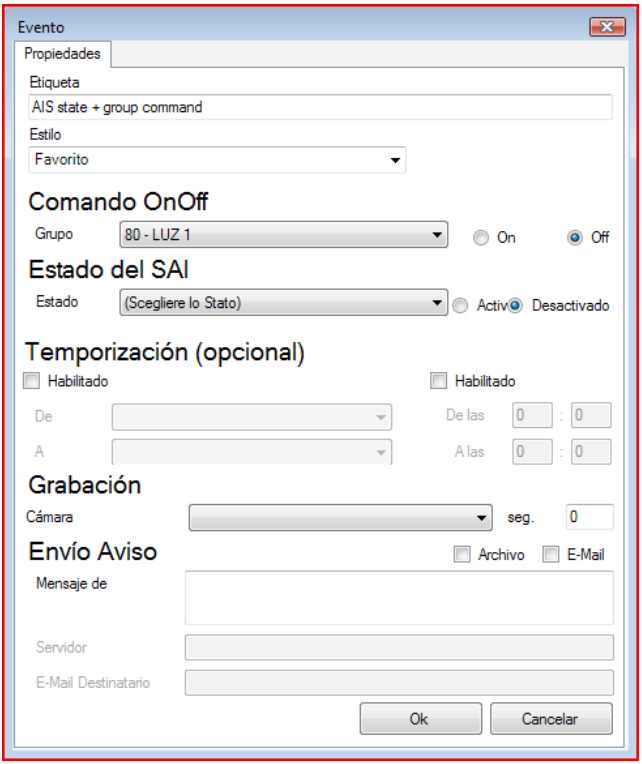



Figura 6.24

**Etiqueta:** identificación del evento;

**Estilo:** aspecto del evento dentro del programa de configuración.

Estado del SAI

**Estado:** estado del SAI en cuestión,

**On:** activación

**Off:** desactivación.

Temporización (opcional)

**Habilitado (izquierda):** habilita la definición de la temporización por franja diaria;

**De:** día de la semana de inicio de la validez del evento;

**A:** día de la semana de fin de la validez del evento;

**Habilitado (derecha):** habilita la definición de la temporización por franja horaria;

**De:** hora/minutos del día de inicio de la validez del evento;

**A:** hora/minutos del día de fin de la validez del evento;

Grabación

**Cámara:** flujo de vídeo

**Seg.:** número de segundos de la grabación

Envío de Aviso

**Archivio:** si se habilita marcando la casilla, registra en un archivo log cada activación del evento.

**eMail:** si se habilita marcando la casilla, envía un mensaje cada vez que se activa el evento (solo si el PC está conectado a Internet).

**Mensaje:** texto contenido en el correo electrónico;

**Servidor:** servidor (SMTP) necesario para el envío del mensaje.

**eMail destinatario:** dirección del destinatario del correo electrónico.

### 6.10.8 Evento basado en estado del SAI y evento Activación de Escenario

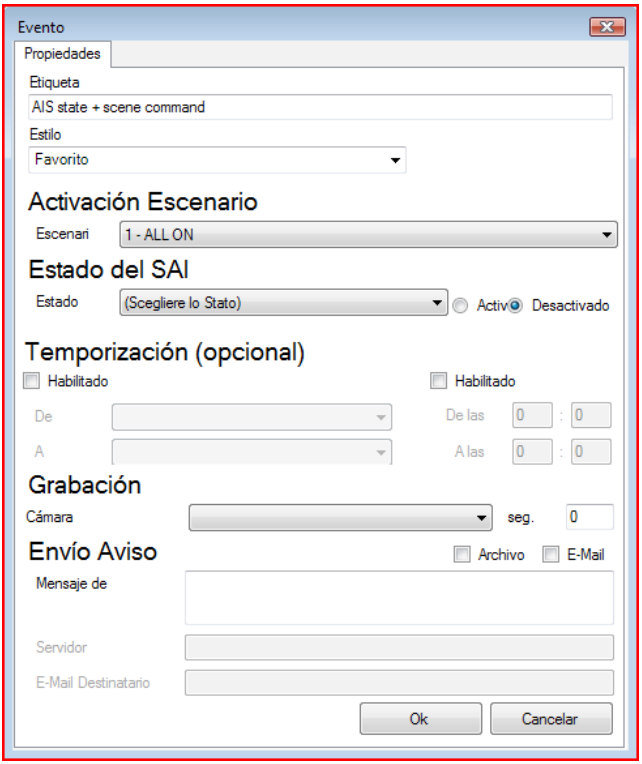



Figura 6.25

**Etiqueta:** identificación del evento;

**Estilo:** aspecto del evento dentro del programa de configuración.

Activación de Escenario

**Escenario:** escenario en cuestión.

Estado del SAI

**Estado:** estado del SAI en cuestión,

**Activado:** el estado es activado

**Desactivado:** el estado es desactivado.

Temporización (opcional)

**Habilitado (izquierda):** habilita la definición de la temporización por franja diaria;

**De:** día de la semana de inicio de la validez del evento;

**A:** día de la semana de fin de la validez del evento;

**Habilitado (derecha):** habilita la definición de la temporización por franja horaria;

**De:** hora/minutos del día de inicio de la validez del evento;

**A:** hora/minutos del día de fin de la validez del evento;

Grabación

**Cámara:** flujo de vídeo

**Seg.:** número de segundos de la grabación

Envío de Aviso

**Archivio:** si se habilita marcando la casilla, registra en un archivo log cada activación del evento.

**eMail:** si se habilita marcando la casilla, envía un mensaje cada vez que se activa el evento (solo si el PC está conectado a Internet).

**Mensaje:** texto contenido en el correo electrónico;

**Servidor:** servidor (SMTP) necesario para el envío del mensaje.

**eMail destinatario:** dirección del destinatario del correo electrónico.

### 6.10.9 Evento basado en estado del SAI y evento SAI

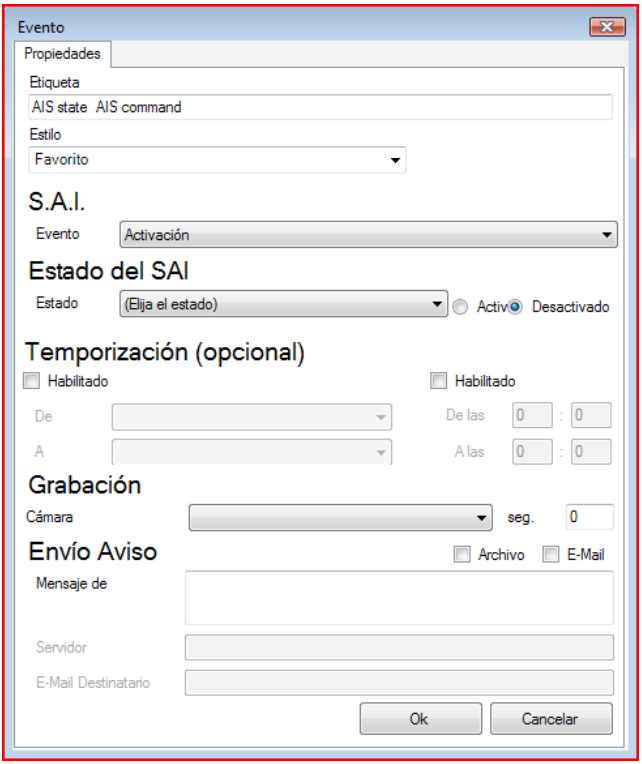



Figura 6.26

**Etiqueta:** identificación del evento;

**Estilo:** aspecto del evento dentro del programa de configuración.

SAI

**Evento:** evento SAI en cuestión (activación, desactivación, alarma).

Estado del SAI

**Estado:** estado del SAI en cuestión,

**Activado:** el estado es activado

**Desactivado:** el estado es desactivado.

Temporización (opcional)

**Habilitado (izquierda):** habilita la definición de la temporización por franja diaria;

**De:** día de la semana de inicio de la validez del evento;

**A:** día de la semana de fin de la validez del evento;

**Habilitado (derecha):** habilita la definición de la temporización por franja horaria;

**De:** hora/minutos del día de inicio de la validez del evento;

**A:** hora/minutos del día de fin de la validez del evento;

Grabación

**Cámara:** flujo de vídeo

**Seg.:** número de segundos de la grabación

Envío de Aviso

**Archivio:** si se habilita marcando la casilla, registra en un archivo log cada activación del evento.

**eMail:** si se habilita marcando la casilla, envía un mensaje cada vez que se activa el evento (solo si el PC está conectado a Internet).

**Mensaje:** texto contenido en el correo electrónico;

**Servidor:** servidor (SMTP) necesario para el envío del mensaje.

**eMail destinatario:** dirección del destinatario del correo electrónico.

### 6.10.10 Evento basado en estado del SAI y evento Alarma Técnica

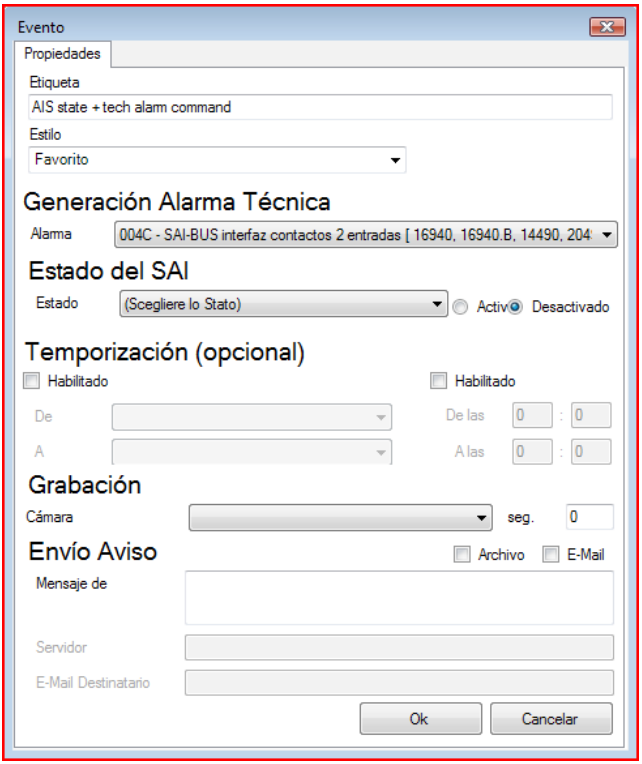



Figura 6.27

**Etiqueta:** identificación del evento;

**Estilo:** aspecto del evento dentro del programa de configuración.

Alarma técnica

**Alarma:** alarma en cuestión.

Estado del SAI

**Estado:** estado del SAI en cuestión,

**Activado:** el estado es activado

**Desactivado:** el estado es desactivado.

Temporización (opcional)

**Habilitado (izquierda):** habilita la definición de la temporización por franja diaria;

**De:** día de la semana de inicio de la validez del evento;

**A:** día de la semana de fin de la validez del evento;

**Habilitado (derecha):** habilita la definición de la temporización por franja horaria;

**De:** hora/minutos del día de inicio de la validez del evento;

**A:** hora/minutos del día de fin de la validez del evento;

Grabación

**Cámara:** flujo de vídeo

**Seg.:** número de segundos de la grabación

Envío de Aviso

**Archivio:** si se habilita marcando la casilla, registra en un archivo log cada activación del evento.

**eMail:** si se habilita marcando la casilla, envía un mensaje cada vez que se activa el evento (solo si el PC está conectado a Internet).

**Mensaje:** texto contenido en el correo electrónico;

**Servidor:** servidor (SMTP) necesario para el envío del mensaje.

**eMail destinatario:** dirección del destinatario del correo electrónico.

### 6.10.11 Ejemplos de ajuste de Eventos

- **Grabación de la cámara tras la activación de un grupo**

  Si se desea grabar durante un par de minutos las imágenes transmitidas por una determinada cámara, por ejemplo la instalada en la entrada, cada vez que se encienda una cierta luz (por ejemplo la de la entrada) se pueden seguir este procedimiento:

  1. se crea un nuevo evento basado en el estado de un Grupo y comando de Grupo;
  2. se selecciona en el campo Comando OnOff el grupo correspondiente a la luz, luz entrada;
  3. entre los botones de radio On Off situados a la derecha del campo de selección de grupo, seleccione On;
  4. seleccione en el campo Grabación la cámara de la entrada;
  5. ajuste a 120 el campo Seg. situado a la derecha del campo de selección de la cámara;
  6. por último pulse Ok; se ha creado el evento.

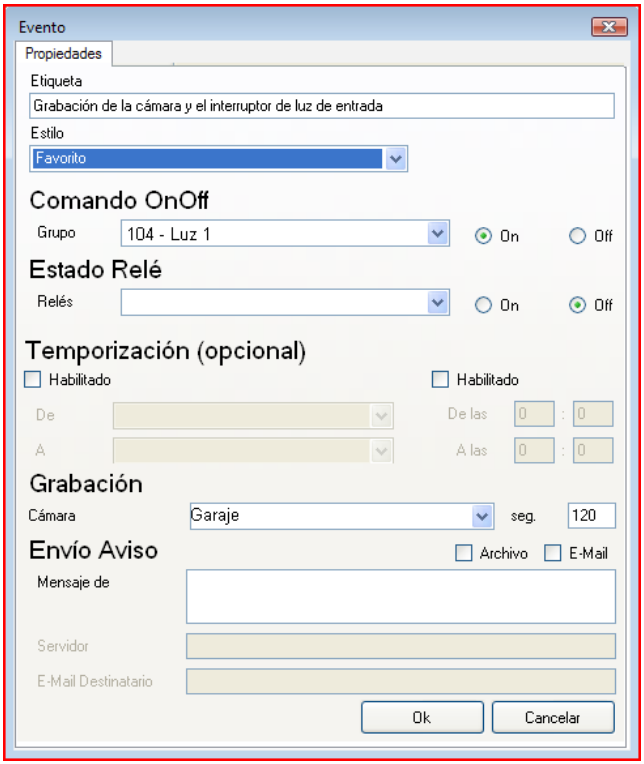



Figura 6.28

- **Envío de un correo electrónico en caso de alarma antiintrusión**

  Si, cuando se detecta cualquier alarma antiintrusión, se desea enviar un correo electrónico a un determinado destinatario (por ejemplo a mario.rossi@casellaemail.it) y nuestro proveedor de red nos proporciona el servicio SMTP en la dirección smtp.providerinternet.it, se procede de la siguiente manera:

  1. se crea un nuevo evento basado en el estado del SAI y evento SAI;
  2. se selecciona en el campo SAI la opción Alarma;
  3. en las casillas situadas a la derecha del campo Enviar Aviso, seleccione e-Mail;
  4. en el campo Mensaje escriba el texto del mensaje que se desea recibir por correo electrónico;
  5. en el campo Servidor introduzca el nombre del servidor que proporciona el servicio SMTP (en nuestro caso “smtp.providerinternet.it”);
  6. en el campo EMail Destinatario introduzca la dirección de la persona que debe recibir el correo electrónico (en nuestro caso “mario.rossi@casellaemail.it”);
  7. por último pulse OK; se ha creado el evento.

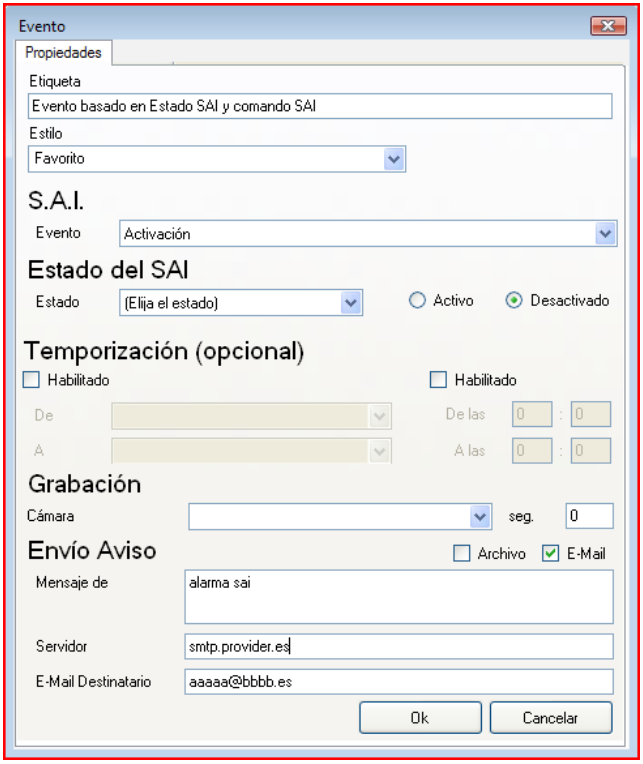



Figura 6.29

# 7. Apéndice

## 7.1 Configuración de fuentes de vídeo

1. Seleccione con el botón derecho del ratón **Live Sources** y seleccione el menú que aparece en la opción **Add new media source**.

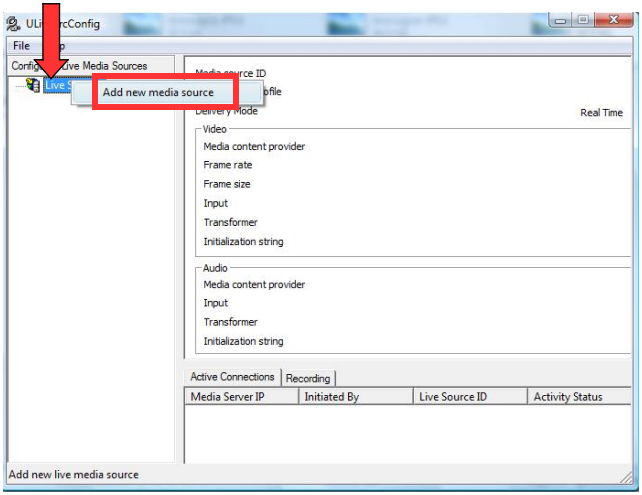



Figura 1

2. Seleccione la casilla denominada **Add Video channel.**

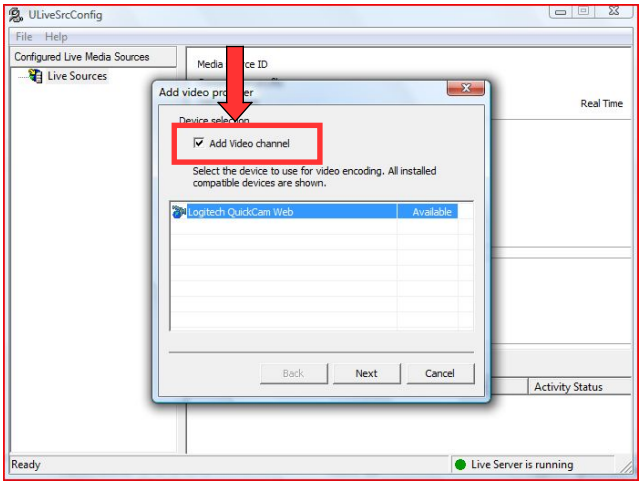



Figura 2

3. En la ventana situada debajo se muestra la lista de las posibles fuentes de las que obtener el flujo de vídeo; entre estas fuentes se pueden encontrar diversos tipos de elementos:
   - La propia cámara (como en el caso de las webcams conectadas por USB).
     La figura 3, por ejemplo, muestra una webcam.
   - La tarjeta de captura de vídeo instalada en el ordenador.
     La figura 4, por ejemplo, muestra dos tarjetas de captura de vídeo.

     Si hay varias tarjetas, es necesario seleccionar la tarjeta a la que está conectada físicamente la fuente de vídeo; si se desconoce esta información, es necesario hacer intentos con la configuración hasta encontrar la tarjeta correcta.
   - Los componentes para la instalación de cámaras IP; estos componentes son IPCamSourceVideo y UaxisVideo (véase la figura 5).

     Para cámaras de red de tipo Axis debe elegirse el segundo elemento, mientras que para cámaras IP genéricas que gestionan imágenes .jpeg por http. debe elegirse el primer elemento.

     Nota: en el punto 7 de la configuración puede comprobarse si los ajustes efectuados son correctos o no.

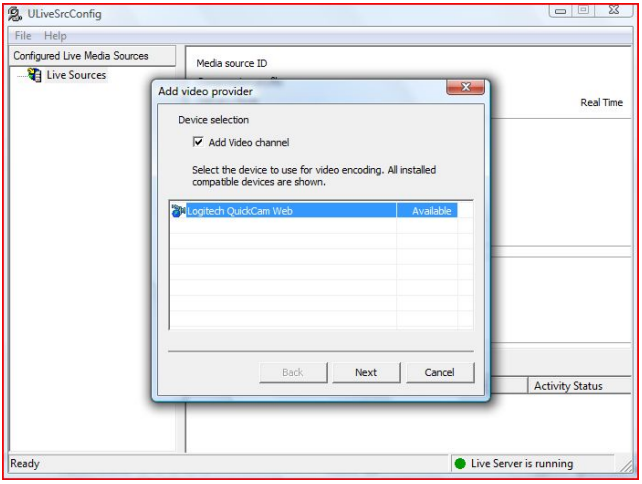



Figura 3

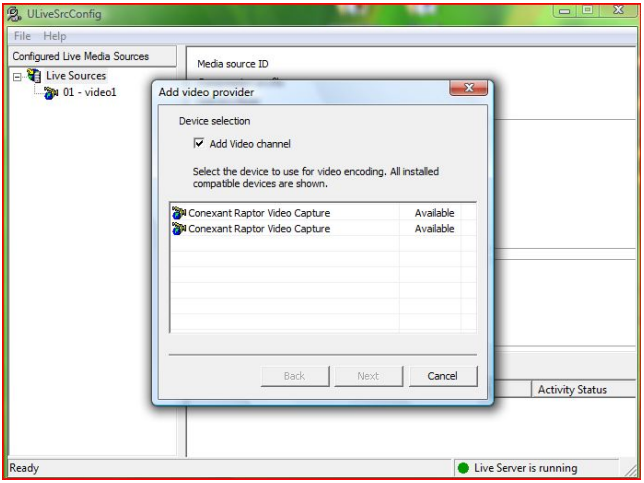



Figura 4

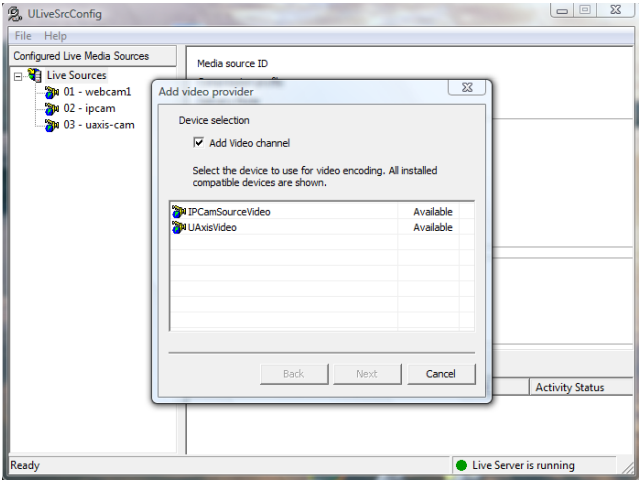



Figura 5

4. Seleccione con el ratón la fuente de vídeo oportuna y pulse el botón **Next**.

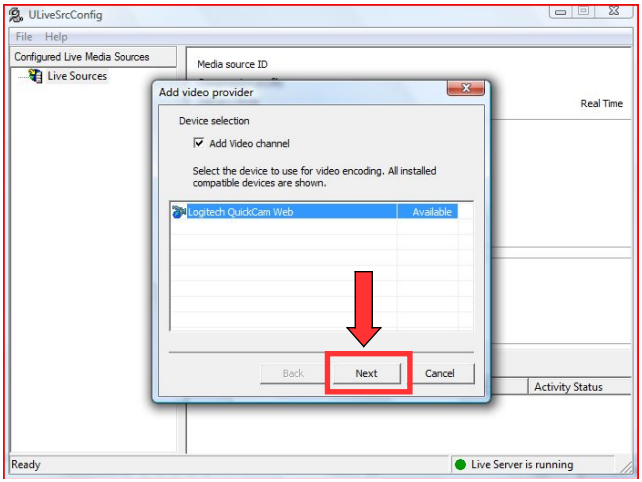



Figura 6

5. Si la fuente que se está configurando es una cámara IP, deje seleccionadas las opciones “Capture compressed content” y “Stream hardware compressed content”, como se muestra en la figura 7.

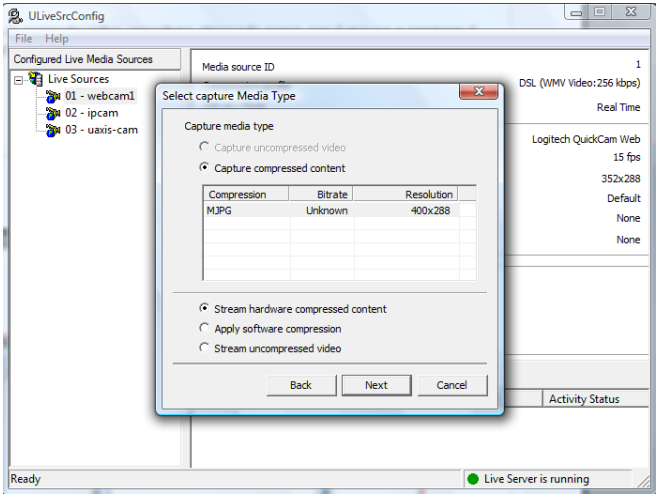



Figura 7

5.1 Si en cambio la fuente que se está configurando es una cámara conectada al PC por USB o mediante tarjeta de captura, deje seleccionadas las opciones “Capture uncompressed video” y “Apply software compression”, como se muestra en la figura 8.

Después pulse el botón ”**Next”.**

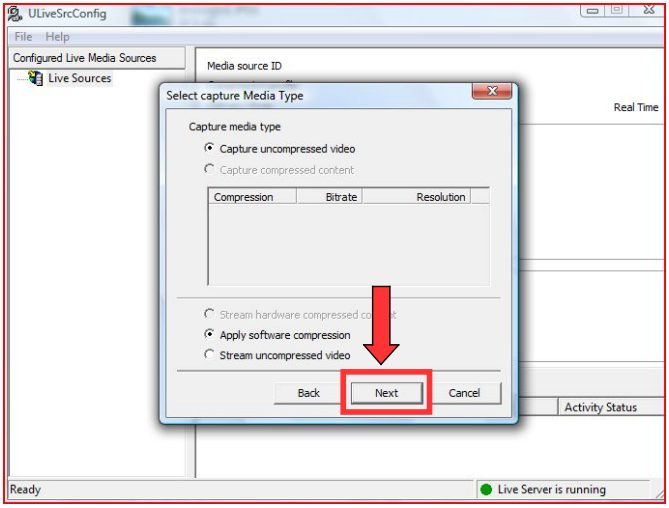



Figura 8

6. Ajuste **Frame Size** al valor más cercano a 352x288 y ajuste **Frame Rate** a 15 (figura 9). Cuanto más alto es el Frame Rate mayor es la fluidez del vídeo; sin embargo, esto conlleva un aumento del ancho de banda de conexión necesario.

   Si el vídeo muestra imágenes "a saltos" (y por tanto no fluidas), es necesario reducir el valor del **Frame Rate**.

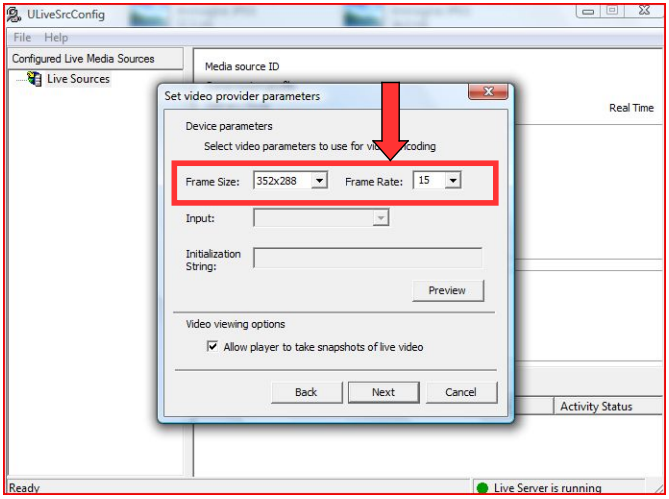



Figura 9

Si la fuente de vídeo está conectada a una tarjeta de captura y la tarjeta ha sido seleccionada en el paso 3 de la configuración, el campo **Input** está habilitado (figura 10); este campo contiene todos los puertos de la tarjeta a los que se puede conectar la fuente de vídeo (compuesto, S-video, tuner-in, etc.).

Seleccione el puerto al que está conectada efectivamente la fuente de vídeo.

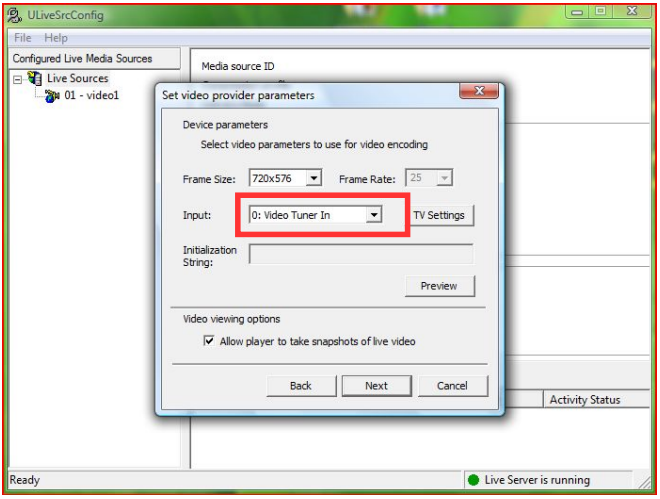



Figura 10

6.1 Si se está configurando una cámara IP, el campo “Frame Rate” está deshabilitado. Introduzca en el campo “Initialization string” la cadena de configuración de la cámara con los formatos descritos tras la figura 11.

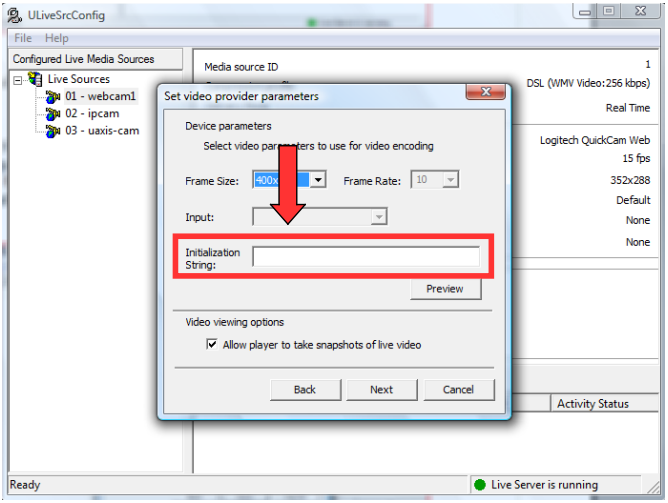



Figura 11

# Apéndice

6.2 Para una cámara IP normal el formato de configuración es:

IPCAM://Url=<xxx>&Fps=<xxx>&Auth=<xxx>&Username=<xxx>&Password=<xxx>

Los parámetros asociados son los siguientes:

- **Url:** es el único parámetro obligatorio, e identifica el url de la cámara. Es el mismo url que se introduce en el navegador web para visualizar las imágenes jpeg tomadas por esta última.
- **Fps**: indica el frame rate. El valor predeterminado es 10 pero puede ajustarse entre 1 y 15.
- **Auth:** especifique “yes” o “no” dependiendo de si la cámara requiere la autenticación o noe.
- **Username:** nombre de usuario para la autenticación (si es necesaria).
- **Password:** contraseña para la autenticación (si es necesaria)..

En algunos casos, la cámara permite especificar parámetros adicionales como resolution o compression. En los puntos siguientes se dan tres ejemplos de configuración:

- IPCAM://Url=192.121.228.226
- IPCAM://Url=192.168.0.102/getcam&Fps=12&Auth=Yes&username=admin&Password=admin
- IPCAM://Url=192.121.228.226/resolution=640x480&compression=25&Fps=2

Para una cámara Axis el formato de configuración es:

UAXIS://IP=<xxx>&Port=<xxx>&Comp=<xxx>&fps=<xxx>&size=<xxx>

Los parámetros asociados son los siguientes:

- **IP:** dirección IP de la cámara.
- **Port:** puerto de la cámara.
- **Comp:** nivel de compresión de vídeo. El intervalo ajustable va de 1 a 100, donde 100 corresponde al máximo nivel de compresión y por tanto a la calidad de imagen menos nítida.
- **Fps:** indica el frame rate. El valor predeterminado es 10 pero puede ajustarse entre 1 y 15.
- **Size:** indica la resolución, small (320x240) o big (640x480).

En los puntos siguientes se dan tres ejemplos de configuración:

- UAXIS://IP=146.57.180.52&Port=80&Comp=50&fps=10&size=small
- UAXIS://IP=webcam.linnea.net&Port=80&Comp=1&fps=8&size=big.

**IMPORTANTE: al concluir los ajustes, pulse el botón ”Preview” para visualizar el flujo de vídeo.**

7. Si se ha efectuado correctamente la configuración, se visualiza el flujo de vídeo; en caso contrario es necesario repetir la configuración.

   Uno de los errores que se producen más a menudo es la selección incorrecta de la entrada de vídeo (S-video, composite video, ...) cuando la fuente está conectada a una tarjeta de captura.

   Si la configuración es correcta, pulse **Next** para continuar; en caso contrario modifique los ajustes anteriores (para más detalles consulte la sección **Problemas**).

   **IMPORTANTE:** el flujo de vídeo del videoportero solo se visualiza cuando se produce una llamada; por tanto, si se está configurando la cámara del videoportero, para comprobar el funcionamiento del vídeo es necesario realizar una llamada (de otro modo no aparece nada).

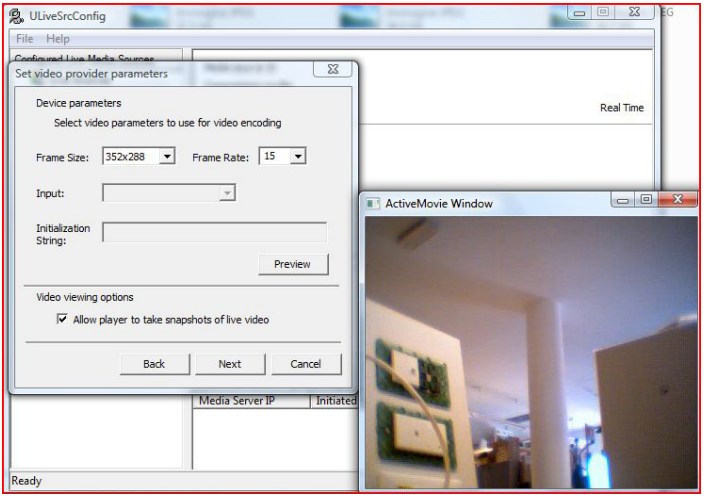



Figura 12

8. Pulse **Next** para continuar.

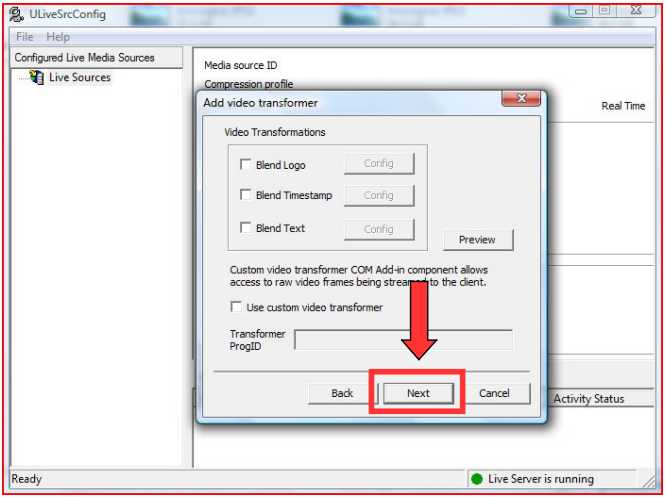



Figura 13

9. Pulse **Next** para continuar.

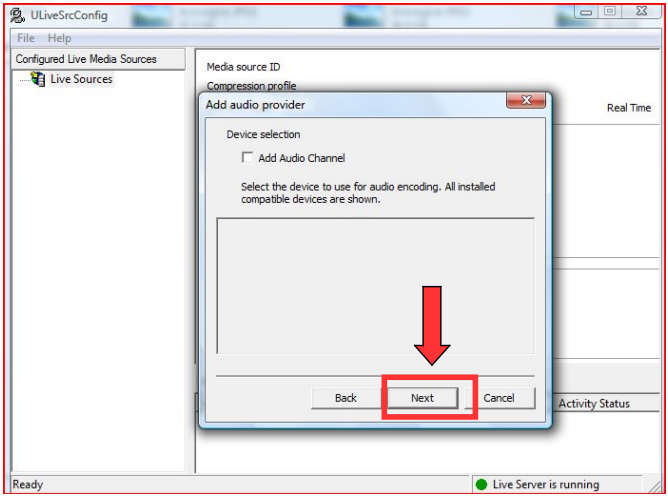



Figura 14

10. Seleccione la opción **Real Time** en la parte superior de la ventana; en la parte inferior seleccione, cuando sea posible, la opción "DSL".
    En la mayoría de los casos, este ajuste es correcto; sin embargo, si el vídeo transmitido por las cámaras no es fluido (es decir, si va "a saltos"), deberá modificarse este ajuste seleccionando **Slow DSL** o bien **Modem** y modificando también el valor del **Frame Rate** (punto 6).
    Pulse **Next** para continuar.

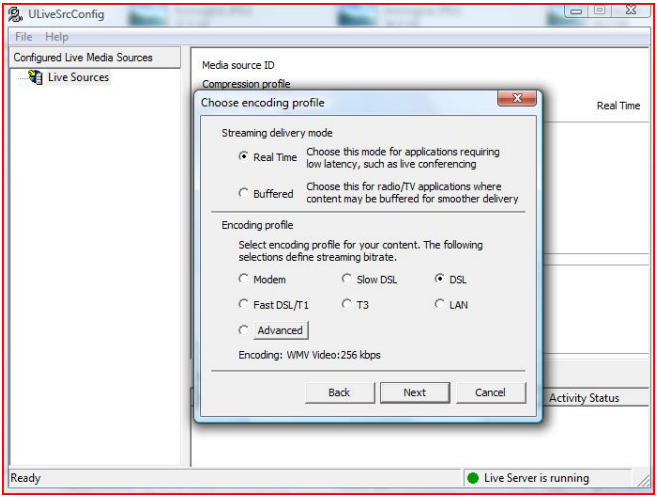



Figura 15

11. Introduzca en el campo denominado **Provider description** el nombre o alias que se debe asignar a la fuente de vídeo; el alias debe ser unívoco (no debe haber otras fuentes de vídeo con el mismo nombre). Pulse **Next** para continuar.

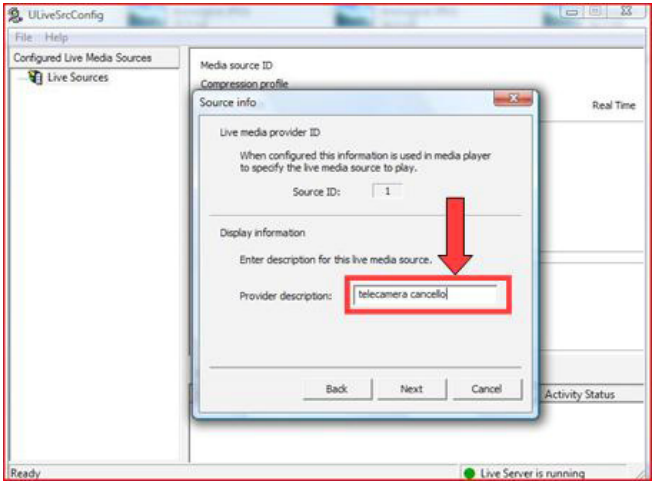



Figura 16

12. Pulse **Finish** para finalizar la configuración de la fuente de vídeo.

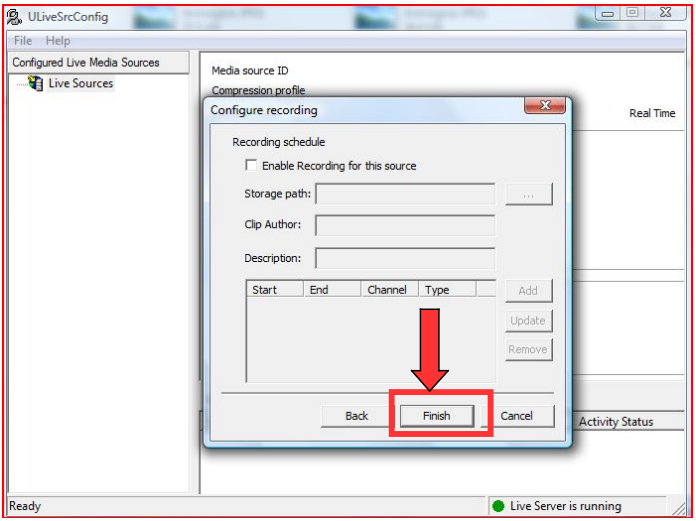



Figura 17

13. Se ha creado la nueva fuente de vídeo.

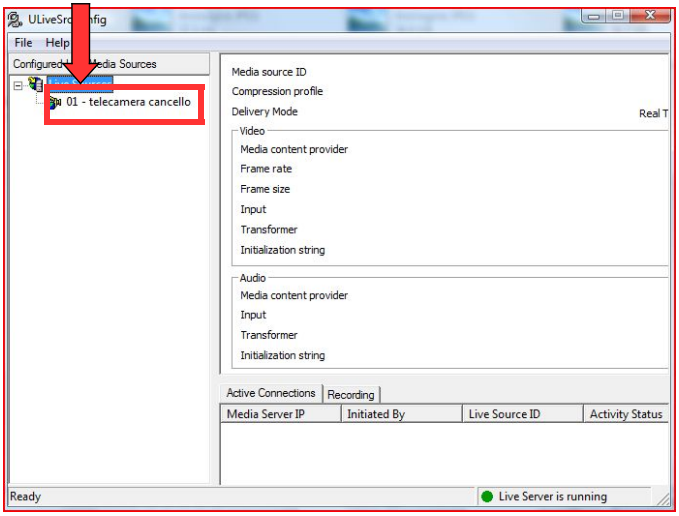



Figura 18

Si se selecciona con el botón derecho del ratón una fuente de vídeo configurada, aparece un menú con 4 opciones.
Para eliminar la fuente de vídeo, pulse **Remove**; para actualizarla pulse **Update**.

### 7.1.1 Problemas y soluciones

**1. En el punto 7 de la configuración, en la ventana de preview no aparece nada.**

Si en el paso 7 de la configuración, al pulsar el botón **Preview** no se ve ningún vídeo, significa que se ha producido un error en la configuración de la fuente.

| *Problema debido a* | *Ejemplo* | *Solución* |
|---|---|---|
| La cámara no está conectada al PC | La cámara no está conectada al PC. | Conecte la cámara al PC. |
| Selección incorrecta de la entrada a la que está conectada la fuente de vídeo. | La cámara está conectada a la entrada S-video pero en el campo de configuración se ha indicado la entrada composite. | Modifique en el campo Input los parámetros hasta seleccionar el correcto. |
| Selección incorrecta de la tarjeta de captura de vídeo. | Hay dos tarjetas de captura (paso de configuración 3, figura 2), la cámara está conectada a la primera pero se ha seleccionado la segunda. | Modifique la selección de la tarjeta de captura. |
| Se está configurando la cámara del videoportero. | Se está configurando la cámara del videoportero y no se ha realizado la llamada. | El flujo de vídeo del videoportero solo aparece cuando se realiza una llamada; de otro modo no se ve nada. Si se está configurando la cámara del videoportero, para comprobar el funcionamiento del vídeo es necesario efectuar una llamada. |
| Se está configurando una cámara IP. | | Compruebe que todos los parámetros de configuración de la cámara sean correctos. |

2. **El vídeo está deformado.**

Si en el paso 7 de la configuración, al pulsar el botón **Preview** aparece el vídeo pero considerablemente deformado.

Un caso distinto es cuando el sistema ya está configurado pero el vídeo aparece deformado.

Este problema se debe a una indicación incorrecta de los ajustes de descodificación de la tarjeta. Por ejemplo, el vídeo está en formato PAL B pero la tarjeta lo muestra en formato NTSC.

Para resolver el problema, vaya al paso 6 de la configuración; seleccione en el campo Input la opción Video tuner (o similar) y pulse el botón TV Settings (figura 19).

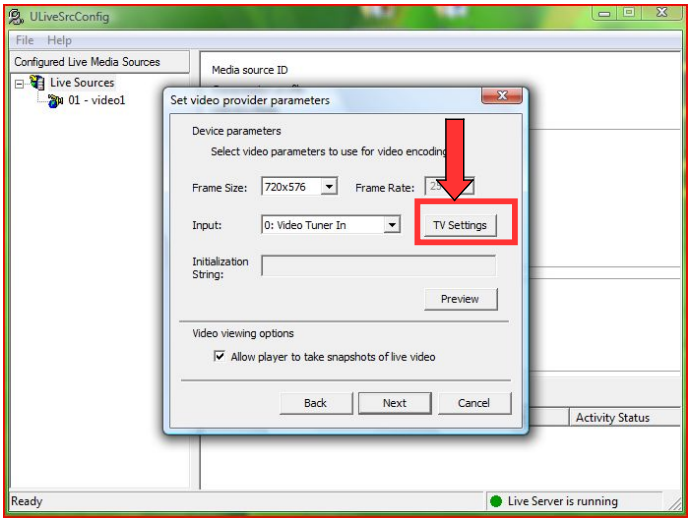



Figura 19

Aparece la ventana de la figura 20. Seleccione en el campo indicado el ajuste PAL B.

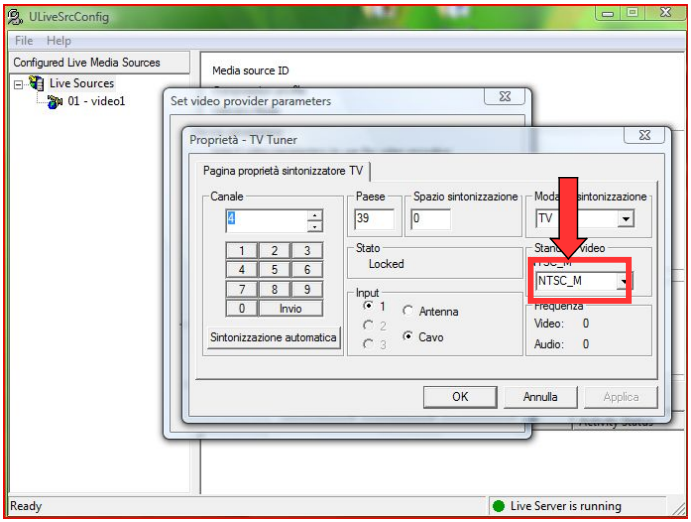



Figura 20

Pulse OK.

Después, vuelva a introducir en el campo "**Input**", en lugar de "Video tuner", el puerto correcto al que está conectada la cámara (véase el punto 6 de la pág. 102).

**3. El vídeo se reproduce de manera incorrecta ( “a saltos”)**

Si el vídeo reproducido no es fluido (avanza “a saltos”), es necesario redefinir la configuración de la fuente de vídeo.

Para hacerlo, seleccione la fuente de vídeo configurada, haga click con el botón derecho del ratón y pulse **Update**; seleccione la opción **Video params** (estamos en el punto 8.1 del proceso de configuración). Reduzca el valor del **Frame rate**.

Como alternativa se puede modificar la compresión del vídeo; para hacerlo, seleccione la opción **Encoding** (estamos en el punto 8.1 del proceso de configuración). Modifique después el valor del campo **Encoding profile**, ajustándolo a **Slow DSL** o **Modem**.

Para las cámaras IP, es necesario modificar los parámetros (Frame Rate, Size) contenidos en la cadena de configuración en el campo "Initialization String". Para una correcta configuración de los parámetros consulte el punto 6.

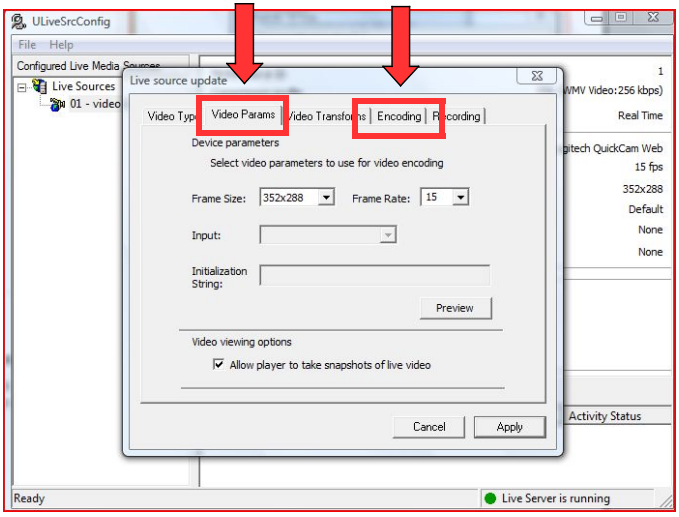



Figura 21

## 7.2 Tool de apoyo

El Tool de apoyo es el medio que permite utilizar las funciones de activación del software y sus futuras actualizaciones.

Para ejecutar el Tool se selecciona el menú **Archivo** y después **Tool de apoyo**; el Tool es una ventana con dos opciones desplegables: **Registro** y **Actualización**.

### 7.2.1 Registro

Esta función permite registrar los datos personales del instalador y del usuario para obtener el código de desbloqueo para el uso del software Vimar para Media Center.

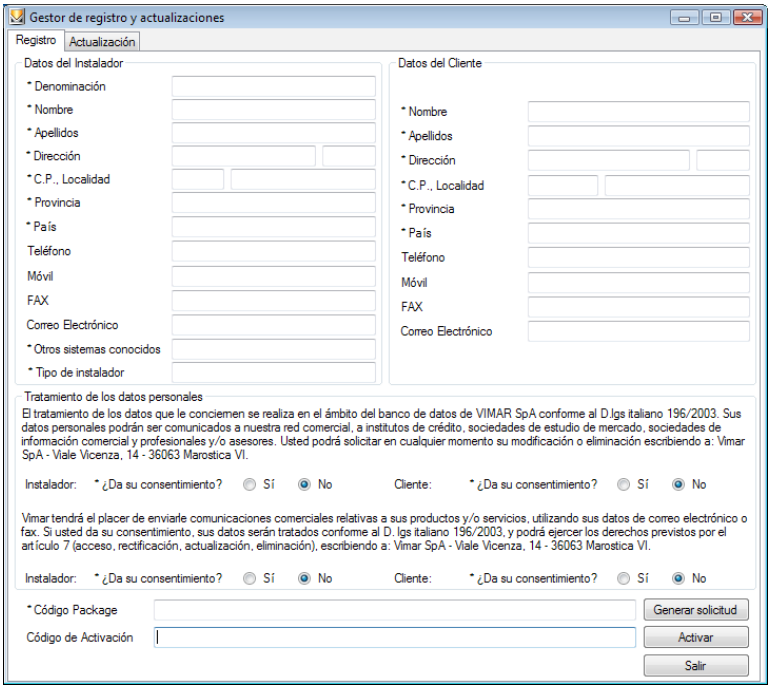

Gestor de registro y actualizaciones
Registro
Actualización
Datos del Instalador
* Denominación
* Nombre
* Apellidos
* Dirección
* C.P., Localidad
* Provincia
* País
Teléfono
Móvil
FAX
Correo Electrónico
* Otros sistemas conocidos
* Tipo de instalador
Datos del Cliente
* Nombre
* Apellidos
* Dirección
* C.P., Localidad
* Provincia
* País
Teléfono
Móvil
FAX
Correo Electrónico
Tratamiento de los datos personales
El tratamiento de los datos que le conciernen se realiza en el ámbito del banco de datos de VIMAR SpA conforme al D.lgs italiano 196/2003. Sus datos personales podrán ser comunicados a nuestra red comercial, a institutos de crédito, sociedades de estudio de mercado, sociedades de información comercial y profesionales y/o asesores. Usted podrá solicitar en cualquier momento su modificación o eliminación escribiendo a: Vimar SpA - Viale Vicenza, 14 - 36063 Marostica VI.
Instalador: * ¿Da su consentimiento? Sí No
Cliente: * ¿Da su consentimiento? Sí No
Vimar tendrá el placer de enviarle comunicaciones comerciales relativas a sus productos y/o servicios, utilizando sus datos de correo electrónico o fax. Si usted da su consentimiento, sus datos serán tratados conforme al D. lgs italiano 196/2003, y podrá ejercer los derechos previstos por el artículo 7 (acceso, rectificación, actualización, eliminación), escribiendo a: Vimar SpA - Viale Vicenza, 14 - 36063 Marostica VI.
Instalador: * ¿Da su consentimiento? Sí No
Cliente: * ¿Da su consentimiento? Sí No
* Código Package
Código de Activación
Generar solicitud
Activar
Salir

Figura 22

Como primer paso se deben introducir los datos del instalador (columna izquierda) y del usuario final (columna derecha); los campos marcados con el asterisco deben rellenarse obligatoriamente.

Se introduce el código package (que se encuentra en el interior del embalaje del art. 01997.2) y se pulsa el botón **Generar solicitud**; al hacerlo, se envía el Código Package al servidor Vimar, que genera un **Código de activación** y lo reenvía al remitente.

Luego se introduce el código en el campo **Código de Activación** y por último se pulsa el botón **Activar**; ahora el software está activado y el sistema funciona.

Para la actualización automática es necesario que el ordenador con el aplicativo Vimar para Media Center esté conectado a la red Internet.

Si el ordenador Media Center no está conectado a Internet, es posible obtener el código de activación visitando el sitio web www.vimar.eu y rellenando el formulario correspondiente en la sección Software -> Software de Productos -> Media Center o llamando al número gratuito de Vimar 800-862307 (para Italia).

**Importante**: una vez esté activado el sistema, es necesario reiniciar el ordenador para hacer efectivo el registro.

### 7.2.2 Actualización

Esta función permite descargar las actualizaciones que se van añadiendo al software con el tiempo; obviamente, para hacerlo el software debe haber sido activado de la manera indicada en el punto 7.2.1.

Para efectuar la actualización del software, pulse el botón **Descargar**; si la comunicación con el servidor remoto funciona correctamente, se descargará la actualización y se instalará cuando se vuelva a iniciar el ordenador.

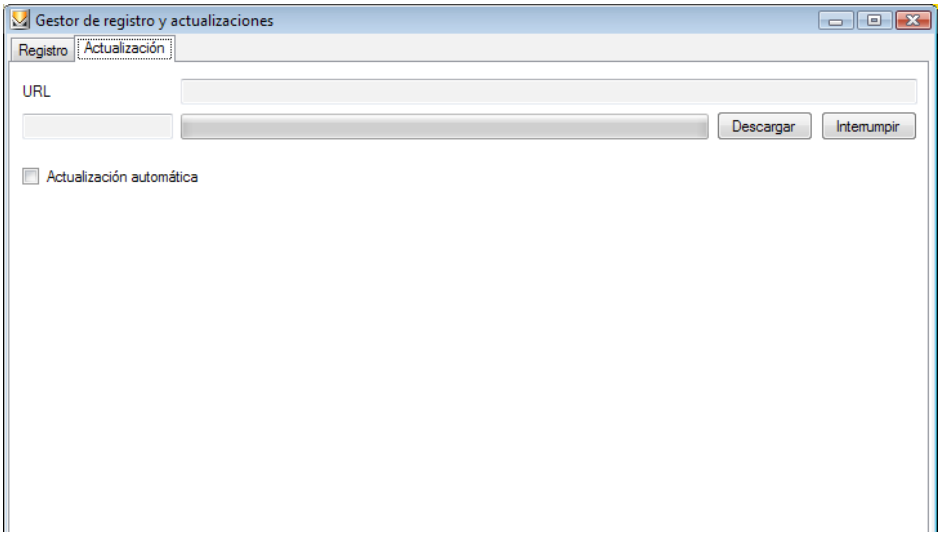



Figura 23

También es posible activar la actualización automática del software para que, al arrancar el ordenador, la propia aplicación se conecte automáticamente al servidor Vimar y busque las posibles actualizaciones.

Para activar la actualización automática, marque el campo **Actualización automática**; aparecerá una ventana en la que el usuario, pulsando el botón **Sí**, autorizará la conexión automática, habilitando así la función de actualización automática.

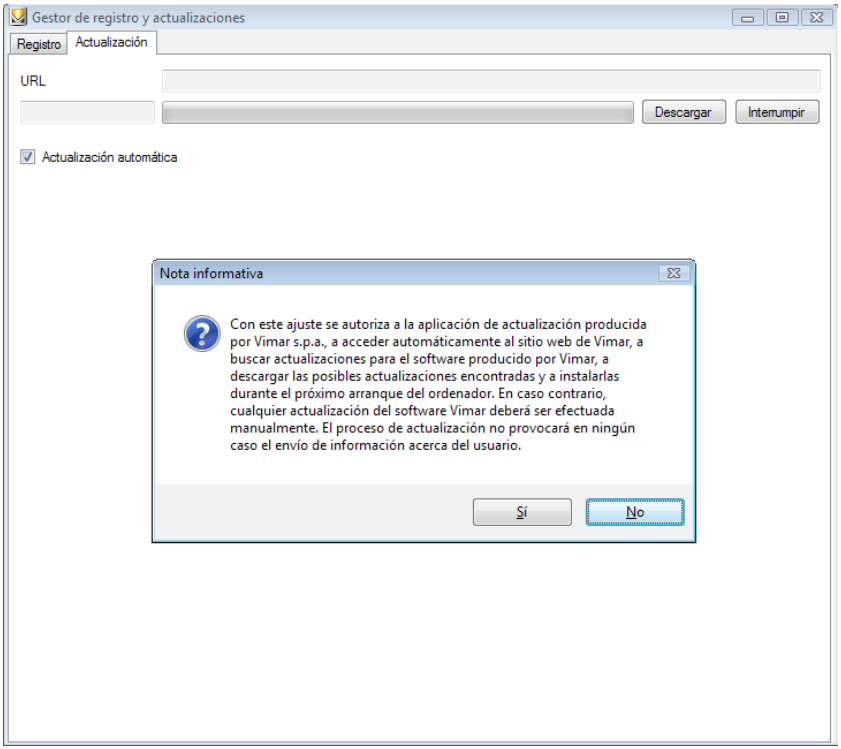

Gestor de registro y actualizaciones
Registro
Actualización
URL
Descargar
Interrumpir
Actualización automática
Nota informativa
Con este ajuste se autoriza a la aplicación de actualización producida por Vimar s.p.a., a acceder automáticamente al sitio web de Vimar, a buscar actualizaciones para el software producido por Vimar, a descargar las posibles actualizaciones encontradas y a instalarlas durante el próximo arranque del ordenador. En caso contrario, cualquier actualización del software Vimar deberá ser efectuada manualmente. El proceso de actualización no provocará en ningún caso el envío de información acerca del usuario.
Sí
No

Figura 24

**Nota:** para la actualización automática es necesario que el ordenador con los aplicativos Vimar para Media Center esté conectado a la red Internet.

### 7.3 Resolución de problemas de instalación

Si la instalación del aplicativo Vimar para Media Center presentase problemas, es posible añadir manualmente a la instalación de Windows Vista algunas funciones; para hacerlo siga estas instrucciones:

- En el directorio **Equipo ▶ Otros recursos** seleccione "**Panel de Control**";
- seleccione "**Programas**";
- seleccione "**Programas y Características**";
- seleccione "**Activar o desactivar las características de Windows**" (como se indica en la figura 25);

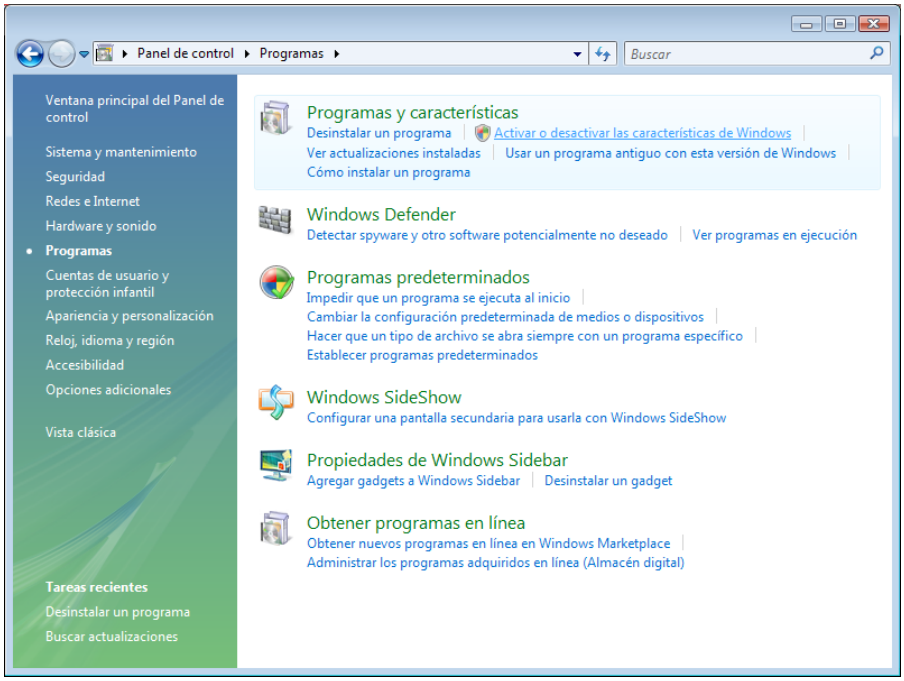

Panel de control ▸ Programas ▸
Buscar
Ventana principal del Panel de control
Sistema y mantenimiento
Seguridad
Redes e Internet
Hardware y sonido
Programas
Cuentas de usuario y protección infantil
Apariencia y personalización
Reloj, idioma y región
Accesibilidad
Opciones adicionales
Vista clásica
Tareas recientes
Desinstalar un programa
Buscar actualizaciones
Programas y características
Desinstalar un programa
Activar o desactivar las características de Windows
Ver actualizaciones instaladas
Usar un programa antiguo con esta versión de Windows
Cómo instalar un programa
Windows Defender
Detectar spyware y otro software potencialmente no deseado
Ver programas en ejecución
Programas predeterminados
Impedir que un programa se ejecuta al inicio
Cambiar la configuración predeterminada de medios o dispositivos
Hacer que un tipo de archivo se abra siempre con un programa específico
Establecer programas predeterminados
Windows SideShow
Configurar una pantalla secundaria para usarla con Windows SideShow
Propiedades de Windows Sidebar
Agregar gadgets a Windows Sidebar
Desinstalar un gadget
Obtener programas en línea
Obtener nuevos programas en línea en Windows Marketplace
Administrar los programas adquiridos en línea (Almacén digital)

Figura 25

• Seleccione la casilla “**Internet Information Services**” (indicada en la figura 26 con la flecha verde).

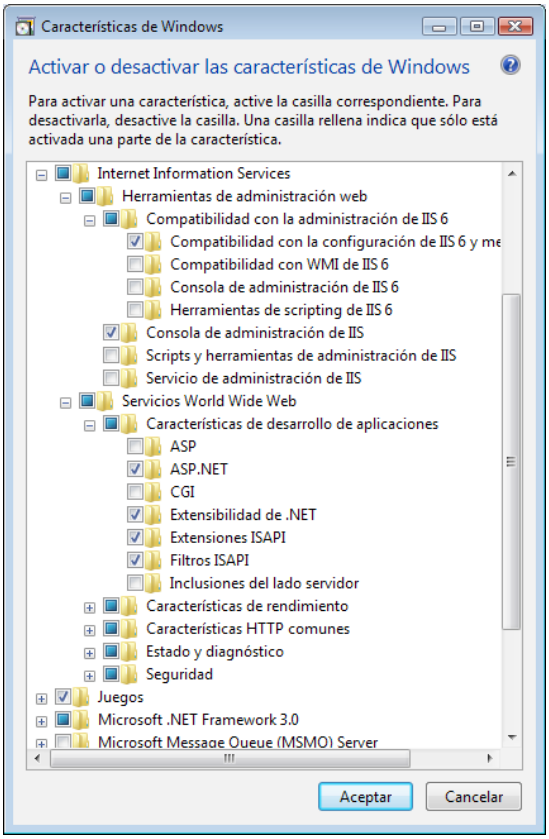

Características de Windows
Activar o desactivar las características de Windows
Para activar una característica, active la casilla correspondiente. Para desactivarla, desactive la casilla. Una casilla rellena indica que sólo está activada una parte de la característica.
Internet Information Services
Herramientas de administración web
Compatibilidad con la administración de IIS 6
Compatibilidad con la configuración de IIS 6 y me
Compatibilidad con WMI de IIS 6
Consola de administración de IIS 6
Herramientas de scripting de IIS 6
Consola de administración de IIS
Scripts y herramientas de administración de IIS
Servicio de administración de IIS
Servicios World Wide Web
Características de desarrollo de aplicaciones
ASP
ASP.NET
CGI
Extensibilidad de .NET
Extensiones ISAPI
Filtros ISAPI
Inclusiones del lado servidor
Características de rendimiento
Características HTTP comunes
Estado y diagnóstico
Seguridad
Juegos
Microsoft .NET Framework 3.0
Microsoft Message Queue (MSMQ) Server
Aceptar
Cancelar

Figura 26

• Seleccione la casilla “**Internet Information Services**” (indicada en la figura 26 con la flecha verde).

• En la casilla: “**Internet Information Services**” seleccione:

“**Servicios Web**” ▶ “**Funciones de desarrollo de aplicaciones**” ▶ “**ASP.NET**” (indicada en la figura 26 con la flecha azul);

• En la casilla “**Internet Information Services**” seleccione:

“**Herramientas de administración Web**” ▶ “**Compatibilidad con la administración de IIS 6**” ▶ “**Compatibilidad con la configuración de IIS 6 y metabase de IIS**” (indicada en la figura 26 con la flecha roja).

• Espere algunos segundos hasta que la operación concluya sin errores.

VIMAR

Viale Vicenza, 14 - I 36063 Marostica
Tel. +39 0424 488 600 - Fax (Export) 0424 488 709
http://www.vimar.com Numero Verde 800-862307

01997.2 ver. 2.2 01 1210
VIMAR - Marostica - Italy